

## ABSTRAK

Penulisan laporan akhir ini memiliki tujuan dalam memenuhi persyaratan mata kuliah Kerja Praktek di Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak dan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Studi Independen Bersertifikat di PT. Impactbyte Edukasi Teknologi yang memiliki 5 learning paths yang ditawarkan dalam program yaitu: Game Development, 3D Animation, UI/UX Design Mastery, Front-End Web Development atau Back-End Web Development. Salah satu *Learning path* yang diberikan PT. Impactbyte Edukasi Teknologi adalah UI/UX Design Mastery yang berfokus dalam pengembangan produk guna membangun desain *high fidelity* dan *clickable prototype*. Dalam program ini ada 6 modul pembelajaran yang akan diajarkan yaitu User Interface Designing & Prototyping, Research & Usability Testing, Intro to UI/UX, Design Thinking, User Experience Design dan Softskill & Career Development. Kurikulum pembelajaran yang dilaksanakan mengacu pada UNICEF 12 Core Life Skills, mencakup 12 keterampilan dasar yang dibutuhkan abad 21. Di akhir pembelajaran, mahasiswa akan membuat proyek akhir berdasarkan tantangan yang sudah dipilih secara berkelompok. Mahasiswa yang lulus pada program ini diharapkan memahami konsep UI/UX Design dari awal hingga mahir dan dapat memperlengkapi kemampuan digital dan keterampilan abad ke-21 sebagai bekal siap memasuki dunia kerja. Mahasiswa/i yang mengambil program ini, diwajibkan untuk memilih challenge partner sebagai final project.

***Kata Kunci : MSIB ,Design Thinking,UI/UX Design .***