

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ixx
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG.....	1
B. TUJUAN	2
C. RUANG LINGKUP	2
D. ASPEK UMUM KELEMBAGAAN.....	3
E. METODE PENULISAN LAPORAN.....	5
F. SISTEMATIK PENULISAN LAPORAN	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
A. <i>Game</i>	7
B. Game Engine Unity	7
C. Bahasa Pemrograman C#	8
D. Android SDK.....	9
E. Google AdMob.....	9
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	10
A. Pekerjaan/Kegiatan.....	10
1. High Concept Document	10
2. Perancangan Game Collage Runners.....	11
3. Flowchart Random Balok	12
4. <i>Flowchart Scroll</i>	12
5. <i>Flowchart AdMob</i>	13
6. <i>Implementasi Scene</i>	14
7. <i>Implementasi Script</i>	16
BAB IV PENUTUP	20