

INTISARI

Huruf Aksara Jawa adalah salah satu budaya lokal yang sampai saat ini masih dipelajari di sekolah, namun kurangnya media pembelajaran yang menarik seringkali menjadi faktor anak menjadi malas membaca dan mempelajarinya, ditambah dengan perkembangan zaman yang semakin maju dimana anak lebih tertarik dengan budaya luar atau *modern*. Maka dari itu dengan menggunakan metode kualitatif deskriptif serta wawancara, studi literatur dan dokumentasi yang bertujuan untuk mendapatkan data yang digunakan dalam perancangan buku ilustrasi pengenalan huruf Aksara Jawa dengan media interaktif *sticker* yang berbentuk *puzzle* untuk ditempelkan pada buku, maka penelitian ini digunakan sebagai salah satu metode untuk menghasilkan sebuah perancangan yang bertujuan untuk memecahkan masalah tersebut. Media interaktif yang digunakan diharapkan dapat memecahkan suatu masalah karena dengan memberikan media tersebut diharapkan anak mampu lebih mengingat huruf Aksara Jawa sekaligus bermain untuk memecahkan sebuah masalah yaitu menemukan kepingan *puzzle* dan menempelkannya pada lembar yang sudah disediakan tersebut. Dari metode penelitian yang digunakan yaitu penelitian kualitatif deskriptif dapat menghasilkan sebuah buku Pengenalan Huruf Aksara Jawa dengan Gaya *Anime Kids*, agar anak-anak lebih tertarik dan lebih termotivasi untuk mempelajari Huruf Aksara Jawa.

Kata kunci : Aksara Jawa, *Anime Kids*, Ilustrasi.