

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- a. Setelah menggunakan aplikasi media pembelajaran *Augmented Reality* berdasarkan nilai *pretest* dan *posttest* terjadi peningkatan nilai rata-rata siswa yaitu sebesar 7,68%.
- b. Berdasarkan hasil data kuesioner, responden menilai indikator ke-4 sebesar 89,09% (sangat sejutu). Hal ini menandakan bahwa pembelajaran dengan aplikasi ini siswa tidak merasa cepat bosan.

#### **2. Saran**

Saran-saran yang penulis sampaikan untuk pengembangan aplikasi ini untuk kedepannya yaitu :

- a. Aplikasi ini dapat mengeluarkan suara sebagai penjelasan tentang materi yang ada.
- b. Aplikasi ini tidak hanya membahas tentang materi Matematika pada tema “Wirausaha” subtema “Usaha disekitar kita”, tetapi lebih luas lagi cangkupan materinya.
- c. Menerapkan animasi 3D yang ada lebih menarik lagi.