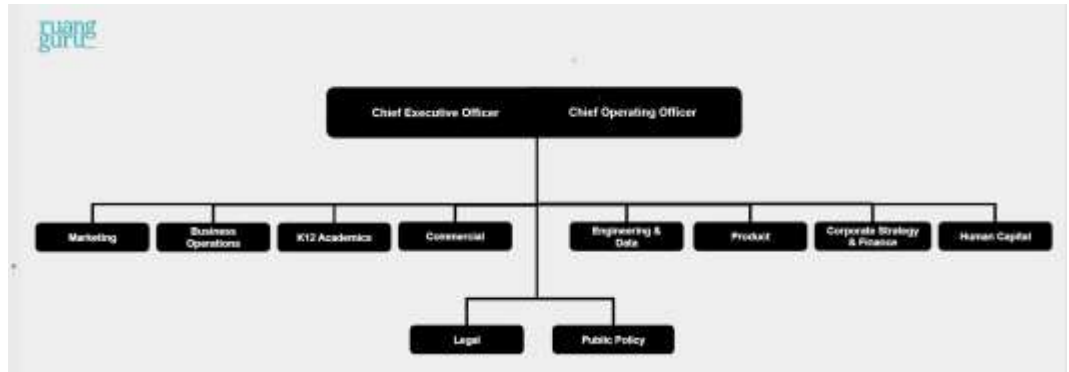


BAB II

ORGANISASI ATAU LINGKUNGAN ORGANISASI MITRA MSIB

II.1 Struktur Organisasi



Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Ruang Raya Indonesia

Program Studi Independen berada di bawah divisi *Business Operations* dari Ruanguru.

II.2 Lingkup Pekerjaan

Peserta akan melakukan pembelajaran *synchronous* dan *asynchronous* dimana materi yang diajarkan sesuai dengan lingkup dari divisi *Business Operations* antara lain:

1. General Competencies, mempelajari Communication and Presentations Skill, Analytical & Strategic Thinking Skill.
2. Software Engineering, mempelajari penerapan proses pengembangan software dengan menggunakan VSCode, Terminal, dan Version Control. Serta memahami metode dan tools Project Management;
3. Frontend Web Development with HTML & CSS, mempelajari cara penulisan HTML dan penggunaan CSS dalam Web Development dasar;
4. Programming with Java Script, mempelajari konsep konsep pemrograman pada bahasa pemrograman Javascript;

5. Interacting with Web APIs, mempelajari bagaimana aplikasi website berjalan dan ditampilkan dari sisi klien;
6. Intro to Node.js, mempelajari ekosistem development NodeJS untuk mengembangkan aplikasi;
7. Frontend Web Development with React, mempelajari fundamental library ReactJS (JSX, Component, Props, State, LifeCycle, Handling Event) dan menggunakan ReactJS untuk membuat Single Page Application;
8. RESTful API, mempelajari fundamental arsitektur RESTful API dan menerapkannya dalam pengembangan website di sisi frontend development;
9. Frontend Deployment to Production, mempelajari cara deployment aplikasi ReactJS yang sudah dibuat sehingga bisa diakses online dengan menggunakan layanan Netlify / Vercel / Github Pages.

II.3 Deskripsi Pekerjaan

Adapun deskripsi dari pembelajaran yang telah dilaksanakan oleh peserta berdasarkan tipe modul adalah sebagai berikut:

1. General Competencies
 - a. Mampu melakukan presentasi dengan efektif
 - b. Mampu berkomunikasi dengan baik dan efektif
 - c. Memahami dasar pemahaman berpikir sebagai salah satu insting dasar manusia
 - d. Mampu memahami dasar keterampilan berpikir sebagai salah satu pengembangan diri
2. Software Engineering
 - a. Mampu mengembangkan software dengan mindset seorang software engineer.
 - b. Mampu mengembangkan software dengan code editor Visual Studio Code.
 - c. Mampu melakukan navigasi di terminal.
 - d. Mampu memahami dan menjalankan basic terminal command.
 - e. Mampu melakukan inisiasi dan mengiterasi sebuah proyek dengan version control Git.

- f. Mampu melakukan command-command dasar pada Git seperti commit, push, pull, merge, dsb.
 - g. Mampu memanager proyek yang dikembangkan di repository Github.
 - h. Mampu melakukan merge request di Github.
 - i. Mampu menjalankan sebuah server dan mengexpose server tersebut agar bisa dilihat oleh publik.
 - j. Mampu mengetahui apa itu port dan IP address
3. Frontend Web Development with HTML & CSS
- a. Mampu mengetahui cara menstruktur sebuah dokumen HTML.
 - b. Mampu mengetahui apa itu meta tag dan penerapannya.
 - c. Mampu membedakan antara beragam elemen HTML yang berbeda.
 - d. Mampu mengetahui apa itu CSS dan peranannya dalam memberikan styling ke dokumen HTML.
 - e. Mampu menseleksi elemen HTML mana yang akan diberikan styling.
 - f. Mampu merelease website ke Internet
4. Programming with Java Script
- a. Mampu memahami konsep umum yang terdapat di bahasa pemrograman dinamis khususnya Javascript.
 - b. Mampu memahami fitur-fitur tingkat atas pada bahasa pemrograman Javascript.
 - c. Mampu menggunakan bahasa pemrograman Javascript untuk menyelesaikan suatu permasalahan.
5. Interacting with Web APIs
- a. Mampu memahami cara kerja browser dalam menampilkan halaman.
 - b. Mampu memahami dan memanipulasi Document Object Model.
 - c. Mampu memanfaatkan object-object pada browser (Browser API) khususnya Web Storage API sebagai media

penyimpanan.

d. Mampu memahami dan meng-handle browser event.

6. Intro to Node.js

a. Mampu menerapkan penggunaan package manager (NPM).

b. Mampu memanipulasi package.json untuk mengkonfigurasi informasi mengenai aplikasi dan dependencies yang dibutuhkan.

c. Mampu menerapkan penggunaan environment variable.

d. Mampu memahami dan mengidentifikasi perbedaan antara commonJS dan ES6.

7. Frontend Web Development with React

a. Mampu melakukan instalasi dan menjalankan ReactJS dengan menggunakan “Create React App”.

b. Mampu memahami dan menggunakan Class Component & Functional Component.

c. Mampu memahami dan menggunakan JSX pada ReactJS Component. (4) Peserta bisa memahami dan menggunakan State & Props pada ReactJS Component.

d. Mampu memahami dan menggunakan LifeCycle para ReactJS Component.

e. Mampu memahami konsep conditional rendering dan menggunakannya ketika membuat ReactJS Component.

f. Mampu memahami konsep handling event pada ReactJS dan menggunakannya ketika membuat ReactJS Component.

g. Mampu memahami konsep hooks pada Functional component, dan menggunakannya ketika membuat ReactJS Component (useState & useEffect).

h. Mampu memahami konsep Single Page Application ReactJS dan membuat Routing dengan menggunakan package React Router DOM.

i. Mampu memahami konsep state management dan

menerapkannya ketika membuat ReactJS Component.

8. RESTful API

- a. Mampu memahami konsep dasar arsitektur RESTful API.
- b. Mampu memahami dan menggunakan HTTP Method pada arsitektur RESTful API (GET, POST, PUT, PATCH, DELETE).
- c. Mampu memahami dan menggunakan HTTP Response code pada arsitektur RESTful API (200,300,400,500).
- d. Mampu memahami dan menggunakan HTTP Header & HTTP Payload Body pada arsitektur RESTful API.

9. Frontend Deployment to Production

- a. Mampu memahami konsep build aplikasi ReactJS (production) untuk deployment.
- b. Mampu melakukan deployment ke layanan Netlify / Vercel / Github Pages

II.4 Jadwal Kerja

Secara garis besar, kegiatan MSIB di PT Ruang Raya Indonesia dilakukan dengan melakukan pembelajaran secara asinkron. Peserta membaca materi yang disediakan perusahaan pada LMS (*Learning Management System*) sebelum melakukan latihan atau proyek yang diberikan oleh perusahaan. Peserta juga diminta untuk melakukan *pre test* sebelum mempelajari materi dan *post test* sesudahnya.

Perusahaan juga mengelompokkan peserta ke dalam kelompok yang disebut *house*. Tiap-tiap kelompok memiliki satu mentor. Setiap minggunya, diadakan sesi mentoring. Pada sesi ini, dilakukan pembahasan materi oleh mentor juga implementasi dari materi yang telah dipelajari. Perusahaan juga mengadakan sesi *Live QnA* untuk membantu peserta dalam mengerjakan latihan, tugas, dan proyek. Berikut detail dari kerangka

Pembelajaran sejumlah total 20 SKS (900 jam). Adapun kegiatan tersebut dibagi menjadi :

Tabel II.4. 1 - Tabel Kegiatan

No	Jenis Kegiatan	Keterangan
1	Pembelajaran Mandiri (<i>Self Paced Learning</i>)	Pembelajaran mandiri oleh masing-masing peserta program melalui beragam sumber yang disediakan oleh Ruangguru maupun sumber kredibel lainnya
2	<i>Inspiration Class</i>	Webinar bagi seluruh peserta program dengan kesempatan untuk berbincang langsung dengan leadership team Ruangguru, pelaku usaha, guest experts dari dalam dan luar negeri dari berbagai bidang.
3	Tugas Assignment (<i>Work</i>)	Pembelajaran untuk membentuk kebiasaan dalam mengcoding atau berbasis proyek (Project based learning)
4	<i>Townhall</i>	Ruangguru mengadakan sesi pertemuan bersama siswa untuk mengupdate informasi terbaru selama kegiatan.
5	Pendampingan (<i>Mentoring</i>)	Pendampingan mentor secara 1 on 5 dengan siswa melalui kelompok belajar kecil
6	Ruang Konsultasi	Peserta dapat konsultasi atau bertanya mengenai materi yang ada di dalam Ruangguru CAMP kepada para mentor

Adapun jadwal aktivitas yang dilakukan adalah sebagai berikut :

Tabel II.4. 2 – Aktivitas

No	Aktivitas	SKS	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir
1	General Competence	3	24 Agustus 2022	6 September 2022
2	Software Engineering	3	7 September 2022	20 September 2022
3	Front End Web Development With HTML & CSS	4	21 September 2022	4 Oktober 2022
4	Programming Javascript With	3	5 Oktober 2022	1 November 2022
5	Interacting With Web APIs	1	2 November 2022	8 November 2022
6	Intro to Node.JS	1	10 November 2022	14 November 2022
7	Front End Web Development With React	3	16 November 2022	22 Desember 2022
8	Consuming Restful API	1	7 Desember 2022	14 Desember 2022
9	Front End Deployment To Production	1	14 Desember 2022	17 Desember 2022
10	Graduation	-	23 Desember 2022	23 Desember 2022