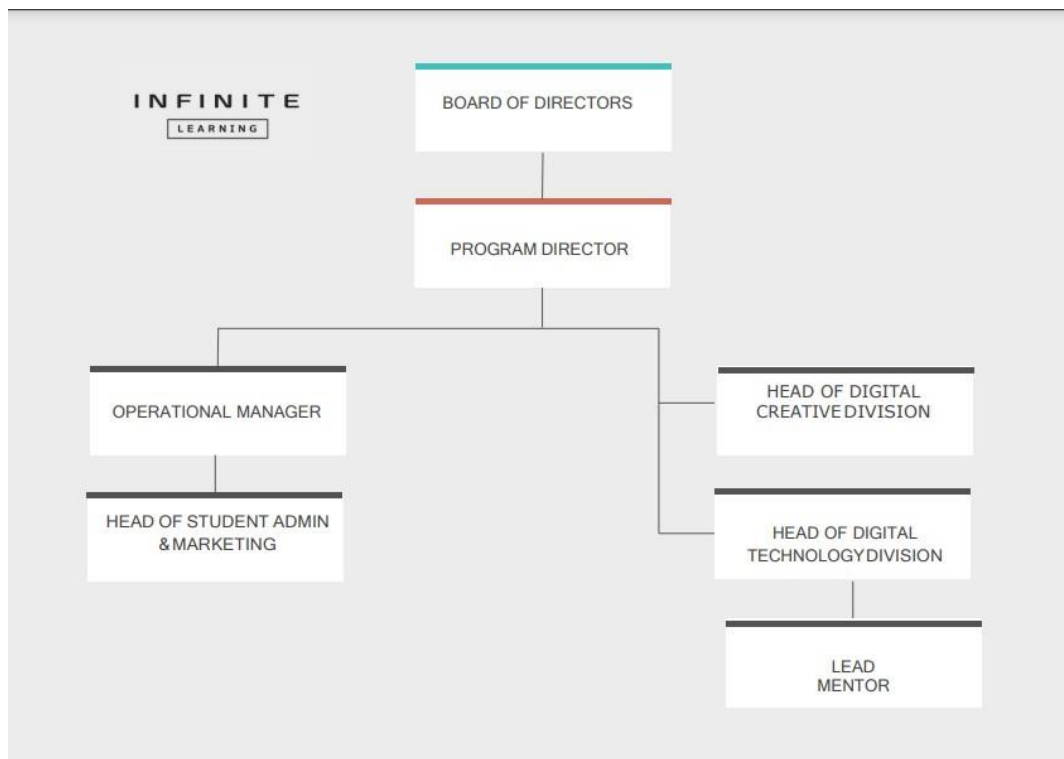


BAB II

LINGKUP PT KINEMA SYSTRANS MULTIMEDIA

II.1 Struktur Organisasi

Adapun Struktur organisasi dari PT Kinema Systrans Multimedia, yaitu:



Gambar 1 Struktur Organisasi

II.2 Lingkup Pekerjaan

Sebagai mitra Kampus Merdeka MSIB, PT Kinema Systrans Multimedia, Peserta diminta memilih satu dari program yang tersedia, siswa akan menjalani bootcamp selama kurang 8 minggu untuk meningkatkan kemampuan teknis dan persiapan mengerjakan final project. PT Kinema Systrans Multimedia mewajibkan seluruh peserta untuk menyelesaikan komponen pembelajaran yang diinstruksikan yaitu, quiz/assignment/post-test/mentoring dan *final project*

Deskripsi Pekerjaan

Pada program yang dijalani ini terdapat 3 posisi yang digunakan saat pelaksanaan project, yakni menggunakan SCRUM Master dimana posisi tersebut adalah :

a. Hustler

Hustler atau Project Manager adalah posisi paling penting di dalam team dimana seorang hustler berperan mengatur bagaimana tim berjalan untuk menyelesaikan project yang dijalankan.

b. Hipster

Hipster atau biasa disebut User Interface (UI) dan User Experience (UX) atau banyak orang yang menyebutnya desainer, dimana posisi ini bertugas dari mencari riset, membuat interface untuk project yang dikerjakan, dan aset yang dipakai dalam project.

c. Hacker

Hacker atau programmer, posisi ini bertugas mengimplementasikan desain yang sudah dibuat oleh hipster menjadi sebuah aplikasi yang sesuai dengan desain yang dibuat.

II.3 Jadwal Kerja

Pelaksanaan Studi Independen MSIB di Infinite Learning dimulai pada tanggal 5 September 2022 hingga 31 Januari 2023 atau selama 4 bulan penuh dengan jam pembelajaran:

Senin-Jumat (09.00-12.00 WIB)

Penulis melakukan kelas online pada waktu tersebut. Kelas online dapat dilakukan dengan metode *Synchronous* atau *Asynchronous*.