

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Semenjak wabah corona merebak di Indonesia dalam satu bulan terakhir, UMKM menjadi salah satu sub-sektor yang terdampak secara signifikan terutama untuk usaha berskala mikro. Pusat Penelitian Ekonomi (P2E) LIPI membuat sebuah perhitungan yang memperlihatkan bahwa penyebaran virus corona akan menghantam UMKM yang selama ini menopang aktivitas sektor pariwisata terutama yang berkaitan dengan makanan, minuman, serta usaha kerajinan kayu dan rotan[3]. Pandemi Covid-19 memukul perekonomian Indonesia, termasuk usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM). Salah satu dampaknya terdapat dari penurunan penjualan yang hampir dirasakan oleh seluruh UMKM. Sebanyak 36,7%, responden mengakui tidak ada penjualan. Selanjutnya, sebanyak 26% responden mengakui terdapat penurunan lebih dari 60%. Di sisi lain, hanya 3,6% yang mengalami kenaikan penjualan[6].

Dengan berkembangnya teknologi yang semakin canggih, dampak yang diberikan untuk semua orang adalah mempermudah masyarakat dalam melakukan aktivitas. Salah satu contoh dari perkembangan teknologi tersebut adalah aplikasi jual beli online. Dengan menggunakan aplikasi jual beli online, orang-orang tidak perlu bertemu secara langsung untuk melakukan pembelian sebuah produk, sehingga bisa lebih menghemat waktu, dan praktis. Aplikasi jual beli online juga bisa membantu para pelaku pedagang keliling / Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) untuk membangun usahanya kembali di masa pandemi seperti ini sehingga dapat membantu menaikkan pendapatan UMKM.

PT. CAZH Teknologi Inovasi adalah perusahaan rintisan (StartUp) di bidang digital dengan menyediakan layanan aplikasi kasir mobile berbasis online untuk pelaku usaha di sektor perdagangan, jasa, maupun industri.

Berdasarkan dari latar belakang yang telah dibuat, penulis mengangkat tema dalam laporan Praktik Kerja Lapangan yaitu pembuatan Website Admin khususnya bagian *Back-End Developer* dengan judul “**PEMBUATAN**

WEBSITE ADMIN ADOL (AYO DAGANG ONLINE) SEBAGAI *BACK-END DEVELOPER*

B. Tujuan

Tujuan pembuatan aplikasi ADOL (Ayo Dagang Online) :

1. Membuat Website Admin yang responsive.
2. Membantu para pedagang keliling dalam menemukan dan meningkatkan jumlah pembelinya.
3. Mengetahui laporan penjualan maupun pengeluaran pedagang keliling.
4. Membantu para pedagang keliling untuk membangun usahanya kembali.
5. Membantu masyarakat untuk menemukan dan membeli produk pedagang keliling secara online.

C. Ruang Lingkup

Ruang lingkup pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan yang dilakukan penulis di PT. CAZH Teknologi Inovasi adalah sebagai *Back-End Developer* untuk Website Admin ADOL (Ayo Dagang Online). Selama Praktik Kerja Lapangan berlangsung penulis diberikan tugas oleh pembimbing lapangan untuk membuat sebuah website admin khususnya bagian *back-end* untuk aplikasi ADOL (Ayo Dagang Online). Praktik Kerja Lapangan ini dilaksanakan di PT. Cahz Teknologi Inovasi yang bertempat di Jl. Waru 4 No 25, Perumahan Grand Tanjung Elok, Kec. Purwokerto Selatan, Kab. Banyumas mulai dari tanggal 1 Juli 2020 sampai dengan 1 Oktober 2020.

D. Aspek Umum dan Kelembagaan

1. Profil PT. CAZH Teknologi Inovasi

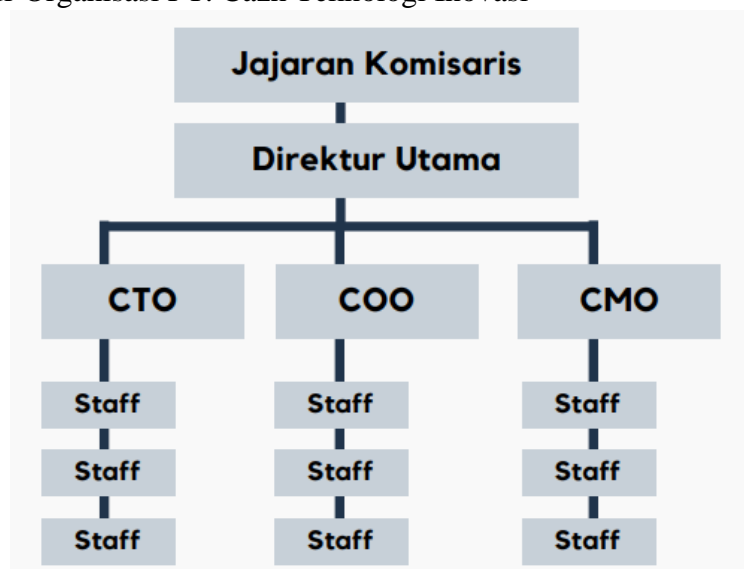


Gambar 1. 1 Logo PT. CAZH Teknologi Inovasi

CAZH adalah perusahaan rintisan (Startup) di bidang digital dengan menyediakan layanan aplikasi kasir mobile berbasis online untuk pelaku usaha di sektor perdagangan, jasa maupun industri.

CAZH didirikan pada Januari 2018 di Banyumas. Dan pertanggal 1 Oktober 2019 menjadi sebuah badan hukum dalam bentuk perseroan yaitu PT. Cazzh Teknologi Inovasi yang berkedudukan di Kabupaten Banyumas. Saat ini cazzh telah memiliki pelanggan lebih dari 5,000 pelaku usaha di seluruh Indonesia. Cazzh mendapat kesempatan bekerjasama dengan PT.Telekomunikasi Indonesia, Tbk. melalui program inkubasi bisnis Indigo Telkom selaku Investor dan pembinaan dan pendampingan usaha.

2. Struktur Organisasi PT. Cazzh Teknologi Inovasi



Gambar 1. 2 Struktur Organisasi PT. CAZH Teknologi Inovasi

3. Visi dan Misi PT. CAZH Teknologi Inovasi

a. Visi

Visi PT. CAZH Teknologi Inovasi adalah menjadi perusahaan terdepan dalam penyediaan layanan digital untuk pelaku usaha.

b. Misi

Misi PT. CAZH Teknologi Inovasi adalah membantu para pelaku usaha untuk mempermudah pembukuan usaha, dapat menerima pembayaran non-tunai & memudahkan mereka dapat diakses secara digital.

4. Layanan yang diberikan PT. CAZH Teknologi Inovasi

Adapun layanan yang bisa PT. CAZH Teknologi Inovasi berikan untuk pelaku usaha adalah sebagai berikut :

- Menyediakan layanan aplikasi kasir untuk memberikan kemudahan penjualan dan laporan penjualan bagi pelaku usaha diseluruh wilayah indonesia.
- Memfasilitasi pelaku usaha agar dengan mudah mengaplikasikan teknologi pembayaran digital.
- Mengintegrasikan layanan kami kepada pemangku kepentingan guna mendukung suksesnya pemberdayaan teknologi di pelaku usaha.

E. Metode Penulisan Laporan

Dalam penyusunan laporan penulis memperoleh data melalui beberapa metode, yaitu:

1. Metode Lapangan

Metode ini dilakukan dengan cara ikut serta dalam proses kegiatan atau pekerjaan selama di PT. Cazzh Teknologi Inovasi.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara menanyakan secara langsung kepada pembimbing lapangan atau staff lainnya mengenai informasi yang terkait dengan laporan ini.

3. Metode Diskusi

Metode ini dilakukan dengan cara berdiskusi dengan pembimbing lapangan untuk memberikan penjelasan tentang proyek yang akan dibangun dan berdiskusi dengan anggota tim untuk pembagian tugas yang akan dikerjakan oleh masing-masing anggota tim.

4. Metode Kajian Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara mencari, membaca, dan memahami referensi dari beberapa sumber untuk membantu penulis menyelesaikan laporan ini.

F. Sistematika Penulisan Laporan

Untuk mempermudah pemahaman laporan Praktik Kerja Lapangan ini, maka laporan dibagi menjadi beberapa bagian, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang gambaran secara umum yang meliputi Latar Belakang, Tujuan, Aspek Umum dan Kelembagaan, Metode Penulisan Laporan, serta Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang digunakan untuk konsep pekerjaan yang diambil untuk melaksanakan pembuatan Aplikasi ADOL (Ayo Dagang Online).

BAB III PERNCANGAN SISTEM

Berisi tentang desain sistem sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan alur system dari hasil pekerjaan yang dilakukan oleh penulis saat melaksanakan Praktik Kerja Lapangan.

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang penjelasan dan gambaran hasil dari hasil pekerjaan yang dilakukan oleh penulis saat melaksanakan Praktik Kerja Lapangan.

BAB V PENUTUP

Berisi Kesimpulan dan Saran dari hasil yang diperoleh penulis selama melaksanakan Praktik Kerja Lapangan yang ditujukan untuk para pembaca maupun instansi.