

**BAB I**

---

**BAB I  
PENDAHULUAN****A. Latar belakang**

BISA AI Academy (PT BISA Artificial Indonesia) adalah sebuah start-up digital berbasis teknologi pendidikan (Edutech) yang berfokus pada pembelajaran terkait kecerdasan buatan (AI), ilmu data (data science) dan subbidang lainnya. Saat ini terdapat lebih dari 50.000 pengguna BISA AI Academy yang sebagian besar mengakses platform melalui website <https://bisa.ai>, dan lainnya mengakses platform melalui aplikasi Android BISA AI Academy. Pembelajaran juga akan didukung melalui media lain seperti platform video conference dan webinar yaitu Tampil ID (<https://tampil.id>). BISA AI Academy memiliki pengalaman lebih dari satu tahun dalam memberikan berbagai pelatihan dan pendidikan kepada publik dan organisasi seperti kementerian. Pada November 2021, BISA AI Academy akan melatih guru SMK menguasai AI dan data science melalui Diklat KPTK Kemendikbud. Hal ini sejalan dengan visi BISA AI Academy untuk membuat pembelajaran kecerdasan buatan secepat mungkin. BISA AI Academy juga rutin menyelenggarakan kursus pelatihan Kompetensi SKKNI dan Sertifikasi Internasional di bidang AI, Data Science dan Big Data. Setiap bulannya menarik ratusan peserta dari berbagai kalangan, termasuk praktisi, akademisi dan mahasiswa. Dengan pengalaman dan semangat untuk mempromosikan AI di Indonesia, BISA AI Academy telah melamar ke Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan sebagai mitra belajar mandiri yang terakreditasi. Jumlah startup digital di Indonesia di bidang kecerdasan buatan (AI) masih relatif sedikit dibandingkan negara lain. Indonesia saat ini menempati peringkat ke-66 dalam Oxford Insight AI-Readiness, sehingga perlu adanya talenta dengan fokus mengembangkan startup digital khususnya di bidang kecerdasan buatan (AI). Ada 8 aspek untuk membuat startup digital menggunakan teknologi AI berkualitas tinggi: Teknologi Kecerdasan Artifisial (AI-HACKER), Produk dan Desain Kecerdasan Artifisial (AI-HIPSTER), Bisnis Kecerdasan Artifisial (AI-HUSTLER), Riset Kecerdasan Artifisial (AI-RESEARCH), Teknologi Blockchain didalam Kecerdasan Artifisial (AI-Blockchain), Infra dan Cloud Kecerdasan Artifisial (AI-INFRA), Manufaktur dan Industri Kecerdasan Artifisial (AI-MANUFACTURE),

## BAB I

---

Teknologi Game Kecerdasan Artifisial (AI-GAME). Untuk membantu Anda memenuhi pembelajaran dan praktik terbaik dalam membangun startup digital di Studi Independen Bersertifikat bidang kecerdasan buatan (AI), dengan fokus pada 8 dimensi Hacker, Hustler, Hipster, Manufacture, Blockchain, Infra, Research, dan Game, PT BISA Artificial Indonesia, yang menyediakan konsep penelitian independen terakreditasi yang terfokus pada: Dorong mahasiswa untuk membangun startup digital berbasis kecerdasan buatan yang sesuai dengan kebutuhan spesifik bisnis atau industri mereka.

Program ini berwawasan luas, menyiapkan sumber daya manusia (SDM) yang unggul, memiliki kapabilitas yang kuat (terutama para Hacker, Hustler, Hipster, Manufacture, Blockchain, Infra, Research, dan Game), serta membangun industri dan dunia bisnis dengan fokus khusus pada AI (kecerdasan buatan). Program ini dirancang untuk mahasiswa yang belajar satu semester di BISA AI Academy dan mengintegrasikan penelitian (studi), proyek penelitian (portofolio), soft skill, pengalaman kerja, dan jaringan di industri kecerdasan buatan.

### **B. Tujuan**

Di bawah ini adalah tujuan pembelajaran yang diuraikan secara rinci untuk kompetensi untuk program gelar independen terakreditasi dalam teknologi kecerdasan buatan dan posisi penelitian di PT Bisa Ai Indonesia.

1. Mampu menjadi Jr. Data Scientist / Jr. Big Data Science yang dibuktikan dengan Sertifikasi SKKNI.
2. Mampu bekerjasama dengan program lainnya dalam membangun digital startup AI.
3. Mampu menguasai Teknologi Game Kecerdasan Artifisial beserta studi kasus pada bidang tersebut.
4. Mampu merancang dan mengimplementasikan proyek berbasis AI

### **C. Ruang Lingkup**

Program Studi Independen Terakreditasi (SIB) BISA AI Academy berjalan online selama 4 -5 bulan. Program Teknologi Game Kecerdasan Artifisial (AI Game)

## BAB I

---

memiliki beberapa kegiatan di mana penulis berpartisipasi. Berikut adalah kegiatan pembelajaran yang diikuti.

### 1. Pembelajaran Terjadwal

Pembelajaran terjadwal adalah pembelajaran yang setiap hari dilaksanakan secara terjadwal yang telah dijadwalkan pada awal kegiatan. Pembelajaran terjadwal ada yang bersifat WAJIB dan ada yang bersifat PILIHAN. Pembelajaran terjadwal dilaksanakan selama 1 - 3 bulan. Untuk platform pembelajaran terjadwal, peserta dapat menggunakan :

- E-Learning BISA AI Academy (<https://elearning.bisaai.id/>). User akan dibagikan kepada masing - masing.
- Video Conference TAMPIL (<https://tampil.id>). Setiap pembelajaran terjadwal tatap muka akan dilaksanakan melalui TAMPIL ID dimana
  - Setiap ID Room akan dibagikan kepada peserta. Peserta dapat langsung membuat akun TAMPIL.ID

### 2. Pembelajaran Mandiri

Pembelajaran mandiri merupakan pembelajaran mandiri yang dilaksanakan melalui e-learning Bisa Ai, udemy dan sebagainya. Pembelajaran dibantu oleh instruktur virtual dan Penilaian dilakukan secara otomatis dari sistem platform online BISA AI Academy. Pembelajaran mandiri merupakan metode belajar melalui MOOC BISA AI Academy, BISA Network Academy, Bisa Bussiness dan BISA Design Academy yang dapat diakses melalui :

- A. BISA AI Academy (<https://bisa.ai>)
- B. BISA DESIGN Academy (<https://bisa.design>)
- C. BAKERSPICE Academy (<https://bakerspice.academy>)

### 3. Pembelajaran Tamu

Pembelajaran tamu adalah pembelajaran yang dilaksanakan bersamaan dengan pembelajaran terjadwal, pembelajaran tamu pembelajaran yang melengkapi dengan pembelajaran tamu yang mengundang pembicara dari luar maupun dari internal Bisa Ai sendiri.

## BAB I

---

### 4. Proyek Industri/Independen

Proyek Industri/Independen merupakan proyek yang telah dibagikan kepada peserta. pengerjaan masing - masing proyek yang diberikan kepada peserta/ group yang dapat didiskusikan dengan mentor proyek.

### 5. Softskill

Softskill communication merupakan program bagi para peserta MSIB Bisa AI Academy dimana para peserta menyampaikan materi yang telah dipelajari melalui platform tampil.id sebagai narasumber dalam webinar terjadwal.

### 6. Membangun Portofolio

Peserta dapat membuat portofolio hasil project yang pernah dikerjakan selama mengikuti semua rangkaian dari MSIB Bisa AI Academy yang kemudian dapat di upload pada platform Bisa AI Academy.

### 7. Digital Starup

Peserta program AI Creation (AI-Hacker, AI-Hipster dan AI-Hustler) akan berkolaborasi membentuk team untuk dapat membangun digital startup berbasis kecerdasan artifisial dengan mendapatkan fasilitas oleh Bisa Ai sendiri.

## D. Aspek Umum dan Kelembagaan



## BAB I

---

Gambar 1. 1 Logo Bisa Ai

PT. Bisa Artificial Intelligence Indonesia adalah startup yang mengembangkan layanan seperti tailor-made project di bidang Artificial Intelligence untuk memenuhi kebutuhan masyarakat, industri dan pemerintah dan 2 produk berkisar Artificial Intelligence yang didirikan pada tahun 2019, seperti platform Tampil. Sebagai forum kolaborasi dan hosting webinar, BISA AI Academy adalah platform aplikasi e-learning termasuk pembelajaran kecerdasan buatan dan subsetnya juga dapat diakses melalui aplikasi Android dan iOS. PT Bisa Artifisial Indonesia memiliki visi untuk menjadi startup pertama di Indonesia dalam bidang pembelajaran AI. Sedangkan misinya mencerdaskan kehidupan bangsa dengan AI melalui kursus pelatihan dan webinar.

### **E. Metode Penulisan Laporan**

Berikut adalah penjelasan metode penulisan laporan sebagai berikut :

#### 1. Metode Studi Literatur

Metode penelitian dokumenter dilakukan oleh penulis dengan menulis laporan dan mengumpulkan data. Sebuah tinjauan literatur dilakukan. Meneliti, membaca dan mempelajari berbagai informasi dalam buku, jurnal, artikel yang berkaitan dengan topik penelitian.

#### 2. Metode Diskusi

Metode diskusi dilakukan dengan berkomunikasi dengan rekan satu tim proyek dan mentor yang berpengalaman.