

BAB II

LINGKUNGAN ORGANISASI

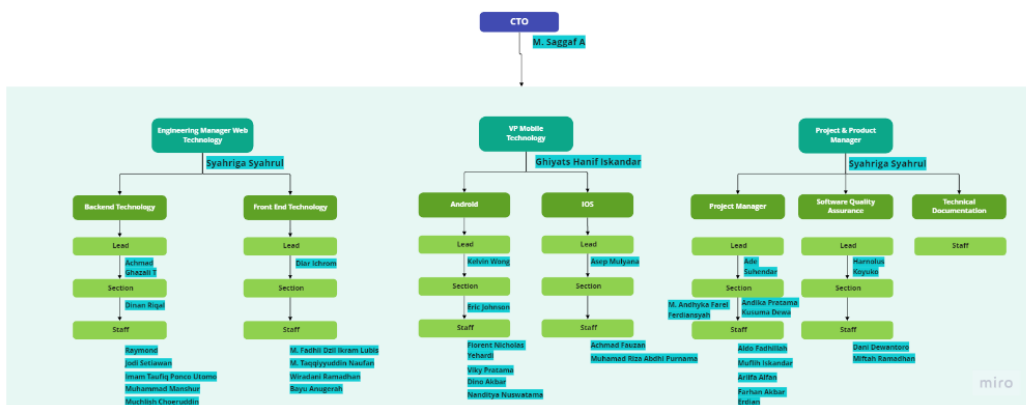
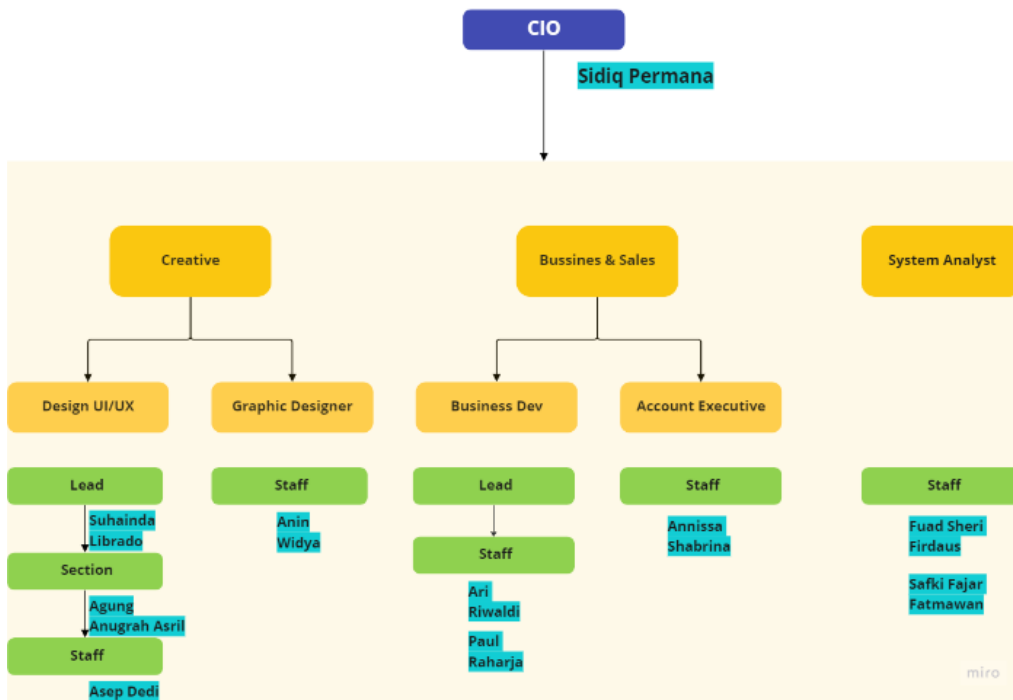
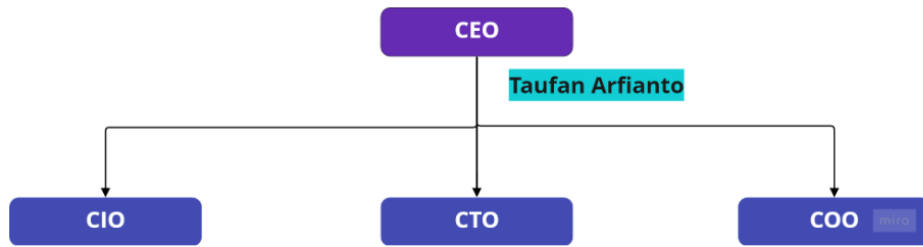
2.1. Struktur Organisasi

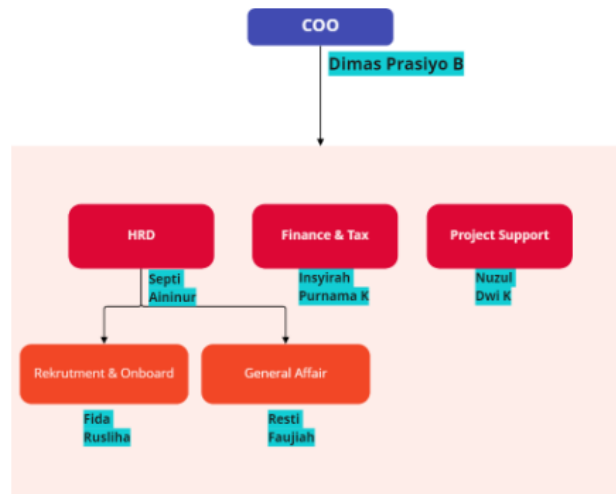
PT Kode Aplikasi Indonesia (NBS) didirikan pada tahun 2012 sebagai CV Nusantara Beta Studio. Pada tahun 2017, NBS bertransformasi menjadi PT Kode Aplikasi Indonesia dan pada tahun 2020, NBS melakukan joint venture dengan PT Dash Inovasi untuk memperluas cakupan bisnisnya. NBS adalah tim yang terdiri dari insinyur perangkat lunak kreatif yang beragam dan berdedikasi sebagai ahli produk. Saat ini, NBS telah menyelesaikan lebih dari 200 proyek dan telah bekerja sama dengan lebih dari 90 klien.

NBS memiliki beberapa bidang keahlian dalam pengembangan perangkat lunak, yaitu:

- Mobile apps development
- Project management
- Backend development
- Infra and cloud platform
- Web development
- UI/UX
- Pipeline
- Security

Struktur organisasi NBS adalah sebuah garis penugasan formal yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota perusahaan, serta hubungan antar pihak dalam organisasi yang bekerja sama untuk mencapai tujuan organisasi.





Gambar 2.1 Struktur Organisasi

2.2. Lingkup Pekerjaan

Dalam program ini, penulis berkesempatan untuk mengikuti Praktik Kerja Lapangan (PKL) dalam bidang Software Engineer Mobile Android di PT Kode Aplikasi Indonesia. PKL ini mencakup beberapa lingkup pekerjaan, yaitu:

1. **Pengerjaan proyek:** Penulis mengerjakan proyek secara individu dan tim dengan menerapkan metode Scrum dalam perancangan aplikasi. Penulis juga berkolaborasi dengan tim pengembangan dengan memanfaatkan perangkat lunak GitLab sebagai repository dan kolaborasi dalam pengembangan proyek aplikasi.
2. **Daily stand-up meeting:** Meeting ini dilaksanakan setiap hari Senin hingga Kamis bersama mentor dan karyawan perusahaan untuk membahas pelaporan pekerjaan yang dilakukan setiap tim.
3. **Resource mapping & sharing session:** Meeting ini dilaksanakan setiap hari Jumat dalam satu pekan sekali bersama mentor expert pada bidangnya. Pada sesi ini, penulis mempelajari kemampuan hard-skill dan mengulas kembali mengenai bidang-bidang teknologi untuk kebutuhan pengembangan aplikasi.

4. **Meeting project:** Meeting ini dilaksanakan tim dan mentor untuk membahas pengerjaan dan pembagian proyek baru dengan menggunakan aplikasi Notion untuk pembagian sprint setiap individu dalam mengerjakan subtask.

2.3. Deskripsi Pekerjaan

Aktivitas Praktik Kerja Lapangan (PKL) Software Engineer Mobile Android meliputi pengerjaan proyek aplikasi berbasis Android secara individu dan tim. Pada pengerjaan secara individu, peserta mengerjakan tugas berdasarkan pembagian sprint menggunakan metode pengembangan Scrum. Selama mengikuti program PKL ini, peserta telah berkontribusi dalam pengerjaan 1 proyek, yaitu aplikasi Pegadaian Syariah. Selain itu, peserta mendapatkan bimbingan mentor untuk berkonsultasi jika menemui kesulitan dalam mengerjakan proyek selama program magang merdeka berlangsung.