

BAB III

SOFTWARE ENGINEER MOBILE ANDROID

3.1. Aplikasi Pegadaian Syariah

Aplikasi android "Pegadaian Syariah" adalah aplikasi yang memungkinkan Anda untuk mengajukan pinjaman dengan jaminan barang berharga, seperti emas, perhiasan, atau elektronik [3]. Aplikasi ini berbasis syariah, yang artinya tidak ada bunga, denda, atau biaya tersembunyi yang dibebankan kepada Anda. Aplikasi ini juga menawarkan berbagai fitur, seperti simulasi pinjaman, pengajuan online, pemantauan status pinjaman, dan pembayaran angsuran. Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan Anda mendapatkan pinjaman yang sesuai dengan kebutuhan dan kemampuan Anda, tanpa harus mengorbankan prinsip-prinsip syariah.

3.2. Pengerjaan Proyek

Pada proses pengerjaan, hal pertama yang dilakukan adalah dengan menerapkan metode *scrum* pada perencanaan proyek. Metode *scrum* yang dijalankan meliputi perencanaan *sprint* yang disusun sesuai dengan *backlog* pada sub tugas setiap fitur dan komponen aplikasi. Proses pengerjaan setiap proyek terbagi menjadi 5 *sprint* dan setiap *sprint* menghabiskan waktu selama 14 hari. Pada pengerjaan aplikasi Pegadaian Syariah proses pengerjaan bersama tim android pada *sprint* 1 dengan kurun waktu selama 14 hari.

3.3. Capaian Pembelajaran

Adapun capaian hasil pembelajaran selama mengikuti Praktik Kerja Lapangan di PT Kode Aplikasi Indonesia adalah sebagai berikut:

1. Penerapan Prinsip-Prinsip Pemrograman, yang meliputi:
 - a). Memahami dan menerapkan *Clean Code*
 - b). Memahami dan menerapkan SOLID
 - c). Memahami dan menerapkan prinsip-prinsip pemrograman lainnya
 - d). Memahami konsep-konsep pemrograman
 - e). Memahami dan menerapkan *Code Convention* NBS
2. Mempelajari Teknologi Pengembangan Aplikasi *Mobile* Android dengan *Clean Architecture*, yang meliputi:
 - a). Mempelajari minimum Android Level Menengah
 - b). Mempelajari Kotlin Level Intermediate
 - c). Memahami *Clean Architecture*
 - d). Menerapkan *Clean Architecture*
 - e). Memahami MVVM
 - f). Memahami dan menerapkan Codebase NBS
3. Penerapan Git dan GitFlow
 - a). Mempelajari dan menggunakan Git
 - b). Mempelajari Git Flow
 - c). Mempelajari aturan penggunaan Git dalam Project
 - d). Mempelajari fitur Commit, Push, Pull, Fetch
 - e). Mempelajari fitur Rebase, Merge, Cherry Pick, Stash
 - f). Mempelajari dan menerapkan Commit Convention
 - g). Mempelajari dan menerapkan Branch Convention
 - h). Mempelajari dan menerapkan Merge Request
 - i). Mempelajari Resolve Conflict.
4. Membangun dan Mengembangkan Aplikasi *Mobile* Android dengan Standar Profesional, yang meliputi:
 - a). Memahami dan menerapkan alur Development
 - b). Mempelajari cara membuat perencanaan pekerjaan

- c). Membuat perencanaan teknis
 - d). Menjalankan pengkodean yang sesuai dengan standard
 - e). Membuat kode menjadi APK
 - f). Melakukan code testing
 - g). Mendistribusikan
 - h). Memonitor
 - i). Mempelajari proses iterasi pengembangan iterasi
5. Menjalankan Metode Pengembangan *Scrum*, yang meliputi:
- a). Mempelajari dan menjalankan sprint grooming
 - b). Mempelajari dan menjalankan sprint planning
 - c). Mempelajari dan menjalankan carding
 - d). Mempelajari dan menjalankan fase development
 - e). Mempelajari dan menjalankan code freeze
 - f). Mempelajari dan menjalankan retrospective
 - g). Mempelajari dan menjalankan iterasi metode scrum