

**LAPORAN AKHIR**  
**MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT**  
**Membuat Aplikasi BUILDRRR dengan Metode Best**  
**Learning**  
**Di PT. Kinema Systrans Multimedia**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan  
Program MSIB MBKM

oleh :  
Zainul Muhajir / 20104052



**PROGRAM STUDI SOFTWARE ENGINEERING**  
**FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA**  
**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**  
**2022-2023**

**Lembar Pengesahan**  
**Program Studi Software Engineering**  
**Institut Teknologi Telkom Purwokerto**  
**Membuat Aplikasi BUILDRRR dengan Metode Best**  
**Learning**  
**Di PT. Kinema Systrans Multimedia**

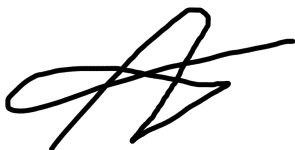
oleh :  
Zainul Muhajir / 20104052

disetujui dan disahkan sebagai  
Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Purwokerto, 09 Januari 2023

Pembimbing Magang atau Studi Independen

Program Studi Software Engineering Institut Teknologi Telkom Purwokerto



Alon Jala Tirta Segara, S.Kom., M.Cs

NIDN: 0605039201

**Lembar Pengesahan**  
**Membuat Aplikasi BUILDRRR dengan Metode Best Learning**  
**Di PT. Kinema Systrans Multimedia**

oleh :  
Zainul Muhajir / 20104052

disetujui dan disahkan sebagai  
Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Batam, 31 Januari 2023

Program Director  
Infinite Learning



Ari Nugrahanto, B.Ed, M.Sc  
NIP. IL01220001

## **Kata Pengantar**

Segala puja dan puji syukur kehadirat Allah Swt., yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua, sehingga penyusun dapat membuat laporan Projek Akhir untuk memenuhi tugas akhir dari Infinite Learning sebagai syarat kelulusan program studi independen bersertifikat kampus merdeka.. Walaupun demikian, penyusun berusaha dengan semaksimal mungkin demi kesempurnaan penyusunan laporan ini baik dari hasil kegiatan belajar di Infinite Learning dan Bekerja secara Tim dalam pengerjaan Projek Akhir. Saran dan kritik yang sifatnya membangun begitu diharapkan oleh penyusun demi kesempurnaan dalam penulisan laporan berikutnya. Dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu dalam menyelesaikan Laporan Projek Akhir Program Studi Independen Bersertifikat ini. Ucapan terimakasih disampaikan oleh penulis kepada:

1. Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T.,IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang telah memberikan motivasi.
2. Auliya Burhanuddin, S.SI., M.KOM, selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto
3. Gita Fadila Fitriana, S.KOM., M.KOM. selaku Kaprodi S1 Rekayasa Perangkat Lunak yang telah memberi arahan dalam program ini.
4. Alon Jala Tirta Segara, S.Kom., M.Cs selaku Wali Dosen sekaligus Dosen Pembimbing yang telah membantu saya dalam pelaksanaan kegiatan MBKM kali.
5. Ari Nugrahanto, B.Ed, M.Sc selaku program director di Nongsa Digital Park yang selalu memberikan energi dan masukkan positif kepada saya.
6. Kakak-kakak mentor di Nongsa Digital Park (Kak Sri Andeani, Kak Marsani, Kak Reza, dan Kak Ardi) yang selalu membantu kami dalam

mengerjakan project setiap *challenge* baik di *Micro*, *Macro* dan *Massive*.

7. Teman seperjuangan pada *Challenge* Mikro, Makro dan *Massive*, Lumban, Monalisa, Thomi, Siti, Yuris, Ilham, Tutik, Seno, Raharjo, Andhika

Akhir kata, penyusun berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat dijadikan motivasi dalam mengembangkan Proyek Akhir kedepannya. Saya ucapkan terima kasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu, semoga Allah Swt. membalas semua kebaikan kalian, Aamiin.

Pemalang, 09 Januari 2023



**Zainul Muhajir**

NIM. 20104052

## Daftar Isi

Lembar Pengesahan Program S1-Matematika	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstraksi	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Lingkup	2
I.3 Tujuan	2
Bab II LINGKUNGAN ORGANISASI INFINITE LEARNING	4
II.1 Struktur Organisasi	4
II.2 Lingkup Pekerjaan	4
II.3 Deskripsi Pekerjaan	6
II.4 Jadwal Kerja	9
Bab III APLIKASI PEMBANGUNAN RUMAH BUILDRR	10
III.1 Mobile Application	10
III.2 Aplikasi Buildrr	12
III.3 Proses Pembuatan Aplikasi Mobile dan Hambatannya	12
III.4 Hasil Project	18
Bab IV PENUTUP	21
IV.1 Kesimpulan	21
IV.2 Saran	21
REFERENSI	22
Lampiran A. TOR	A-1
Lampiran B. Log Activity	B-1
Lampiran C. Dokumen Teknik	C-1
Lampiran D.SURAT PERNYATAAN KERAHASIAAN DATA	D-1

## Daftar Gambar

Gambar	Keterangan
Gambar 2.1	Struktur Organisasi dari Infinite Learning
Gambar 3.1	Alur Perancangan Aplikasi <i>Mobile</i>
Gambar 3.2	Hasil <i>Emphatize</i>
Gambar 3.3	Hasil <i>Research Objective</i>
Gambar 3.4	Hasil <i>Research Question</i>
Gambar 3.5	Hasil <i>Problem Staetement</i>
Gambar 3.6	Hasil <i>Synsthesis</i>
Gambar 3.7	Hasil <i>User Persona</i>
Gambar 3.8	Hasil <i>Stakeholder</i>
Gambar 3.9	Prototype BHealth
Gambar 3.10	Prototype Medich
Gambar 3.11	Prototype Buildrr
Gambar 3.12	<i>Submission</i> Aplikasi Android Secara Individu

## Daftar Tabel

<b>Tabel</b>	<b>Keterangan</b>
Tabel 3.1	Rangkuman karakteristik aplikasimobile menurut beberapa peneliti