

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Arifin, P. Herryawan, and B. Gultom, “Deteksi Suhu Ruang Server dan Penggerak Kipas Berbasis Arduino Uno Dengan Report SMS,” *Electr. rekayasa dan Teknol. elektro*, vol. 12, no. 2, pp. 39–40, 2019.
- [2] TIA, “TIA Standard ANSI/TIA-942-2005,” *Telecommun. Infrastruct. Stand. Data Centers*, no. April, p. 148, 2005.
- [3] I. Irsandi Satria Wicaksana, Firdaus Iman Ubaidillah, Yeni Prasetyo Hadi, Sandi Tyas Wahyu, “Perancangan Sistem Monitoring Suhu Gudang Berbasis Internet Of Things,” *Univ. Widyagama Malang*, no. September, pp. 503–511, 2018.
- [4] H. Budianto *et al.*, “Rancang Bangun dan Web Monitoring Pengukur Temperatur Suhu untuk Peringatan pada Ruang Server menggunakan Sensor Dht 11 Dengan,” *Univ. Narotama Surabaya*, pp. 1–10, 2017.
- [5] R. A. Atmoko, “Sistem Monitoring dan Pengendalian Suhu dan Kelembaban Ruang pada Rumah Walet Berbasis Android, Web, dan SMS,” *SEMANTIK*, vol. 3, no. November, pp. 283–290, 2013.
- [6] M. F. Awaj, A. F. Rochim, and E. D. Widiyanto, “Sistem Pengukur Suhu dan Kelembaban Ruang Server,” *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, p. 40, 2014.
- [7] A. Prawira, “Rancang Bangun Sistem Keamanan Pintu Pada Ruang Server Menggunakan *Fingerprint* Berbasis Mikrokontroler,” Politeknik Negeri Sriwijaya., 2017.
- [8] M. A. Isa, “Pengamanan Ruang Server,” *Univ. Gunadarma*, no. 1. November, pp. 53–66, 2008.
- [9] G. H. Cahyono, “*Internet of Things* (Sejarah, Teknologi Dan Penerapannya),” *swarapatra*, vol. 6, no. 3, Dec. 2016.
- [10] Mouser Electronics, “DHT11 - *Humidity and Temperature Sensor*,” *Datasheet*, pp. 1–7, 2011.
- [11] A. D. Hendra Saptadi Sekolah Tinggi Teknologi Telematika Telkom Purwokerto Jl I Panjaitan No, “Perbandingan Akurasi Pengukuran Suhu dan Kelembaban Antara Sensor DHT11 dan DHT22 Studi Komparatif pada Platform ATMEL AVR dan Arduino,” *J. Infotel*, vol. 6, no. 2, 2014.

- [12] A. T. E. Vina Rahmawati, “Sistem Pengendali Pintu Berbasis Web Menggunakan Nodemcu 8266,” STMIK AKAKOM Yogyakarta, 2017.
- [13] A. B. Mutiara and U. Gunadarma, *Achmad Benny Mutiara Pengantar Pemrograman Berbasis Obyek dengan Bahasa LUA Penerbit Gunadarma*, no. January 2012. 2018.
- [14] H. Santoso, *Panduang Praktis Arduino Untuk Pemula*, 1st ed. trenggalek: elang sakti, 2015.
- [15] S. Sulistiyani, *Pemrograman Android dengan APP Inventor*. Yogyakarta: Andi, 2013.
- [16] R. Arifudin, “Modul pelatihan Pembuatan Aplikasi Android Menggunakan MIT App Inventor 2,” *Univ. Negeri Malang*, vol. 1, no. was, p. 1, 2019.
- [17] Handy Wicaksono, “Relay,Prinsip dan Aplikasi,” *Univ. Kristen Petra*, pp. 1–12, 2009.
- [18] K. Wong *et al.*, “Rancang Bangun Aplikasi ‘ Trip Alone ?’ Berbasis Android,” *E-journal Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 2, 2016.
- [19] *Anonymous*, “*Firestore Realtime Database*,” 22 Januari, 2019. [Online]. Available: <https://firebase.google.com/docs/database?hl=id>.
- [20] M. F. W. Simanjuntak, O. D. Nurhayati, and E. D. Widiyanto, “Analisis *Quality of Service* (QoS) Jaringan Telekomunikasi High-Speed Downlink Packet Access (HSDPA) pada Teknologi 3.5G,” *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 4, no. 1, p. 67, 2016.
- [21] Jusak, “Panduan Menggunakan Wireshark,” *STIKOM Surabaya*, 2010. [Online]. Available: <http://ocw.stikom.edu/rekayasa-traffic/>.