

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Munadi. (2010). Media pembelajaran. *Unila* , 1-20.
- [2] Nafiah. (2011). Identifikasi kesulitan belajar IPA Biologi siswa kelas IX SMP Negeri ungaran unes. *Unes* , 1-4.
- [3] Perdanakusuma. (2007). Anatomi fisiologi dan penyembuhan luka. *University School of Medicine* , 1-8.
- [4] Hikmah. (2015). Penggunaan media pembelajaran ineraktif membilang dan mengenal huruf-huruf alfabet untuk meningkatkan keaktifan dan pemahaman pada siswa tunagrahita ringan kelas SDLB cendono Kabupaten kudas. *UNES* , 1-2.
- [5] Santoso. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Organ Tubuh Berbasis Augmented Reality. *STMIK GI MDP* , 1-8.
- [6] Utami. (2015). Pengembangan Modul Ajar Interaktif Berbasis Augmented Reality untuk Mata Pelajaran Jaringan Dasar di SMK Negeri 3 Singaraja. *Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, Bali* , 1-7.
- [7] Malik. (2014). Perpaduan teknik pemetaan pikiran dengan aplikasi augmented reality berbasis marker tracking untuk media pembelajaran. *Universitas Sriwijaya* , 1-6.
- [8] Setiawan., e. (2015). Android Agmented Reality untuk menampilkan katalog furniture secara tiga dimensi (3D) berdasarkan Objek Marker. *Universitas Telkom* , 1-13.
- [9] Desi. (2014). Pengembangan aplikasi augmented reality story book legenda kebo iwa. *Universitas pendidikan ganesha singaraja* , 1-9.
- [10] Budiayatno. (2014). Penerapan AR sebagai penampil informasi hasil pengenalan wajah pada perangkat android. *UI* .
- [11] Fadly. (2013). Simulasi mekanisme pembelajaran cara kerja fuelpump dengan menggunakan AR. *Universitas islam negeri sultan syarif kasim riau* , 1-6.
- [12] Adami. (2016). Penerapan Teknologi Augmented Reality pada Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Berbasis Android. *AMIK BSI* , 1-10.
- [13] Adinata. (2010). Virtualisasi legenda roro jonggrang menggunakan blender. *UI* , 1-9.
- [14] Muhammad rifa, t. I. (2014). Penerapan teknologi AR pada aplikasi katalog rumah berbasis android . *Universitas mura kudas* , 1-15.
- [15] Widodo. (2014). pembangunan sistem. *e-journal uajy* .
- [16] Satrio. (2015). Petunjuk 3 dimensi praktikum drive test berbasis mobile. *St3 telkom* .