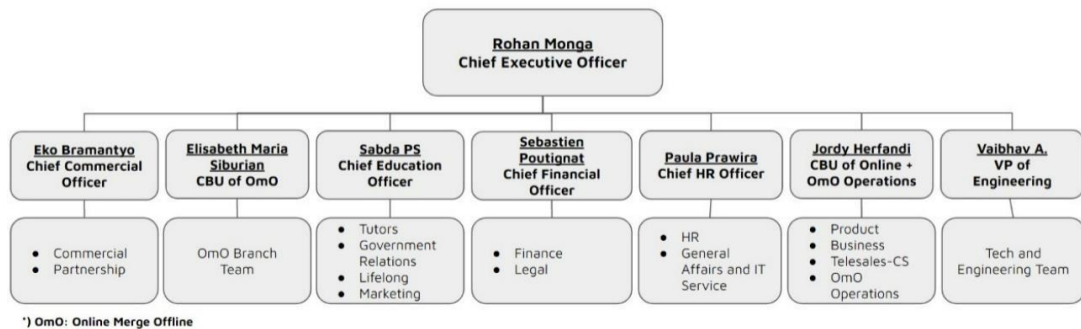


Bab II Lingkungan Organisasi PT Zona Edukasi Nusantara

II.1 Struktur Organisasi

Dengan pengalaman kurang lebih 18 tahun, Zenius telah menemukan formula efektif dalam proses belajar-mengajar secara digital. Berawal dari pembelajaran dasar untuk sekolah (kelas 1-12), Zenius terus mengembangkan produk belajar yang ditujukan untuk kalangan yang lebih luas seperti ZenRu (Zenius untuk Guru) dan ZenPro (Zenius untuk Profesional). Melalui ZenPro, Zenius berupaya untuk menjembatani kesenjangan kompetensi untuk karier (persiapan karier maupun pengembangan karier profesional). Hal ini ditunjukkan dari berbagai macam inisiatif dan kemitraan yang dilakukan oleh ZenPro dengan berbagai institusi, perusahaan dan juga para ahli di bidangnya.

Dengan kemitraan dengan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi, ZenPro berupaya untuk mempersiapkan para lulusan sarjana Indonesia untuk mampu berpikir kritis, ilmiah dan terampil sebelum masuk ke dunia kerja melalui Program Zenius Studi Independen Bersertifikat. Proses pembelajaran yang dilakukan dalam program Studi Independen ini adalah experiential learning, di mana peserta harus mengimplementasikan materi yang diperolehnya ke dalam suatu proyek akhir. Pemberian materi akan disediakan secara asynchronous dalam bentuk video ajar dan bacaan untuk setiap materi serta secara synchronous dalam bentuk kelas live webinar. Setiap pemberian materi juga akan dilengkapi dengan kuis/latihan untuk memastikan pemahaman peserta. Selain hard skill sesuai kompetensi program sertifikasi yang diambil, soft skill juga menjadi target kompetensi peserta Studi Independen yaitu kerja sama tim, berpikir analitis, dan berpikir kritis. Setiap program akan ditutup dengan proyek akhir, di mana peserta akan mengimplementasikan ilmu sertifikasi yang telah didapatkan dalam suatu bentuk yang konkret untuk kemudian dipresentasikan maupun dipublikasikan kepada publik.



Gambar 1. Struktur Organisasi

II.2 Lingkup Pekerjaan

Dalam program ini saya berkesempatan untuk mengikuti program Studi Independen Bersertifikat di Kampus Merdeka dalam learning path UI/UX In Product Design: From Design Thinking To Rapid Prototyping pada PT Zona Edukasi Nusantara. Pelaksanaan program ini mencakup beberapa lingkup pekerjaan antara lain:

1. Pembelajaran Mandiri

Menggunakan modul belajar pada platform Canvas untuk mempelajari materi sesuai dengan timeline yang sudah ditentukan. Dalam pembelajaran mandiri ini terdapat target sesuai dengan timeline yang harus diselesaikan, berupa materi dan assegment.

2. Sesi Konsultasi

Dilaksanakan setiap pekan Bersama dengan mentor dari Zenius. Sesi konsultasi ini bertujuan untuk membahas permasalahan yang dihadapi selama mengikuti program Studi Independen, membahas progress pembelajaran serta memberikan solusi dari permasalahan yang dihadapi oleh mahasiswa SIB tersebut.

3. Sesi Live Class

Sesi Live Class ini dilaksanakan dalam seminggu 3 kali bersama dengan instruktur atau pemateri yang expert dari pihak Zenius. Dalam kegiatan ini terdapat interaksi secara langsung melalui zoom, antara pemateri dengan mahasiswa.

4. Sesi Fundamental

Sesi Fundamental ini dilaksanakan selama 3 minggu. Pada sesi ini mahasiswa diberikan pembelajaran mengenai fundamental, seperti pengerjaan pematerian di akun zencore dan pematerian fundamental product design pada platform canvas. Tujuan dalam pembelajaran fundamental ini yaitu untuk dijadikan sebagai kemampuan dasar mahasiswa sebelum mengerjakan atau memasuki pematerian UI/UX in Product Design.

5. Sesi UI/UX in Product Design

Sesi ini dilaksanakan selama 3 bulan 1 minggu. Pada sesi ini mahasiswa telah memasuki pembelajaran yang berfokus pada UI/UX in Product Design. Mahasiswa mempelajari semua hal yang berkaitan dengan UI/UX in Product Design, mulai dari awal sampai dengan akhir. Seperti cara penggunaan tools, mempelajari teori pembuatan desain, membuat user flow sampai dengan prototyping dan juga dilakukannya pembelajaran sampai dengan testing.

6. Assignment

Pada kegiatan ini mahasiswa mengerjakan assignment sesuai dengan ketentuan yang telah diberikan melalui platform Canvas. Dalam assignment ini menentukan seberapa pemahaman mahasiswa mengenai pembelajaran yang telah diberikan oleh pemateri melalui live class. Pada assignment ini terdapat penilaian dan rubrik penilaian yang menjadikan tolak ukur kemampuan mahasiswa dalam pendalaman suatu materi.

7. Mentoring Capstone Project

Mentoring capstone project ini dilaksanakan selama pengerjaan capstone project, setiap kelompok didampingi oleh satu mentor. Dalam sesi mentoring ini mahasiswa dapat menanyakan pertanyaan teknis maupun kendala apapun yang terkait dengan project capstone tim.

8. Capstone Project

Capstone project ini dilaksanakan pada akhir program Studi Independen secara berkelompok. Kegiatan ini merupakan salah satu syarat kelulusan program Studi Independen Bersertifikat (SIB). Dalam kegiatan ini mahasiswa membuat sebuah Design sesuai dengan tema yang dipilih dengan menerapkan semua ilmu yang telah dipelajari selama program Studi Independen (SIB) berlangsung.

II.3 Deskripsi Pekerjaan

Aktivitas Studi Independen UI/UX In Product Design: From Design Thinking To Rapid Prototyping meliputi pembelajaran individu dan project akhir dalam bentuk tim. Pada pembelajaran individu, setiap peserta akan mengikuti live class melalui media zoom dimana peserta dapat berkonsultasi dengan expert terkait materi yang dipelajarinya melalui forum diskusi zoom.

Selain itu, setiap peserta akan memiliki mentor sebagai tempat konsultasi jika ditemui kesulitan non-akademik dalam mengikuti pembelajaran. Pada program studi independen ini, terdapat beberapa learning path yang disediakan salah satunya, yaitu UI/UX In Product Design: From Design Thinking To Rapid Prototyping. Pada project akhir, peserta akan dibagi menjadi kelompok, dimana satu kelompok terdiri atas 3 sampai 5 orang dengan tema yang ditentukan oleh masing-masing kelompok dan harus mendapatkan persetujuan dari pembimbing atau expert.

II.4 Jadwal Kerja

Tabel 1. Jadwal Kerja

Month	Week Of	Topik Live Class	Assignment	Capstone
Februari	20 Februari		Initial Assesment	
		Onboarding Mitra PT Zona Edukasi Nusantara		
	21 Februari	Membangun Penalaran dan Pernyataan		
		Diskusi Kelompok		
	22 Februari	Diskusi Kelompok		
	23 Februari	Membangun Kerangka Argumentasi		
24 Februari	Diskusi Kelompok			

	27 Februari		Cara Berpikir yang benar	
	28 Februari	Diskusi Kelompok		
Maret	1 Maret	Diskusi Kelompok		
		Menentukan Definisi dan Argumen Utama		
	2 Maret	Diskusi Kelompok		
	6 Maret	Sumantif 1 – Mengerjakan Soal Bahasa Inggris, Matematika dan Logika		
		Thinking and Writing Skills		
	7 Maret	Diskusi Kelompok		
	8 Maret	Diskusi Kelompok		
		Scientific Tinking : What, How, and Why		
	9 Maret	Integrasi Penalaran, Sains dan Argumentasi	Membuat Critical Review	
	10 Maret	Sumantif 2 – Mengerjakan soal Bahasa inggris, matematika dan logika	Initial Assessment	
14 Maret	Introduction and Design Thinking Implementation in			

		UI/UX Design		
	15 Maret	The Importance Of Understanding Product	Exercise Week 1	
	20 Maret	Understanding User Experience	Final Exercise Week 1	
	21 Maret	User Research Methods	Research Plan	
	23 Maret			
	27 Maret		Final Research Plan	
April	1 April	Research insight and reporting		
	2 April	Ideation		
	8 April	UX Research Portofolio	Portofolio	
	9 April	Introduction to Figma		
	13 April		Final Portofolio	
	16 April	Wireframe	Wireframe	
	17 April	How to Create Accessible UI Design		
	18 April	Fundamental of UI Design & How to Create Mock Up		
	19 April			
	26 April			
	27 April		Final Wireframe	
	28 April	Design System	Design System	

Mei	2 Mei	UX Writing Fundamental & Tone and Voice in UX Writing		
	3 Mei	Menulis sesuai komponen UI	Menulis pada UI Sesuai dengan Kaidah UX Writing	
	8 Mei		<ul style="list-style-type: none"> • Final Design System • Final Menulis pada UI Sesuai dengan Kaidah UX Writing 	
	9 Mei	Mock Up review & Feedback	Menyelesaikan Mockup	
	12 Mei	Prototyping & Motion Design	<ul style="list-style-type: none"> • Final Menyelesaikan Mockup • Prototyping 	
	17 Mei	Usability Testing (UT)	<ul style="list-style-type: none"> • Final Prototyping • Usability Testing 	
	19 Mei	Business Understanding		
	22 Mei		Usability Testing	
	23 Mei	UI/UX Design Portofolio	UI/UX Design Portofolio	
	29 Mei		Final UI/UX	

			Design Porto- folio	
	30 Mei	Final Project Kick-off: End-to-end UI/UX Design		
Juni	6 Juni	Final Project Kick-off: End-to-end UI/UX Design		
	13 Juni	Presentasi Final Project + Career Coaching		
	15 Juni	Presentasi Final Project + Career Coaching		
	16 Juni	Pengumpulan Final Project		Submit Final Project