

## BAB IV

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan evaluasi aplikasi yang penulis lakukan di SMA N 1 Kutasari dari 70 *audience*, didapatkan hasil bahwa sebanyak 80% siswa merasa terbantu dengan adanya media pembelajaran interaktif, dan menganggap metode tersebut lebih menyenangkan daripada metode pembelajaran konvensional, sedangkan 20% lainnya belum merasa termotivasi untuk lebih giat belajar dengan adanya metode pembelajaran interaktif ini. Dengan melihat hasil evaluasi tersebut dapat disimpulkan bahwa dibuatnya aplikasi *mobile* edukasi “Sinau Sejarah” ini dapat membantu peserta didik SMA N 1 Kutasari dalam proses belajar serta dapat menciptakan suasana belajar mengajar yang lebih menyenangkan.

#### B. Saran

Untuk kedepannya aplikasi *mobile* edukasi “Sinau Sejarah” ini dapat dikembangkan dan disempurnakan lagi, dari segi desain *interface* maupun penambahan animasi berjalan, selain itu dapat pula ditambahkan *video* dan *audio* agar aplikasi tersebut menjadi lebih menarik dan lebih interaktif sebagai media pembelajaran.