

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. A. Chandra, "Penerapan Sistem Informasi dalam Kehidupan Sehari-hari," *medium.com*. Accessed: Jun. 28, 2024. [Online]. Available: <https://medium.com/@davidadichandra7/penerapan-sistem-informasi-dalam-kehidupan-sehari-hari-a61827949ddb>
- [2] E. Azwar, "Program Pengalaman Lapangan (Magang) Terhadap Kepercayaan Diri Mahasiswa Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi," *J. Penjaskesrek*, vol. 6, no. 9, pp. 211–221, 2019.
- [3] D. Marwan, "Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web," *Gastron. ecuatoriana y Tur. local.*, vol. 1, no. 69, pp. 5–24, 2018.
- [4] S. Wahyudi, A. Kautsar, Wahyuddin, and A. Alfi, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN BENCANA ALAM DI KABUPATEN PANDEGLANG," *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 7–12, 2023, doi: <https://doi.org/10.30656/prosisko.v10i1.6136>.
- [5] J. Firnando, B. Franko, S. Pratama Tanzil, N. Wilyanto, H. Christianto Tan, and E. M. Hartati Kom, "Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang," *J. Pengabd. Kpd. Masy. Fordicate (Informatics Eng. Dedication)*, vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2023.
- [6] I. DERMAWAN, "Peran Badan Penanggulangan Bencana Daerah (BPBD) Kabupaten Aceh Barat Daya dalam Menanggulangi Abrasi Air Laut di Gampong Kedai Palak Kerambil Kecamatan Susoh," UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH, 2020. [Online]. Available: <https://library.ar-raniry.ac.id/>
- [7] N. M. Elsa, "Makalah WEB Development Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Tugas Mata Kuliah Etika Profesi UNIVERSITAS ISLAM NEGERI," no. 207700434, pp. 1–31, 2010.
- [8] Y. Yasin, "BACKEND SISTEM INFORMASI PENJAMINAN MUTU PENDIDIKAN TINGGI : STUDI KASUS UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA BACKEND SISTEM INFORMASI PENJAMINAN MUTU PENDIDIKAN TINGGI : STUDI KASUS UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA," 2024.
- [9] D. A. Susanto and H. D. Purnomo, "Perancangan Sistem Karir Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *JATISI J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 10, no. 1, pp. 63–77, 2023, doi: <https://doi.org/10.35957/jatisi.v10i1.2619>.

- [10] J. Enterprise, *Pemrograman Bootstrap untuk Pemula*. Yogyakarta: PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2016. [Online]. Available: <https://s3.amazonaws.com/elexmedia/preview/9786020295404.pdf>
- [11] A. K. Rahmatika, F. Pradana, and F. A. Bachtiar, "Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification berbasis Web," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 8 Agustus, pp. 2655–2663, 2020.
- [12] Y. Findawati and C. Taurusta, *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. Umsida Press, 2021. doi: <https://doi.org/10.21070/2018/978-602-5914-09-6>.
- [13] V. C. Dao, "THE NATURE AND EVOLUTION OF JAVASCRIPT," Oulu University of Applied Sciences, 2020. [Online]. Available: [https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/353557/Chau\\_Dao.pdf?sequence=2](https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/353557/Chau_Dao.pdf?sequence=2)
- [14] M. S. P, Muhammad Dedi Irawan, and Ahyat Perdana Utama, "Implementasi RAD (Rapid Application Development) dan Uji Black Box pada Administrasi E-Arsip," *sudo J. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 60–71, 2022, doi: <https://doi.org/10.56211/sudo.v1i2.19>.