

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
KERJA PRAKTIK DI SUKU DINAS KOMINFOTIK  
KANTOR ADMINISTRASI WALIKOTA JAKARTA BARAT**

**PENGGUNAAN FRAMEWORK ITEXTSHARP PADA C#  
DALAM PEMBUATAN REKAP GAJI TENAGA AHLI**



**WAHYU ROKHMANA  
15102077**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2018**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
KERJA PRAKTIK DI SUKU DINAS KOMINFOTIK  
KANTOR ADMINISTRASI WALIKOTA JAKARTA BARAT**

**PENGGUNAAN FRAMEWORK ITEXTSHARP PADA C#  
DALAM PEMBUATAN REKAP GAJI TENAGA AHLI**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi syarat  
kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

**WAHYU ROKHMANA  
15102077**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2018  
LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
KERJA PRAKTIK DI SUKU DINAS KOMINFOTIK  
KANTOR ADMINISTRASI WALIKOTA JAKARTA BARAT**

**PENGGUNAAN FRAMEWORK ITEXTSHARP PADA C#  
DALAM PEMBUATAN REKAP GAJI TENAGA AHLI**

**Dipersiapkan dan disusun oleh:**

**WAHYU ROKHMANA  
15102077**

Telah dipresentasikan pada hari Rabu, 17 Oktober 2018

Mengetahui,  
Ketua Program Studi S1 Informatika

  
Muhammad Zidny Naf'an, M.Kom.  
NIDN. 0626128801

Pembimbing PKL/KP ,

  
Muhammad Fajar Sidiq, M.T.  
NIDN. 0619029102

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A.    LATAR BELAKANG.....	1
B.    TUJUAN.....	2
C.    RUANG LINGKUP.....	2
D.    ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN.....	3
1.    SEJARAH KANTOR WALIKOTA JAKARTA BARAT.....	3
2.    UNIT KERJA.....	4
3.    STRUKTUR ORGANISASI.....	5
E.    METODE PENULISAN LAPORAN.....	5
F.    SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN.....	6
1.    BAB I PENDAHULUAN.....	6
2.    BAB II DASAR TEORI.....	6
3.    BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	6
4.    BAB IV PENUTUP.....	6
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
A.    BAHASA PEMROGRAMAN C#.....	7
B.    FRAMEWORK.....	8
C.    NUGET PACKAGE MANAGER.....	8
D.    ITEXTSHARP.....	8
E.    VISUAL STUDIO.....	9
BAB III.....	10
ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	10
A.    PEKERJAAN/KEGIATAN.....	10
B.    ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	11
1.    INSTALASI ITEXTSHARP.....	11

2.	PEMBUATAN HEADER LAPORAN.....	13
3.	PEMBUATAN TABEL REKAP ABSENSI.....	15
4.	PEMBUATAN REKAP GAJI.....	17
5.	PENYIMPANAN LAPORAN DALAM FORMAT PDF.....	19
BAB IV.....		21
PENUTUP.....		21
A.	KESIMPULAN.....	21
B.	SARAN.....	21
DAFTAR PUSTAKA.....		22

## DAFTAR GAMB

Gambar 1. 1 Logo Administrasi Jakarta Barat.....	4
Gambar 1. 2 Struktur Organisasi Kantor Walikota Jakarta Barat.....	5Y
Gambar 3. 1 <i>Instalasi iTextsharp</i> pada <i>manage nuget package</i> .....	12
Gambar 3. 2 Proses dalam mendownload <i>iTextsharp</i> .....	12
Gambar 3. 3 Pembuatan <i>header</i> pada <i>report</i> tenaga ahli.....	13
Gambar 3. 4 Hasil <i>report</i> dalam bentuk <i>pdf</i> .....	20

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel kodingan <i>header</i> pada <i>report</i> tenaga ahli.....	14
Tabel 3. 2 Kodingan pembuatan Tabel Absensi.....	16
Tabel 3. 3 Kodingan dalam Merekap gaji tenaga ahli.....	19