

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Supriyono, E. Sudarmilah, U. Fadlilah, E. T. Rahayu, J. A. Yani, T. Pos, I. P. Kartasura, and J. Tengah, "Rancang Bangun Media Pembelajaran Bahasa dan Huruf Jawa Berbasis Adobe Flash CS6," in *The 2nd University Research Coloquium*, 2015, pp. 1–9.
- [2] R. Pradana, "Pengembangan Media Pembeajaran Biologi Uji Makanan Menggunakan Adobe Flash Professional CS5," *eprints*, vol. 21, no. 2, 2012.
- [3] A. Budiman, Triono, and D. Ariani, "Aplikasi Interaktif Pengenalan Pahlawan Revolusi Indonesia Berbasis Multimedia," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 4, no. 2, pp. 2–6, 2014.
- [4] M. Irsan, "Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan," *J. Penelit. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 115–120, 2015.
- [5] I. M. Astra, "Aplikasi Mobile Learningfisika Dengan Menggunakan Adobe Flash Sebagai Media Pembelajaran Pendukung," *J. Pendidik. dan Kebud.*, vol. 18, no. 2, pp. 174–180, 2012.
- [6] N. S. H and O. Sari, "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Kinect," *J. CoreIT*, vol. 2, no. 1, pp. 21–28, 2016.
- [7] M. G. Pawana, N. Suharsono, and I. M. Kirna, "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Proyek Dengan Model ADDIE Pada Materi Pemrograman Web Siswa Kelas X Semester Genap Di SMK Negeri 3 Singaraja," *e-Journal Progr. Pascasarj. Univ. Pendidik. Ganesha*, vol. 4, no. 2, pp. 1–10, 2014.
- [8] D. Novaliendry, "Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif (Studi Kasus Siswa Kelas IX SMPN Rao)," *J. Teknol. Dan Pendidik.*, vol. 6, no. 2, pp. 106–118, 2013.

- [9] D. Kartikasari and G. K. Nugroho, “Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Bahasa Jawa Pokok Bahasan Aksara Jawa pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Tawang Sari Kabupaten Sukoharjo,” *J. SPEED Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 2, no. 3, pp. 1–6, 2010.
- [10] Muhammad Ali, “Pengembangan Media pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Medan Elektromagnetik,” *J. Edukasi@ Elektro*, vol. 5, no. 1, pp. 11–18, 2009.