

ABSTRAK

***GAME MULTIPLAYER GUNDU* UNTUK MEMPERKENALKAN PERMAINAN TRADISIONAL GUNDU**

Author:

Bayu Lukman Yusuf

13102006

Permainan tradisional yang berasal dari negara Indonesia harus dipertahankan dan dilestarikan. Permainan tradisional dapat dijadikan aset budaya yang berharga dalam pembentukan identitas dalam sebuah komunitas, masyarakat ataupun sebuah bangsa. Salah satu permainan tradisional yang sudah jarang terlihat yaitu permainan gundu. Namun pada saat ini permainan tradisional mulai diabaikan dengan adanya permainan yang menggunakan teknologi canggih. Pada era saat ini hampir setiap anak telah memiliki perangkat *smartphone* yang didalamnya berisi aplikasi dan permainan yang menarik. Hal ini dapat dibuktikan dengan jumlah pengguna *mobile game* di tahun 2016 mencapai 989 juta pengguna di seluruh dunia. Oleh karena itu untuk lebih mengenalkan permainan tradisional gundu dibuat *game* yang mengenalkan permainan tradisional gundu yang berjudul *Master of Gundu*. Penelitian ini bertujuan mengenalkan permainan tradisional gundu dalam bentuk *game* dan menghasilkan *game* tradisional gundu yang dapat dimainkan secara *multiplayer online*. Pengembangan *game* ini menggunakan metode GDLC dari Rido Ramadan yang berisi tahapan *initiation, pre-production, production, testing, beta* dan *release*. Dari hasil penelitian ini *game Master of Gundu* 79,43% *game* berjalan dengan baik, 87,73% media *game* lebih efisien untuk memperkenalkan permainan tradisional dan 70,91% *game multiplayer* gundu dapat menggantikan permainan tradisional gundu.

Kata kunci : permainan tradisional, gundu, *multiplayer*, *mobile game*