

ABSTRAK

Tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan kursus pelatihan profesi program gelar rekayasa perangkat lunak dan persyaratan gelar program studi independen terakreditasi PT. BISA AI Academy (PT BISA ARTIFISIAL INDONESIA) merupakan digital start up berbasis Educational Technology (Edutech) dengan fokus pembelajaran terkait Artificial Intelligence (AI), Ilmu Data (Data Science) dan subbidang lainnya. Bisa.AI Academy Teknologi Game Kecerdasan Artifisial (AI-Game), bagian dari magang kampus independen dan program penelitian independen terakreditasi yang bertujuan untuk membangun startup AI digital dan memungkinkan mereka untuk menggunakan AI modern. Ini adalah master dan desain teknologi dan implementasi AI- proyek berbasis. Kegiatan yang dilakukan selama kegiatan adalah pembelajaran terjadwal, pembelajaran mandiri, pembelajaran tamu, project capstone, sertifikasi kompetensi, membuat portofolio, menjadi narasumber, dan Membangun Digital Startup. Luaran dari program ini adalah penguasaan aspek membangun digital startup: AI Game (Teknologi Game Kecerdasan Artifisial).

Kata Kunci : bisa ai, digital startup, artificial intelligence, ai game, msib