

Bab II Lingkungan Organisasi Dicoding Indonesia

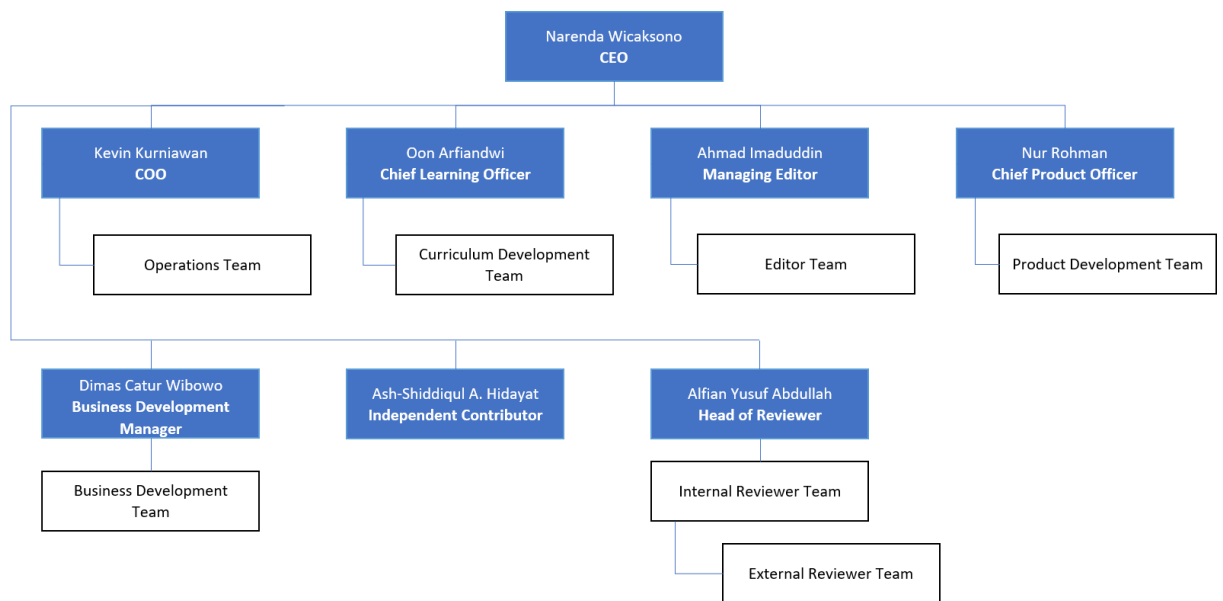
II.1 Struktur Organisasi

Dicoding secara resmi diluncurkan tanggal 5 Januari 2015 untuk menjembatani developer Indonesia dengan kebutuhan dan permintaan pasar yang semakin kompetitif. Dicoding hadir sebagai platform pendidikan teknologi yang membantu menghasilkan talenta digital berstandar global. Semua demi mengakselerasi Indonesia agar menjadi yang terdepan.

Saat ini, lebih dari 470 ribu developer dan calon developer telah tergabung di Dicoding. 290 ribu individu pembelajar telah dan sedang terdaftar dalam lebih dari 80 kelas yang disediakan oleh Dicoding.

Saat ini, Dicoding bermitra dengan perusahaan teknologi kelas dunia. Dicoding juga merupakan Google Authorized Training Partner dan memiliki komitmen kemitraan dengan pemilik teknologi, perusahaan multinasional, Kementerian/Lembaga Pemerintahan, serta perusahaan dengan skala nasional. Dicoding juga adalah mitra penyelenggara Bangkit, Indosat Ooredoo Digital Camp, Lintasarta Digischool, Baparekraf Digital Talent, dan Cloud and Back-End Developer Scholarship Program with content from AWS pada tahun 2021.

Adapun struktur organisasi merupakan sebuah garis penugasan formal yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota perusahaan, perusahaan serta hubungan antar pihak dalam organisasi yang bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan organisasi. Struktur organisasi dari PT Dicoding Akademi Indonesia.



II.2 Lingkup Pekerjaan

Dalam program ini saya berkesempatan untuk mengikuti program Studi Independen Bersertifikat di Kampus Merdeka dalam learning path Pengembang Aplikasi Android pada PT Dicoding Akademi Indonesia. Pelaksanaan program ini mencakup beberapa lingkup pekerjaan antara lain:

1. Pembelajaran Mandiri

Menggunakan modul belajar pada platform Dicoding Academy untuk mempelajari materi sesuai dengan timeline yang sudah ditentukan. Dalam pembelajaran mandiri ini terdapat target sesuai dengan timeline yang harus diselesaikan, berupa materi, kuis dan submission.

2. Sesi Konsultasi

Dilaksanakan setiap pekan Bersama dengan mentor dari Dicoding. Sesi konsultasi ini bertujuan untuk membahas permasalahan yang dihadapi selama mengikuti program Studi Independen, membahas progress pembelajaran serta memberikan solusi dari permasalahan yang dihadapi oleh mahasiswa SIB tersebut.

3. Sesi ILT Tech

ILT Tech ini dilaksanakan setiap dua pekan sekali bersama expert pada bidang yang sedang dipelajari. Pada sesi ini mempelajari kemampuan hard-skills sesuai dengan tema yang ditentukan oleh pihak dicoding

4. Sesi ILT Soft-Skills

ILT Soft Skills ini dilaksanakan setiap dua pekan sekali bersama instruktur dari dicoding. Dalam kegiatan ini mahasiswa akan memperoleh materi pengembangan diri sesuai dengan tema yang diberikan.

5. Tugas Soft-Skills

Tugas yang terdapat pada Soft Skills ini diberikan setiap selesai sesi ILT Soft-Skill. Tugas ini berkaitan dengan tema yang telah dipelajari pada sesi ILT Soft-Skills.

6. Sesi Mandatory

Pada kegiatan sesi Mandatory ini dilaksanakan bila terdapat informasi penting yang akan disampaikan mengenai pelaksanaan kegiatan Studi Independen Bersertifikat (SIB).

7. Sesi Non-Mandatory

Sesi ini tidak wajib untuk diikuti oleh mahasiswa, akan tetapi sesi ini diharapkan mengikuti apabila tidak bersamaan dengan jadwal yang penting lainnya. Apabila tidak mengikuti sesi ini maka dapat diputar ulang melalui youtube. Sesi ini sangat bermanfaat untuk menambah wawasan mahasiswa mengenai hard skill dan soft skill.

8. Mentoring Capstone Project

Mentoring capstone project ini dilaksanakan selama pengerjaan capstone project, setiap kelompok didampingi oleh satu mentor. Dalam sesi mentoring ini mahasiswa dapat menanyakan pertanyaan teknis maupun kendala apapun yang terkait dengan project capstone tim.

9. Capstone Project

Capstone project ini dilaksanakan pada akhir program Studi Independen secara berkelompok. Kegiatan ini merupakan salah satu syarat kelulusan program Studi Independen Bersertifikat (SIB). Dalam kegiatan ini mahasiswa membuat

sebuah Aplikasi sesuai dengan tema yang dipilih dengan menerapkan semua ilmu yang telah dipelajari selama program Studi Independen (SIB) berlangsung.

II.3 Deskripsi Pekerjaan

Aktivitas Studi Independen Pengembang Aplikasi Android meliputi pembelajaran individu dan project akhir dalam bentuk tim. Pada pembelajaran individu, setiap peserta akan mengikuti kelas dalam bentuk asynchronous (online melalui modul belajar di Dicoding Academy) dimana peserta dapat berkonsultasi dengan expert terkait materi yang dipelajarinya melalui forum diskusi.

Selain itu, setiap peserta akan memiliki pembimbing sebagai tempat konsultasi jika ditemui kesulitan non-akademik dalam mengikuti pembelajaran. Pada program studi independen ini, terdapat beberapa learning path yang disediakan salah satunya, yaitu Pengembang Android.

Pada project akhir, peserta akan dibagi menjadi kelompok, dimana satu kelompok terdiri atas 3 sampai 4 orang dengan tema yang ditentukan oleh masing-masing kelompok dan harus mendapatkan persetujuan dari pembimbing atau expert.

II.4 Jadwal Kerja

Tabel 1. Jadwal Kerja

| Month | Week Of | Expert Session | Soft Skills | Capstone | Android |
|---------|------------|--------------------------------|-------------|-------------------|--|
| Agustus | 1 Agustus | Onboarding Preparation Classes | | | |
| | 8 Agustus | | | | |
| | 15 Agustus | | | Group Matchmaking | Memulai Pemrograman Dengan Kotlin (s/d Rangkuman Kotlin Object-Oriented Programming) |

| | | | | | |
|-----------|--------------|--|--|--|--|
| | | | | | Memulai Pemrograman Dengan Kotlin (s/d selesai) |
| | 22 Agustus | | ILT SS 1 | | Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d Knowledge Check : Fundamental) |
| | 29 Agustus | | Assignment Personality Productivity How to Boost your output | | Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d Submission 1 : Aplikasi GitHub User) |
| | | | | | ILT Tech 1 |
| September | 5 September | | ILT SS 2 | | Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d Modern Android Development) |
| | 12 September | | Assignment Growth Mindset and Personal Development Establish Your All Star Potentials | | Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d Submission 2 : Aplikasi GitHub User (Navigation dan API) |
| | | | | | ILT Tech 2 |
| | 19 September | | ILT SS 3 | | Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d Latihan |

| | | | | | |
|------------|--------------|--|--|--------------------------------------|---|
| | | | | | Repository & Injection) |
| | 26 September | | Assignment Professional Ethics and Adaptability: Make Yourself Presentable | | Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d selesai) |
| | | | | | ILT Tech 3 |
| Oktober | 3 Oktober | | ILT SS 4 | Announcement (Theme, Technicalities) | Belajar Prinsip Pemrograman SOLID (s.d. selesai) |
| | | | | | Belajar Dasar UX Design (s/d Latihan Melakukan Survei) |
| | 10 Oktober | | Assignment Communication and Networking: The Art of Communication and Networking | Capstone Group Finalization | Belajar Pengembangan Aplikasi Android Intermediate (s/d Pengantar Localization dan Accessibility) |
| | | | | Working on Capstone Proposal | ILT Tech 4 |
| | 17 Oktober | | ILT SS 5 | Working on Capstone Proposal | Belajar Dasar UX Design (s.d. Latihan Usability Study) |
| 24 Oktober | | Assignment Business Presentation: Presenting with Confidence | Proposal Submission | | |

| | | | | | |
|----------|----------------|--|---|------------------------------------|---|
| | | | Self-paced : Kelas Meniti Karier sebagai Software Developer | | |
| | 31 Oktober | | ILT SS 6 | Start Working on Capstone | |
| November | 7 November | | Assignment Personal Branding: Be The Best Version of Yourself | | |
| | 14 November | | ILT SS 7 | | Working on Capstone Capstone Mentoring |
| | 21 November | | Assignment Interview Preparation: How to Deal with Recruiter? | | |
| | 28 November | | | | |
| Desember | 5 Desember | | | | |
| | 12 Desember | | | | Capstone Judging |
| | 19 Desember | | | | |
| | 26 Desember | | | | Transcript |
| Januari | 2 Januari | | | | Clarification & Graduation |