

## ABSTRAK

Kawasan *Urban* (perkotaan) adalah wilayah yang susunan fungsi kawasannya sebagai tempat permukiman perkotaan, sehingga jarak site dengan dengan site neighbour tidak terlalu berjauhan. Untuk menentukan perencanaan tilting pada suatu site yang berada di daerah *Urban* berbeda dengan tilting pada daerah Sub *Urban*. Maka dibutuhkan cara bagaimana merencanakan dan menentukan nilai *physical tuning* pada site TelkomselLTE 1800Mhz di daerah *Urban* berdasarkan tabel Tiltingnya. Untuk menentukan total kombinasi Tilting yang harus diperhatikan adalah jarak antar site dan tinggi antena yang dipakai. Setelah diketahui berapa jarak antar site dan tinggi antena yang dipakai maka gunakan tabel Tilt TelkomselLTE. Jika sudah mendapatkan total kombinasi Tiltnya kita bisa mengetahui berapa *Mechanical Tilt* yang diperoleh dilihat dengan menggunakan tabel *Mechanical Tilt* dan untuk menentukan *Electrical Tilt* bisa kita lihat berapa Total Kombinasi Tilt – *Mechanical Tilt*.

Kata Kunci : *Urban, LTE, Mechanical Tilt, Electrical Tilt*

## ABSTRACT

The Urban Areas is the area that the arrangement of its function as a place of urban settlements, so that the distance of the site with the site neighbour not too far apart. To determine the planning of tilting at a site located in the Urban area with different tilting on the area Sub Urban. Then it takes the way of how to plan and determine the value of physical tuning on site Telkomsel LTE networks in Urban area based on Tilting table. To determine the total combination of Tilting to watch out for is the distance between the site and the height of antenna used. Once known how the distance between the site and the height of the antenna used then use the table Tilt Telkomsel LTE. If you already get the total combination of the Tilt we can find out how Mechanical Tilt is best obtained with either Mechanical Tilt table and to determine the Electrical Tilt we can see how the Total combination of the Tilt – Mechanical Tilt.

Keywords: *Urban, LTE, Electrical Tilt, Mechanical Tilt*