

## **BAB II**

### **TINJAUAN TEORI**

#### **2.1 Desain**

Desain adalah komponen visual yang dibuat untuk tujuan tertentu dan diproses untuk digunakan dalam iklan atau pengemasan. Dengan kata lain, desain adalah usaha untuk menggambarkan gagasan mengenai bentuk, penampilan, ukuran, warna, dan tata letak serta pengaturan elemen-elemen yang membentuk tampilan suatu objek [5].

#### **2.2 Antarmuka Pengguna**

Antarmuka pengguna atau *User Interface* (UI) istilah yang merujuk pada elemen visual dan interaksi langsung yang memungkinkan pengguna berinteraksi dengan perangkat lunak. Elemen desain, seperti tata letak, warna, ikon, dan tombol, serta elemen kontrol lainnya, berfungsi untuk memudahkan pengguna dalam berinteraksi dengan perangkat lunak tersebut [6].

#### **2.3 Aplikasi *Mobile***

Aplikasi *mobile* adalah program atau perangkat lunak yang dioperasikan pada perangkat *mobile* dan dirancang untuk melakukan tugas tertentu bagi pengguna. Aplikasi ini memberikan berbagai nilai dan fungsi menarik, seperti panggilan, pengiriman pesan, penelusuran, permainan, obrolan, berita, buku, dan banyak lagi. Hal ini disebabkan oleh sifat aplikasi *mobile* yang murah, portabel, mudah digunakan, mudah diunduh, dan kompatibel dengan sebagian besar ponsel [7].

#### **2.4 Detak Jantung**

Jantung adalah organ penting yang berfungsi sebagai pertahanan utama untuk kehidupan, selain otak. Denyut yang dihasilkan oleh jantung tidak dapat dikendalikan manusia. Denyut jantung umumnya merujuk pada jumlah detak jantung dalam satuan waktu tertentu, biasanya dalam *beats per minute* (BPM),

dengan waktu standar yang digunakan adalah satu menit. Rata-rata denyut jantung pada orang dewasa berkisar antara 60 hingga 100 bpm. Jika denyut jantung berada di bawah atau di atas rentang standar ini, kemungkinan terdapat masalah pada organ jantung [8].

## 2.5 Figma

Figma adalah perangkat lunak desain yang digunakan untuk menciptakan antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna pada perangkat *desktop*, seluler, dan aplikasi lainnya. Figma tersedia dalam versi *desktop* dan versi *web* yang dapat diakses secara *online*. Karena fitur kolaborasinya, *platform* desain berbasis *web* ini menjadi salah satu pilihan utama bagi para desainer UI/UX. Figma memungkinkan anggota tim yang berada di lokasi berbeda untuk bekerja secara bersamaan dan secara *real-time* pada proyek yang sama [9]