

## Abstrak

Kampus Merdeka adalah kegiatan yang memungkinkan mahasiswa untuk belajar di luar perkuliahan reguler selama masa studinya. Melalui Program Kampus Merdeka, mahasiswa dapat mengikuti berbagai program yang ditawarkan, seperti kewirausahaan, studi independen, magang bersertifikat, pertukaran mahasiswa, bahkan pengajaran di kampus. Salah satu bentuk kegiatan kampus merdeka yang penulis ikuti adalah studi independen. Saya mengikuti program studi independen Infinite Learning, PT Kinema Systrans Multimedia dan memilih program pembelajaran *Mobile Application*. Dalam proses pelaksanaan pengembangan aplikasi, dari pihak mitra menerapkan metode *Agile* dengan framework *Scrum*. Kemudian, para peserta juga mendapatkan tugas sebagai *final project* sebagai syarat kelulusan dan pengembangan kemampuan yang lebih jauh lagi. Dalam proyek akhir ini, saya bersama dengan tim merancang dan membuat sebuah aplikasi yang berfokus pada bidang *Health & Wellness* dengan nama aplikasi “I-DO”. Aplikasi ini digunakan sebagai pendamping orang dengan adiksi selama masa mereka ingin berhenti dari adiksinya.

**Kata Kunci:** Studi Independen, *Mobile Application*, *Agile*, *Scrum*