

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN /KERJA PRAKTIK  
DI PT.ASACREATIVE TEKNOLOGI INDONESIA**

**PENERAPAN QUALITY ASSURANCE PADA APLIKASI  
PEMINJAMAN RUANGAN RUMI RUMI  
BERBASIS ANDROID**



**Alexandro DM TRG  
15102086**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2018**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
DI PT.ASACREATIVE TEKNOLOGI INDONESIA**

**PENERAPAN QUALITY ASSURANCE PADA APLIKASI  
PEMINJAMAN RUANGAN RUMI RUMI  
BERBASIS ANDROID**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan.Kerja Praktik disusun guna memenuhi syarat  
kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

**Alexandro DM TRG  
15102086**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2018**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
KERJA PRAKTIK DI  
PT. ASACREATIVE TECHNOLOGY INDONESIA**

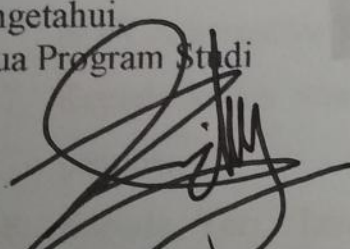
**PENERAPAN QUALITY ASSURANCE PADA APLIKASI  
PEMINJAMAN RUANGAN RUMI RUMI BERBASIS  
ANDROID**

**Dipersiapkan dan disusun oleh:**

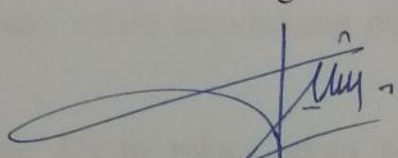
**Alexandro DM TRG  
15102086**

Telah dipresentasikan pada hari , Oktober 2018

Mengetahui,  
Ketua Program Studi

  
M. Zidny Naf'an, Lc., S.Kom., M.Kom  
NIK : 15880087

Pembimbing PKL/KP ,

  
Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom  
NIDN : 0690058202

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada tuhan yang maha esa atas kehadiraanya dan rahmatnya penulis bisa menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini hingga selesai. Dan tidak lupa banyak terima kasih kepada PT.Asacreative Teknologi Indonesia yang telah menerima penulis untuk melakukan kegiatan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik (PKL/KP) yang dilaksanakan mulai dari tanggal 1 agustus 2018 sampai dengan 7 september 2018. Tidak lupa juga penulis ucapkan banyak terimakasih kepada pihak pihak yang telah membantu dan berkontribusi dalam penyusunan laporan ini baik dalam sumbangan materi maupun pikiran. Terutama banyak terima kasih penulis ucapkan kepada :

1. Bapak Dr.Ali Rokhman.,M,Si. Selaku rector Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Didi Supriadi.,ST.,M.Kom. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri dan Infromatika.
3. Bapak Muhammad Zidny naf'an selaku kepala Prodi S1 Informatika.
4. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku pembimbing Praktik kerja lapangan.
5. Kepada Mas Ridwan Abadi SH. Selaku komisaris utama di PT.Asacreative Teknologi Indonesia.
6. Kepada Mas Nugroho Kuncoro Adi S.Kom selaku pembimbing lapangan di PT.Asacreative Teknologi Indonesia.
7. Kepada kedua orang tua saya yang selalu mendukung dan mensupport penulis.
8. Kepada Yori, Taufik, Setie, Dan Davin rekan rekan penulis selama menjalani masa PKL.
9. Dan kepada seluruh rekan yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu

semoga kebaikan kalian bermanfaat bagi penulis.

Dan harapan penulis semoga laporan PKL/KP ini menambah pengetahuan bagi pembaca. Karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis mengharapkan masukan yang membangun demi kesempurnaan laporan PKL/KP ini.

Purwokerto, Oktober 2018

Alexandro DM Trg

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>A. Latar Belakang</b> .....	1
<b>B. Tujuan</b> .....	2
<b>C. Ruang Lingkup</b> .....	2
<b>D. Aspek Umum dan Kelembagaan</b> .....	2
<b>E. Metode Penulisan laporan</b> .....	4
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	6
<b>A. Quality Assurance</b> .....	6
<b>B. Android Studio</b> .....	6
<b>C. Database</b> .....	7
<b>D. Mobile Application</b> .....	7
<b>E. UML (Unified Modelling Language)</b> .....	8
<b>1. Use case Diagram</b> .....	9
<b>2. Diagram Activity</b> .....	10
<b>G. Rumi Rumi</b> .....	11
<b>BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN</b> .....	13
<b>A. Pekerjaan dan kegiatan</b> .....	13
<b>1. Pekerjaan secara umum</b> .....	13
<b>2. Pekerjaan secara spesifik</b> .....	13
<b>B. Analisis dan pembahasan hasil pekerjaan</b> .....	13
<b>C. HASIL PEKERJAAN</b> .....	18
<b>BAB IV PENUTUP</b> .....	20
<b>A. Kesimpulan</b> .....	20
<b>B. Saran</b> .....	20
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	21

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 simbol symbol use case diagram.....	9
Table 2.2 simbol simbol diagram activity.....	10

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.2. NPWP PT. Asacreative Technology Indonesia. ....	3
Gambar 1.1. SIUP PT. Asacreative Technology Indonesia. ....	3
Gambar 1.3. Struktur Bagan PT. Asacreative Technology Indonesia .....	4
Gambar 3.1 Use Case Aplikasi Rumi-rumi.....	14
Gambar 3.2 diagram sequence .....	15
Gambar 3.4 diagram sequence admin .....	16
Gambar 3.3 ERD Rumi rumi .....	17
Gambar 3.5 form Admin .....	18
Gambar 3.6 Form pelaporan dan peminjaman .....	19