

## ABSTRAK

Penulisan laporan akhir ini bertujuan untuk memenuhi persyaratan mata kuliah Kerja Praktek di Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak dan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Studi Independen Bersertifikat di PT. Impactbyte Edukasi Teknologi. Salah satu *Learning path* yang diberikan PT. Impactbyte Edukasi Teknologi adalah UI/UX Design Mastery yang berfokus dalam pengembangan produk guna membangun desain *high fidelity* dan *clickable prototype*. Dalam program ini ada 6 modul pembelajaran yang akan diajarkan yaitu User Interface Designing & Prototyping, Research & Usability Testing, Intro to UI/UX, Design Thinking, User Experience Design dan Softskill & Career Development. Kurikulum pembelajaran yang dilaksanakan mengacu pada UNICEF 12 Core Life Skills, mencakup 12 keterampilan dasar yang dibutuhkan abad 21. Diharapkan ketika mengikuti program ini peserta dapat memahami konsep UI/UX Design dari awal hingga mahir untuk menjadikan UI/UX Designer yang siap kerja. Mahasiswa/i yang mengambil program ini, diwajibkan untuk memilih challenge partner sebagai final project.

**Kata Kunci : msib, ui/ux, desain, career development, softskill, high fidelity, prototype**