

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Oemah Website

Oemah Website adalah *software house* atau perusahaan jasa yang menawarkan beberapa layanan seperti pembuatan website, aplikasi berbasis website dan sistem informasi (PHP framework) serta aplikasi android yang sudah tersedia diberbagai tempat yakni antara lain Banyumas, Cilacap, Yogyakarta, Solo, dan Semarang. Selain layanan diatas, Oemah Website juga menawarkan layanan pemasaran digital untuk mengedarkan produk atau merek melalui *website*, dengan fokus pada strategi SEO, media sosial, pemasaran melalui email, dan platform Google. Saat ini, Oemah Website sedang aktif mengembangkan beragam produk dan layanan di ranah *Big Data*, *Internet of Things (IoT)*, dan *Machine Learning*, yang diterapkan dalam berbagai sektor bisnis untuk mendukung inisiatif Strategi Nasional Kecerdasan Artifisial Indonesia dan visi Indonesia 4.0[2].

2.2 Konten

Pengertian konten berdasarkan pada KBBI adalah informasi yang tersedia melalui media atau produk elektronik[3]. Adapun pengertian lain dari konten merupakan berbagai macam format dan informasi yang tersaji melalui media, khususnya media baru, berupa tulisan, gambar, suara, atau video[4].

2.3 Website

Website merupakan kumpulan dari halaman situs atau dokumen yang terdiri dari teks, gambar, suara, animasi atau media lain yang dapat diakses secara online dan terhubung menjadi satu jaringan melalui jaringan internet[1]. Sebuah halaman website biasanya dibungkus oleh domain atau subdomain yang berada dalam WWW atau *World Wide Web*[5].

2.4 Artikel

Pengertian artikel berdasarkan pada kamus besar bahasa indonesia adalah sebuah karya tulis lengkap seperti misalnya laporan berita atau esai dalam majalah, surat kabar, dan sebagainya[6]. Pengertian lain dari artikel adalah sebuah artikel

dapat didefinisikan sebagai rangkaian atau karangan yang dibuat berdasarkan fakta dan opini untuk dipublikasikan di media, baik media cetak, media online, atau bahkan media sosial[7].

2.5 Infografis

Infografis merupakan grafis yang berfungsi dan bertujuan sebagai representasi visual dari sebuah kumpulan data, informasi dan desain. Membuat infografis memerlukan informasi berbentuk tulisan baik itu teks atau angka kemudian diubah menjadi visual gambar dengan tujuan memudahkan pembaca memahami informasi tersebut dengan mudah[8].

2.6 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan pemodelan sistem yang menggambarkan sistem operasional dimana fungsi sistem sangat penting dan kompleks memberikan gambaran sistem secara menyeluruh, lengkap dengan lingkup sistem dan hubungan ke sistem lainnya[9].

2.7 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram atau yang biasa disebut dengan ERD merupakan diagram yang digunakan untuk merancang tabel- tabel yang nantinya akan diimplementasikan pada database. ERD berfungsi untuk menggambarkan hubungan antara entitas dengan atribut penghubungnya[9].

2.8 Flowchart

Flowchart adalah bagan dengan penulisan algoritma menggunakan notasi grafis dengan tujuan untuk menggambarkan tahapan penyelesaian dari suatu masalah dengan sederhana, rapi, dan jelas dengan menggunakan simbol-simbol standar dari flowchart[10].