

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar belakang

IT Telkom Purwokerto adalah perguruan tinggi yang dikelola oleh Yayasan Pendidikan Telkom dan merupakan satu-satunya Institut di Jawa Tengah [1]. Berkembangnya kampus IT Telkom Purwokerto tentunya diikuti dengan banyaknya mahasiswa yang belajar di IT Telkom Purwokerto yang berasal dari berbagai daerah di Indonesia seperti dari Aceh, Medan, Makassar, Jakarta, Kalimantan dan lainnya. Dengan berkembangnya IT Telkom diikuti juga dengan berkembangnya kegiatan-kegiatan yang diadakan oleh ORMAWA (Organisasi Mahasiswa) seperti BEM (Badan Eksekutif Mahasiswa), HIMA (Himpunan Mahasiswa dan UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa).

Namun saat ini, permasalahan yang dialami oleh berbagai ORMAWA hampir sama semua seperti, sulitnya dalam peminjaman ruangan, ruangan yang bentrok, dsb. Kemudian ini menjadi permasalahan yang sama terhadap seluruh ORMAWA yang berada di IT Telkom Purwokerto karena belum adanya tindak lanjut dari pihak terkait. Jika permasalahan yang sama terus terjadinya tentunya akan mengurangi produktifitas dari setiap ORMAWA.

Dewasa ini teknologi informasi mengalami perkembangan yang cukup pesat dan cepat. Peran teknologi informasi kini telah merambah ke hampir seluruh kehidupan masyarakat dan telah mempermudah masyarakat dalam melaksanakan kegiatannya masing-masing. Internet merupakan salah satu bagian dari pesatnya perkembangan pada teknologi informasi dan termasuk pada kebutuhan primer bersanding dengan sandang, pangan, dan papan. Masyarakat modern saat ini menggunakan internet untuk beragam kebutuhan, misalnya: berkirim pesan elektronik (*email*), hiburan, berselancar di dunia maya (*browsing*), sosial media, hingga permainan (*gaming*). Tak

dapat dipungkiri lagi bahwa internet kini menjadi bagian hidup masyarakat modern [2].

Salah satu keuntungan dengan hadirnya internet yaitu kemudahan dalam beradministrasi. Hampir seluruh kegiatan administrasi kini dapat dilakukan dimanapun tanpa harus datang langsung ke tempat. Hal ini memberikan cukup keuntungan bagi masyarakat yang bertempat tinggal jauh atau tidak punya cukup waktu untuk hadir. Selain itu penggunaan internet untuk administrasi dinilai dapat memangkas pengeluaran biaya pencetakan kertas dan juga sebagai salah satu langkah dalam mendukung dan menjaga pelestarian alam dari kerusakan lingkungan.

B. Tujuan

1. Memahami pembuatan *mockup* sebagai acuan dalam pembuatan aplikasi
2. Memahami perencanaan aplikasi melalui *mockup*
3. Mengetahui sistematika dalam pembuatan aplikasi

C. Ruang lingkup

Ruang lingkup pelaksanaan PKL/KP di PT. Asa Creative Technology Indonesia, penulis ditempatkan pada bagian perancangan perancangan *mockup* aplikasi peminjaman ruangan RumiRumi dengan dibimbing oleh satu orang pembimbing lapangan yang ditunjuk oleh komisaris utama.

Kampus IT Telkom masih menggunakan teknik manual yaitu menggunakan kertas dalam meminjam ruangan. Selain itu, seringkali terjadi ‘tabrakan jadwal’ atau peristiwa waktu peminjaman dan ruangan yang sama dalam satu waktu menyebabkan kesulitan bagi para peminjam dalam mencari alternatif ruangan pengganti.

Pembuatan *mockup* untuk RumiRumi juga berperan penting untuk memberikan gambaran dalam pembuatan aplikasi *mobile* untuk peminjaman ruangan dan dapat memantau ruangan apakah sudah dipakai atau belum di IT Telkom Purwokerto.

D. Aspek Umum dan Kelembagaan

1. Sejarah terbentuknya PT. Asacreative Technology Indonesia sebagai *start up* yang didirikan pada tahun 2008 dan bergerak di bidang jasa pembuatan suatu produk aplikasi *mobile* ataupun *website*.
2. SIUP dan NPWP PT. Asacreative Technology Indonesia.

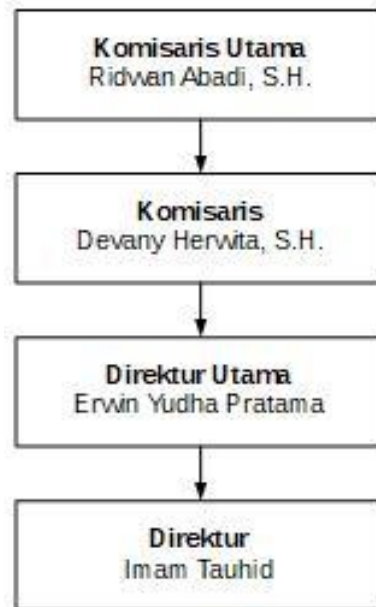


Gambar 1.1. SIUP PT. Asacreative Technology Indonesia



Gambar 1.2. NPWP PT. Asacreative Technology Indonesia

3. Struktur bagan



Gambar 1.3. Struktur Bagan PT. Asacreative Technology Indonesia

E. Metode Penulisan Laporan

Dalam penyusunan laporan PKL/LP ini, metode yang digunakan antara lain:

1. Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan praktik secara langsung ke lapangan, yaitu di PT. Asacreative Technology Indonesia pada bagian perancangan *mockup* aplikasi peminjaman ruangan RumiRumi

2. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara tanya jawab langsung dengan pembimbing lapangan.

3. Tinjauan Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara menyertakan materi, pendapat, ataupun penemuan seseorang ke dalam pembahasan permasalahan di

bidang perancangan *mockup* aplikasi peminjaman ruangan
RumiRumi

F. Sistematika Penulisan Laporan

Untuk mempermudah pemahaman laporan kegiatan PKL/KP ini, maka laporan dibagi menjadi beberapa bagian, antara lain:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang uraian atau gambaran secara umum tentang teori yang diambil pada Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori yang diambil pada Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.

BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang perancangan *mockup* aplikasi RumiRumi untuk peminjaman ruangan di IT Telkom Purwokerto

BAB IV PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran yang membangun pada Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.

DAFTAR PUSTAKA