

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DI PT PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF**

MEMBUAT TAMPILAN WEBSITE DUMORO PAY



Afriza Ali Zighovit

17102025

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2020**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DI PT PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF
MEMBUAT WEBSITE DUMORO PAY**

MEMBUAT TAMPILAN WEBSITE DUMORO PAY



**Laporan Praktik Kerja Lapangan. Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/ Kerja Praktik**

Oleh

Afriza Ali Zighovit

17102025

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2020**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DI PT PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF
MEMBUAT WEBSITE DUMORO PAY**

MEMBUAT TAMPILAN WEBSITE DUMORO PAY

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Afriza Ali Zighovit

17102025

Telah dipresentasikan pada hari Senin, 14 Desember 2020

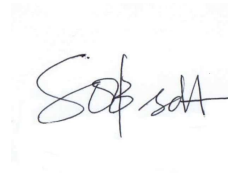
Mengetahui,

Ketua Program Studi

Pembimbing PKL/LP



Fahrudin Mukti Wibowo, S.Kom., M.Eng.
NIDN 0622018403



Shintia Dwi Alike, M.Pd
NIDN 0625069201

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat, taufik, hidayah serta karunia-Nya sehingga penulis diberi kesempatan untuk mengerjakan dan menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik pada PT Puskomedia Indonesia.

Kegiatan Prakteik Kerja Lapangan merupakan syarat untuk memenuhi mata kuliah “Praktik Kerja Lapangan” dalam program studi S1 Teknik Informatika di Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Banyak manfaat dan pengalaman yang didapatkan oleh penulis dari kegiatan Praktik Kerja Lapangan ini dari segi akademik maupun non akademik yang tidak didapatkan dilungkungan kegiatan perkuliahan. Penulis melakukan Kegiatan Praktik Kerja di PT Puskomedia Indonesia yang dimulai dari tanggal 24 Juli 2020 sampai dengan tanggal 31 Oktober 2020.

Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik yang telah dilaksanakan berjalan dengan lancar sesuai dengan harapan yang diinginkan. Hal tersebut tidak terlepas dari dukungan, bantuan dan bimbingan dari beberapa pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati pada kesempatan ini penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Kepada Orang tua yang telah memberikan doa serta dukungan penuh selama proses pembuatan laporan.
2. Bapak Ali Rokhman, M.Si selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Bapak Fahrudin Mukti Wibowo, S.Kom., M.Eng selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika, Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Shintia Dwi Alika, M.Pd selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing dan memberikan arahan pada saat penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.
5. Pembimbing Lapangan Mas Wahyu Aji Pangestu.

6. Teman-teman satu tempat Praktik Kerja Lapangan yang selalu memberikan dukungan dan bantuan selama kegiatan Praktik Kerja Lapangan berlangsung.
7. Semua pihak terkait yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Dalam penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik, penulis berusaha sebaik mungkin untuk menyampaikan hasil selama kegiatan berlangsung mulai dari awal sampai dengan selesai. Laporan yang dibuat oleh penulis dapat dikatakan masih jauh dari kata sempurna dan memiliki banyak kekurangan. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran dari pembaca guna memperbaiki laporan atau karya selanjutnya. Akhir kata semoga Laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat memberikan ilmu yang bermanfaat bagi kita semua

ABSTRAK
MEMBUAT TAMPILAN WEBSITE DUMORO PAY

Oleh:

Afriza Ali Zighovit

17102025

Teknologi saat ini sangat berkembang pesat, perkembangan teknologi yang pesat ini sudah menduduki aspek tertinggi dalam kehidupan manusia. Media ini dapat sangat mempermudah manusia untuk mencari informasi serta menyebarkan informasi hanya dengan melalui internet ini, perkembangan website yang pesat khususnya dibidang bisnis banyak sekali pembisnis yang membuat website dengan tujuan barang yang dijualnya mendapat daya jual yang tinggi, karena dunia internet sudah jauh sangat berkembang banyak juga perusahaan yang menyediakan jasa pembuatan website tersebut, dalam hal ini penulis akan merancang sebuah tampilan atau UI (*User Interfaces*) untuk website dumoro payment.

Website tersebut di khusukan untuk mempermudah pembayaran online, dengan menggunakan Bahasa HTML dan di satukan dengan CSS dan javascript serta menggunakan tamplate bootstrap dengan framework Laravel, supaya pembuatan website tersebut menjadi lebih efisien dan modern serta menarik untuk di lihat dan digunakan oleh pengguna.

Kata Kunci: *Website*, Sistem Informasi, Teknologi informasi, HTML

ABSTRACT

MAKE A DUMORO PAY WEBSITE VIEW

Author:

Afriza Ali Zighovit

17102025

Technology is currently very rapidly developing, this rapid technological development has occupied the highest aspect of human life. This media can greatly make it easier for people to find information and disseminate information only through the internet, the rapid development of websites, especially in the business sector, there are lots of business people who create websites with the aim that the goods they sell have high selling power, because the world of the internet has developed a lot. also a company that provides website creation services, in this case the author will design a display or UI (*User Interfaces*) for the Dumoro payment website.

The website is devoted to simplifying online payments, using HTML language and integrating it with CSS and javascript and using a bootstrap template with the Laravel framework, so that the creation of the website becomes more efficient and modern and attractive to see and use by users.

Keywords: Website, Information Systems, Information Technology, HTML

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan.....	2
C. Ruang Lingkup.....	2
D. Aspek Umum dan Kelembagaan.....	2
E. Metode Penulisan Laporan	4
F. Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
A. <i>Website</i>	5
B. <i>Framework</i>	5
C. <i>Bootstrap</i>	5
D. <i>Laravel</i>	5
E. <i>Laragon</i>	6
F. <i>PHP</i>	6
G. <i>MySQL</i>	6
BAB III	7

ANALISIS DAN PEMBAHASAN	7
A. Pekerjaan/Kegiatan.....	7
B. KOMPONEN PEMBUATAN TAMPILAN (<i>Front end</i>)	7
1. HTML (Hyper Text Markup Language).....	7
2. PHP (Hyper Preprocessor).....	8
3. CSS (Cascading Style Sheet).....	8
4. Bootstrap.....	8
5. Laragon	8
C. <i>Script</i> dan Tampilan	9
1. Analisa Kebutuhan <i>Script Code</i>	9
2. Login.php.....	9
3. Register.php	11
4. Beranda.php	13
D. CSS.....	14
E. Hasil dan Keseluruhan Website	15
1. Tampilan login.....	15
2. Tampilan Pendaftaran	16
3. Tampilan Awal/Bernada	17
4. Transaksi.....	17
5. History	18
6. Top-Up.....	18
7. Saldo	19
8. Payment PPOB	19
9. Profile.....	20
BAB IV	21
PENUTUP.....	21

A.	KESIMPULAN	21
B.	SARAN	21
	DAFTAR PUSTAKA	22

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Struktur Organisasi PT Puskomedia Indonesia Kreatif.....	3
Gambar 3. 1 Tampilan halaman login.....	10
Gambar 3. 2 Script Pada halaman login.....	10
Gambar 3. 3 Script Pada halaman login.....	11
Gambar 3. 4 Script Pada halaman login.....	11
Gambar 3. 5 Tampilan halaman register	12
Gambar 3. 6 Script Pada halaman register	12
Gambar 3. 7 Script Pada halaman register	13
Gambar 3. 8 Tampilan halaman beranda	13
Gambar 3. 9 Script pada halaman Beranda.....	14
Gambar 3. 10 Scrpit tampilan CSS	14
Gambar 3. 11 Scrpit tampilan CSS	15
Gambar 3. 12 Scrpit tampilan CSS	15
Gambar 3. 13 Tampilan login.php	16
Gambar 3. 14 Tampilan pendaftaran.....	16
Gambar 3. 15 tampilan beranda	17
Gambar 3. 16 Tampilan halaman Transaksi	18
Gambar 3. 17 Tampilan halaman history.....	18
Gambar 3. 18 Tampilan halaman Topup.....	19
Gambar 3. 19 Tampilan halaman saldo.....	19
Gambar 3. 20 Tampilan halaman PaymentPPOB	20
Gambar 3. 21 Tampilan halaman Profile	20