

LAPORAN AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
PEMBUATAN MOBILE APLIKASI WINNERS
Di PT KINEMA SYSTRANS MULTIMEDIA

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Program MSIB MBKM

Oleh :

Anshari Rusmeniar Rizky Arief 20104015



PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2023

LEMBAR PENGESAHAN
PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
PEMBUATAN MOBILE APLIKASI WINNERS
Di PT KINEMA SYSTRANS MULTIMEDIA

Oleh :

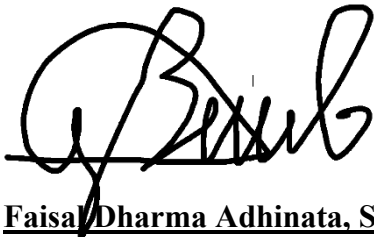
Anshari Rusmeniar Rizky Arief 20104015

Disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Purwokerto, 5 Januari 2023

Dosen Pembimbing



Faisal Dharma Adhinata, S.Kom., M.Cs

NIP : 20930057

LEMBAR PENGESAHAN
PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
PEMBUATAN MOBILE APLIKASI WINNERS
Di PT KINEMA SYSTRANS MULTIMEDIA

Oleh :

Anshari Rusmeniar Rizky Arief 20104015

Disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Purwokerto, 28 Februari 2023

Kaprodi Rekayasa perangkat lunak



Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom.

NIP : 20930034

LEMBAR PENGESAHAN
bab
Di PT Kinema Systrans Multimedia

Oleh :
Anshari Rusmeniar Rizky Arief 20104015

Disetujui dan disahkan sebagai
Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Batam, 31 Januari 2023

Program Director

The image shows a handwritten signature in black ink that reads "Ari Nugrahanto". To the right of the signature is a logo consisting of the word "INFINITE" in blue capital letters above the word "LEARNING" in blue capital letters, which is enclosed in a blue rectangular box.

Ari Nugrahanto B.Ed, M.Sc

NIP: IL01220001

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, berkat, dan karunia nya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir ini. Laporan Akhir ini disusun guna melengkapi syarat dalam kelulusan program Studi Independen Bersertifikat (SIB). Adapun judul dari Laporan Akhir ini yaitu “PEMBUATAN MOBILE APLIKASI WINNERS”.

Walaupun banyak kesulitan yang penulis hadapi dalam menyusun Laporan Akhir ini, namun berkat dorongan dan dukungan dari berbagai pihak, akhirnya Laporan Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih, kepada:

1. Institut Teknologi Telkom Purwokerto selaku tempat penulis berkuliah.
2. PT Kinema Systrans Multimedia selaku penyelenggara program Studi Independen Bersertifikat (SIB).
3. Bapak Faisal Dharma Adhinata, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing penulis pada program Studi Independen Bersertifikat (SIB) yang telah dibimbing dan memberi arahan kepada penulis.
4. Kakak Sri Andeani selaku mentor penulis dalam mengikuti program Studi Independen Bersertifikat (SIB) yang telah membantu dan memberi semangat kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan program ini.
5. Kelompok tim penulis, yang telah membantu dalam menyelesaikan Final Project Bersama penulis.
6. Keluarga, Teman-teman, serta kerabat yang telah memberi dukungan dan semangat kepada penulis.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO	i
LEMBAR PENGESAHAN PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO	ii
ABSTRAKSI.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Lingkup.....	2
I.3 Tujuan	2
BAB II LINGKUP PT KINEMA SYSTRANS MULTIMEDIA	3
II.1 Struktur Organisasi	3
II.2 Lingkup Pekerjaan.....	4
II.3 Jadwal Kerja.....	5
BAB III PEMBUATAN MOBILE APLIKASI WINNERS	6
III.1 Massive Project Bertema Education Aplikasi (Winners).....	6
III.2 Rancangan Aplikasi Education (Winners).....	7
Lampiran A.	7

Lampiran B.....	7
III.3 Proses Pengerjaan <i>Final Project</i>	8
BAB IV PENUTUP	1
IV.1 Kesimpulan	1
IV.2 Saran	1
REFERENSI.....	2
LAMPIRAN.....	3
Lampiran C. TOR	3
Lampiran B. Log Activity	8
Lampiran D. Dokumen Teknik	1
Lampiran E. Dokumen Teknik	9

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Struktur Organisasi.....	3
Gambar 2 Sesi Materi.....	6
Gambar 3 TOR.....	3
Gambar 4 TOR.....	3
Gambar 5 TOR.....	4
Gambar 6 TOR.....	4
Gambar 7 TOR.....	5
Gambar 8 TOR.....	5
Gambar 9 TOR.....	6
Gambar 10 TOR.....	6
Gambar 11 TOR.....	7
Gambar 12 TOR.....	7
Gambar 13 Wireframe.....	1
Gambar 14 Logo	1
Gambar 15 on boarding.....	2
Gambar 16 logo.....	2
Gambar 17 Home	3
Gambar 18 Pengaturan.....	3
Gambar 19 Feedback.....	3
Gambar 20 level perhitungan dan soal.....	4
Gambar 21 perhitungan dan akhir.....	5
Gambar 22 puzzle dan hasil	6
Gambar 23 Tebak tebakan dan soal	7
Gambar 24 level Tebak tebakan dan soal	8