

Bab II Lingkungan Organisasi Dicoding Indonesia

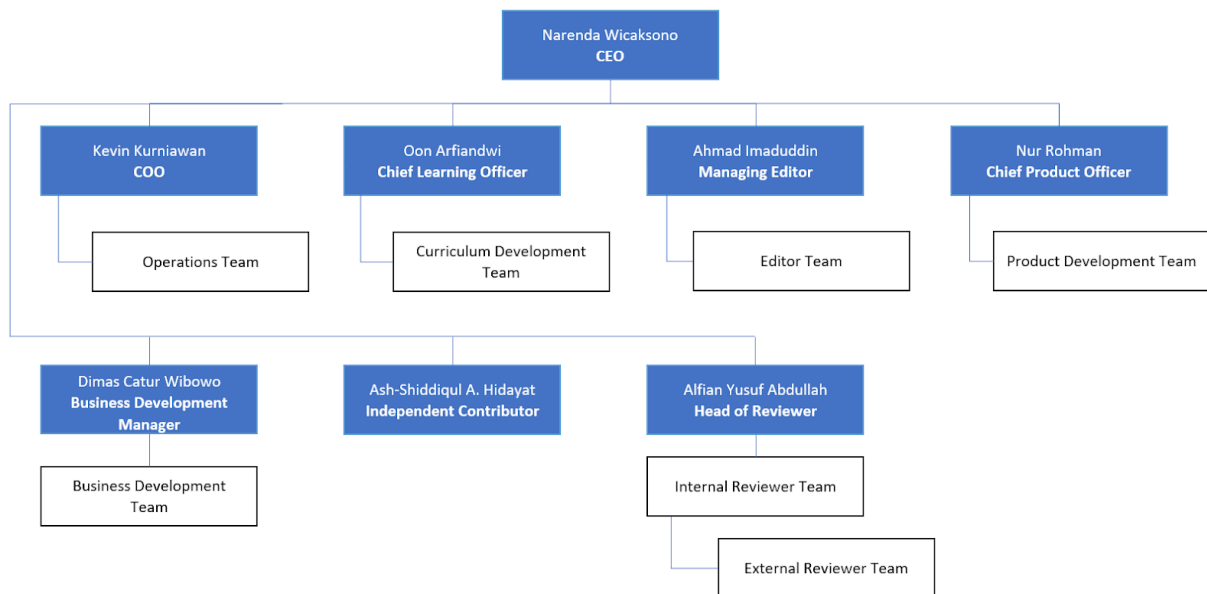
II.1 Struktur Organisasi

Dicoding secara resmi diluncurkan tanggal 5 Januari 2015 untuk menjembatani developer Indonesia dengan kebutuhan dan permintaan pasar yang semakin kompetitif. Dicoding hadir sebagai platform pendidikan teknologi yang membantu menghasilkan talenta digital berstandar global. Semua demi mengakselerasi Indonesia agar menjadi yang terdepan.

Saat ini, lebih dari 470 ribu developer dan calon developer telah tergabung di Dicoding. 290 ribu individu pembelajar telah dan sedang terdaftar dalam lebih dari 80 kelas yang disediakan oleh Dicoding.

Saat ini, Dicoding bermitra dengan perusahaan teknologi kelas dunia. Dicoding juga merupakan Google Authorized Training Partner dan memiliki komitmen kemitraan dengan pemilik teknologi, perusahaan multinasional, Kementerian/Lembaga Pemerintahan, serta perusahaan dengan skala nasional. Dicoding juga adalah mitra penyelenggara Bangkit, Indosat Ooredoo Digital Camp, Lintasarta Digischool, Baparekraf Digital Talent, dan Cloud and Back-End Developer Scholarship Program with content from AWS pada tahun 2021.

Adapun struktur organisasi merupakan sebuah garis penugasan formal yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota perusahaan, perusahaan serta hubungan antar pihak dalam organisasi yang bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan organisasi. Struktur organisasi dari PT Dicoding Akademi Indonesia.



II.2 Lingkup Pekerjaan

Dalam program ini, penulis berkesempatan untuk mengikuti program Studi Independen Kampus Merdeka dalam learning path Pengembangan Front-End Web dan Back-End di PT. Presentologics. Dalam pelaksanaan aktivitas Studi Independen Pengembang Aplikasi Front-End dan Back-End mencakup beberapa lingkup pekerjaan antara lain:

1. **Pembelajaran Mandiri** : Menggunakan modul belajar pada platform Dicoding Academy untuk mempelajari materi sesuai dengan timeline yang sudah ditentukan. Terdapat target belajar yang harus dicapai dalam setiap pekan dan juga sebuah submission yang harus diselesaikan.
2. **Sesi Konsultasi** : Dilaksanakan setiap pekan bersama pembimbing non-akademik dari Dicoding untuk membahas permasalahan yang dihadapi selama mengikuti program Studi Independen. Pembimbing akan memberikan solusi terhadap masalah yang dihadapi oleh mahasiswa.
3. **Sesi ILT Tech** : Dilaksanakan setiap dua pekan sekali bersama expert pada bidang yang sedang dipelajari. Pada sesi ini akan belajar kemampuan hard-skills sesuai dengan tema yang ditentukan.

4. **Sesi ILT Soft-Skills** : Dilaksanakan setiap empat pekan sekali bersama pembimbing non-akademik. Mahasiswa akan memperoleh materi pengembangan diri.
5. **Sesi Mandatory** : Dilaksanakan bila terdapat informasi penting yang akan disampaikan mengenai pelaksanaan kegiatan Studi Independen Bersertifikat.
6. **Tugas Soft-skills** : Setiap selesai sesi ILT Soft-Skill akan mendapatkan tugas yang berkaitan dengan pengembangan diri.
7. **Capstone Project** : Dilaksanakan pada akhir program Studi Independen secara berkelompok. Kegiatan ini merupakan salah satu syarat kelulusan program. Pada kegiatan ini mahasiswa membuat sebuah Website sesuai dengan tema yang dipilih dengan menerapkan semua ilmu yang telah dipelajari selama program Studi Independen berlangsung.
8. **Mentoring Capstone Project** : Selama pengerjaan capstone project, setiap kelompok didampingi satu mentor. Pada sesi mentoring mahasiswa dapat menanyakan pertanyaan teknis.

II.3 Deskripsi Pekerjaan

Aktivitas Studi Independen Pengembang Aplikasi Android meliputi pembelajaran individu dan project akhir dalam bentuk tim. Pada pembelajaran individu, setiap peserta akan mengikuti kelas dalam bentuk asynchronous (online melalui modul belajar di Dicoding Academy) dimana peserta dapat berkonsultasi dengan expert terkait materi yang dipelajarinya melalui forum diskusi.

Selain itu, setiap peserta akan memiliki pembimbing sebagai tempat konsultasi jika ditemui kesulitan non-akademik dalam mengikuti pembelajaran. Pada program studi independen ini, terdapat beberapa learning path yang disediakan salah satunya, yaitu Pengembang Android.

Pada project akhir, peserta akan dibagi menjadi kelompok, dimana satu kelompok terdiri atas 3 sampai 4 orang dengan tema yang ditentukan oleh masing-masing kelompok dan harus mendapatkan persetujuan dari pembimbing atau expert.

II.4 Jadwal Kerja

Guideline dari Tim Dicoding: <Buatlah ringkasan jadwal kerja Anda selama di SIB Dicoding mengacu pada dokumen <https://www.dicoding.id/timeline-sib3>>

Tabel 1. Jadwal Kerja

Month	Week Of	Expert Session	Soft Skills	Capstone	Android
Agustus	1 Agustus	Onboarding Preparation Classes			
	8 Agustus				
	15 Agustus				Memulai Pemrograman Dengan Kotlin (s/d Rangkuman Kotlin ObjectOriented Programming)
	22 Agustus		ILT SS 1	Group Matchmaking	Memulai Pemrograman Dengan Kotlin (s/d selesai)
	29 Agustus		Assignment Personality Productivity How to Boost		Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d Knowledge Check : Fundamental)
					Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d Submission 1 :

			your output		Aplikasi GitHub User)
					ILT Tech 1
September	5 September		Assignment Growth Mindset and Personal Development Establish Your All Star Potentials		Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d Submission 2 : Aplikasi GitHub User (Navigation dan API)
					ILT Tech 2
	19 September		ILT SS 3		Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d Latihan Repository & Injection)
	26 September		Assignment Professional Ethics and Adaptability Make Yourself Presentable		Belajar Fundamental Aplikasi Android (s/d selesai)
					ILT Tech 3
Oktober	3 Oktober		ILT SS 4	Announcement (Theme, Technical ities)	Belajar Prinsip Pemrograman SOLID (s.d. selesai)
					Belajar Dasar UX Design (s/d Latihan Melakukan Survei)
	10 Oktober		Assignment Communication	Capstone Group Finalizati	Belajar Pengembangan Aplikasi

			and Networking: The Art of Communica tion and Networking	on	Android Intermediate (s/d Pengantar Localization dan Accessibility)
				Working on Capstone Proposal	ILT Tech 4
	17 Oktober		ILT SS 5	Working on Capstone Proposal	Belajar Dasar UX Design (s.d. Latihan Usability Study)
	24 Oktober		Assignment Business Presentation : Presenting with Confidence	Proposal Submissi on	
			Self-paced : Kelas Meniti Karier sebagai Software Developer		
	31 Oktober		ILT SS 6		
Novemb er	7 November		Assignment Personal Branding: Be The Best Version of Yourself Assignment Personal	Start Working on Capstone	

			Branding: Be The Best Version of Yourself		
	14 November		ILT SS 7		Working on Capstone Capstone Mentoring
	21 November		Assignment Interview Preparation: How to Deal with Recruiter?		
	28 November				
Desemb er	5 Desember				
	12 Desember				Capstone Judging
	26 Desember				Transcript
Januari	2 Januari				Clarification & Graduation