
BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan tersebut dapat disimpulkan bahwa Studi Independen pada mitra PT Impactbyte Edukasi Teknologi pada bidang UI/UX Design dapat berjalan dengan lancar. Tujuan diadakan program ini adalah:

1. Mengasah kemampuan problem solving dan critical thinking melalui tantangan membantu mitra dalam mengerjakan kebutuhan UX mitra.
2. Menerapkan kemampuan desain UX dan keterampilan pengembangan produk guna membangun desain high fidelity dan clickable prototype.
3. Mendapatkan keterampilan hard-skill sebagai UI/UX Desainer.
4. Memberikan keterampilan soft-skill abad 21 yang wajib dimiliki oleh generasi muda.
5. Mempersiapkan diri untuk berkarier di masa depan pada bidang teknologi.

B. Saran

Berikut merupakan saran yang dapat diberikan dan harapannya dapat memperbaiki agar program berjalan dengan baik dan lancar.

- a) Peserta mengharapkan PT. Impactbyte Edukasi Teknologi untuk mempertahankan dan meningkatkan kedisiplinan, tata tertib yang telah ada.
- b) Peserta juga mengharapkan PT. Impactbyte Edukasi Teknologi agar tetap mempertahankan kode etik, pencegahan kekerasan dan pelecehan seksual dalam setiap aktivitas sehingga para peserta selalu aman IV-2
- c) Selalu menjalin hubungan baik dengan berbagai mitra, perusahaan, lembaga yang berpotensi mengembangkan pengetahuan, pengalaman dan skill untuk peserta.
- d) Diharapkan untuk tetapi ikut serta dalam program dari Kampus Merdeka.

-
- e) Meningkatkan kualitas pelayanan akademik serta menyeluruh, melakukan persiapan dan seleksi kepada mentor yang ingin mengajar peserta dengan lebih ketat.