

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Pemanfaatan teknologi dalam proses *recruitment* menandakan kemajuan dalam hal teknologi dan informasi. Salah satu pilihan utama yang memengaruhi ekspansi dan pengembangan perusahaan adalah memutuskan untuk merekrut tenaga kerja tambahan atau tidak. Pertumbuhan perusahaan dapat terhambat oleh metode perekrutan yang bermasalah dan tidak sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Proses rekrutmen yang baik adalah salah satu faktor untuk memastikan bahwa semua karyawan di perusahaan dapat memberikan performa terbaiknya [1].

Oemah *Website*, perusahaan jasa pembuatan *website* dan aplikasi di Purwokerto, ingin mengembangkan *website e-recruitment* untuk memberikan kemudahan pada perusahaan dalam melakukan *recruitment*. Salah satu faktor penting dalam keberhasilan implementasi *e-recruitment* adalah tampilan antarmuka (*User Interface/UI*) yang intuitif dan responsif. Antarmuka yang dirancang dengan baik dapat mempermudah pelamar dalam mengakses informasi lowongan kerja, mengunggah dokumen, serta memantau status lamaran mereka [2].

Oemah *Website* memerlukan tampilan *Front-End* atau antarmuka yang baik untuk memberikan kenyamanan dan meningkatkan kepercayaan pengguna untuk menggunakan *website*. Tampilan *Front-End* atau antarmuka yang buruk dapat menyebabkan penurunan tingkat kepercayaan pengguna saat menggunakan *website* [3].

Oleh karena itu, tampilan *Front-End* atau antarmuka pada *website e-recruitment* merupakan topik yang penting untuk dibahas karena berhubungan langsung dengan pengalaman pengguna. Pengalaman yang baik akan membuat pengguna merasa nyaman dalam menggunakan *website*. Pengalaman yang baik dapat mempengaruhi tingkat kepercayaan pengguna terhadap *website*. Dengan demikian, laporan ini berjudul “**Perancangan *Front-End* Pelamar Untuk**

*Website Oemah Recruitment*” untuk memastikan *website* dapat memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pengguna.

## **B. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dari proyek ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang antarmuka *Front-End* yang intuitif dan responsif untuk pengguna *website Oemah Recruitment* guna meningkatkan pengalaman pengguna?
2. Apa saja fitur-fitur yang perlu diimplementasikan dalam *Front-End website* untuk mempermudah proses pencarian dan pelamaran pekerjaan oleh pengguna?

## **C. Tujuan**

Tujuan dari kerja praktik ini yaitu pembuatan front end website Oemah Recruitment di Oemah *Website* Purwokerto adalah sebagai berikut:

1. menerapkan ilmu dan keterampilan yang telah diperoleh selama studi dalam lingkungan kerja nyata.
2. Merancang *Front-End website Oemah Recruitment* khususnya pada *role User* (Pencari Pekerja).

## **D. Manfaat**

Manfaat dari dilaksanakannya kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Perusahaan: Memberikan solusi berbasis teknologi yang mempermudah proses rekrutmen, sehingga meningkatkan efisiensi operasional dan daya tarik perusahaan terhadap calon pelamar kerja.
2. Bagi Pengguna: Menyediakan *platform* yang memudahkan pelamar pekerjaan dalam mengakses informasi, melamar pekerjaan, dan memantau status lamaran secara transparan dan *user-friendly*.
3. Bagi Penulis: menerapkan ilmu dan keterampilan yang telah diperoleh selama studi dalam lingkungan kerja nyata, serta

meningkatkan pemahaman praktis terkait pengembangan Front-End berbasis web.

4. Bagi Akademisi: Menjadi referensi dan studi kasus dalam pengembangan antarmuka pengguna (UI) yang intuitif dan responsif untuk aplikasi berbasis web.

#### **E. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik**

Kerja praktik ini dilaksanakan dari tanggal 1 Juli 2024 sampai dengan 31 Agustus 2024. Kerja praktik pada Oemah *Website* ini bersifat dalam jaringan (daring) atau *online* yang tidak mengharuskan untuk datang ke kantor.