

TUGAS AKHIR

KONTEN INSTAGRAM MAKIN AKRAB

SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI KOMUNITAS KREATIF

DI BANYUMAS



AULIA INTAN NURUL SABRINA

20105018

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2024

TUGAS AKHIR
KONTEN INSTAGRAM MAKIN AKRAB
SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI KOMUNITAS KREATIF
DI BANYUMAS

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Desain Komunikasi Visual



AULIA INTAN NURUL SABRINA
20105018

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

KONTEN INSTAGRAM MAKIN AKRAB SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI KOMUNITAS KREATIF DI BANYUMAS

Dipersiapkan dan Disusun Oleh

AULIA INTAN NURUL SABRINA 20105018

Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual

Pada hari Selasa, 04 Juni 2024

Pembimbing I,

(Gladi Pawestri Utami, S.Sn., M.Sn.)

NIDN. 0610099201

Pembimbing II,

(Alfiandi Eka Kusuma, S.Sn., M.Sn.)

NIDN. 0627049002

LEMBAR PENETAPAN PENGUJI

LEMBAR PENETAPAN PENGUJI

KONTEN INSTAGRAM MAKIN AKRAB SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI KOMUNITAS KREATIF DI BANYUMAS

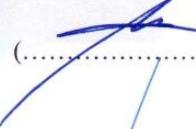
Dipersiapkan dan Disusun Oleh
AULIA INTAN NURUL SABRINA 20105018

**Tugas Akhir Telah Diuji dan Dinilai Panitia Penguji
Program Studi Desain Komunikasi Visual
Fakultas Rekayasa Industri dan Desain
Institut Teknologi Telkom Purwokerto
Pada Tanggal: 4 Juni 2024**

Ketua Sidang Tugas Akhir
Gladi Pawestri Utami, S.Sn., M.Sn.
NIDN. 0610099201

(.....) 

Sekretaris Sidang Tugas Akhir
Alfiandi Eka Kusuma, S.Sn., M.Sn.
NIDN. 0627049002

(.....) 

Penguji I
Gilang Ramadhan, S.Sn., M.Ds.
NIDN. 0620058602

(.....) 

Penguji II
Yanuar Ikhsan Pamuji, S.Pd., M.Sn.
NIDN. 0607019202

(.....) 

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Rekayasa Industri dan Desain

Muhammad Fajar Sidiq S.T., M.T.
NIDN. 0619029102

Kaprodi
Desain Komunikasi Visual

Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn.
NIDN. 0613068802

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,
Nama mahasiswa : Aulia Intan Nurul Sabrina
NIM : 20105018
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Instagram Makin Akrab Sebagai Media Publikasi Komunitas Kreatif di Banyumas.

Dosen Pembimbing Utama : Gladi Pawestri Utami, S.Sn., M.Sn.
Dosen Pembimbing Pendamping : Alfiandi Eka Kusuma, S.Sn., M.Sn.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihaklain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dandisebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 04 Juni 2024

Yang Menyatakan,



Aulia Intan Nurul Sabrina

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadirat Allah SWT berkat Rahmat, Hidayah, dan Karunia-Nya kepada kita semua sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir yang berjudul “Instagram Makin Akrab Sebagai Media Publikasi Komunitas Kreatif Banyumas” dengan baik dan tepat waktu.

Penulis menyadari dalam penyusunan tugas akhir ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Muhammad Fajar Sidiq S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Rekayasa Industri dan Desain
3. Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn. selaku Kepala Program Studi Desain Komunikasi Visual ITTP.
4. Ibu Gladi Pawestri Utami, S.Sn., M.Sn. dan Bapak Alfiandi Eka Kusuma, S.Sn., M.Sn. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan segala bimbingan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Bapak Gilang Ramadhan, S.Sn., M.Ds. selaku dosen dan penguji pertama penulis yang telah memberikan wawasan, arahan saran atau masukan terkait tugas akhir sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Bapak Yanuar Ikhsan Pamuji, S.Pd., M.Sn. selaku dosen dan penguji kedua penulis yang telah meluangkan waktu, dan memberikan saran untuk memperbaiki penulisan tugas akhir dari penulis.
7. Ibu Ratih Alifah Putri, S.Ds., M.Ds. selaku dosen dan saudara yang telah memberikan masukan, dan dukungan kepada penulis.

8. Ibu Gustina Linda, S.Sn., M.Hum. selaku dosen yang selalu memberikan ruang untuk bercerita sehingga penulis bisa semangat kembali dalam proses tugas akhir ini.
9. Seluruh dosen dan staf, khususnya di lingkungan Fakultas Rekayasa Industri dan Desain.
10. Mas Indra, sudah bersedia sebagai narasumber, memberikan ruang Praketa Coffee sebagai lokasi produksi, dan bersedia Instagram Makin Akrab digunakan sebagai objek dari tugas akhir ini.
11. Mas Budi, Mas Lutfi, Mas Danding, Mas Falih, Mas Naufal, Mas Bagas, dan Mas Bagus yang sudah bersedia sebagai narasumber dan bersedia komunitasnya digunakan sebagai informan konten Instagram Makin Akrab.
12. Kedua orang tua tercinta, Bapak Raswanto dan Ibu Anah, serta kakak-adek penulis Mba Lia, Mas Iqbal, Mas Akbar, dan adek Zaki yang telah memberikan dukungan serta doa dalam menyelesaikan tugas akhir.
13. Mas Ervin Bahar Panunthun, sebagai tunangan dan calon suami yang selalu memberikan dukungan serta doa dan semangat juga sabar menghadapi penulis untuk membantu dalam segala hal termasuk dalam menyelesaikan tugas akhir.
14. Orang Tua Kedua Penulis, Ibu Nining dan Alm. Ayah Bahar, serta kakak kedua dari penulis Mba Nia yang telah memberikan dukungan, serta doa dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
15. Bidara Auliya, Gabriella, dan teman-teman satu jurusan yang telah memberikan waktu untuk bercerita di tengah proses tugas akhir.
16. Sahabat Koprs Skripsi yang sudah berbaik hati dan meluangkan waktunya untuk membantu tugas akhir, Gabriel, Dimas, Iyan, dan Evi.
17. Mas Abdul Bikin Kreatif dan Mas Syarif Bikin Kreatif yang telah meminjamkan *microfon wireless* untuk mendukung audio konten tugas akhir penulis.
18. Kepada orang-orang yang tidak semua penulis sebutkan, yang selalu mendukung secara langsung dan tidak langsung.

19. Terakhir kepada diri sendiri karena sudah kuat untuk berjuang melewati berbagai hal dan rintangan hingga berhasil untuk bertahan dan bisa menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari penulisan tugas akhir ini tidak luput dari berbagai kesalahan dan kekurangan yang jauh dari kesempurnaan. Penulis berharap penulisan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua orang serta dapat dikembangkan lebih lanjut.

Purwokerto, 2 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENETAPAN PENGUJI	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
ABSTRAK	xxi
ABSTRACT	xxii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Perancangan	5
1.4 Batasan Perancangan	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Studi Pustaka	7
2.1.1 Jurnal penelitian berjudul “Perancangan Desain Konten Sosial Media tentang Sepak Bola melalui Instagram dengan berbasis <i>Microblog</i> ”	7

2.1.2 Jurnal penelitian berjudul “Perancangan Media Kampanye Perbaikan Literasi di Nusa Tenggara Timur Melalui Komunitas Buku Bagi NTT”	8
2.1.3 Jurnal Penelitian berjudul “Pemanfaatan Media Sosial Instagram sebagai Media Promosi <i>Library Based Community</i> (Studi Kasus Komunitas Perpustakaan Jalanan Solo @Koperjas)”	9
2.2 Referensi Karya	10
2.2.1 Konten Instagram @sebumi.id.....	10
2.2.2 Konten Instagram @manualjakarta.....	13
2.2.3 Konten Instagram @Berkenalan	15
2.2.4 Konten Instagram @kemenparektaf.ri	16
2.2.5 Konten Instagram @heterospace.bms.....	19
2.3 Dasar Teori	20
2.3.1 Landasan Konseptual	21
2.3.1.1 Media Sosial sebagai Publikasi	21
2.3.1.2 Konten Instagram	22
2.3.1.3 Ekonomi Kreatif	23
2.3.1.4 Industri Kreatif	24
2.3.1.5 Komunitas Kreatif	24
2.3.2 Landasan Teori	25
2.3.2.1 Gambar	25
2.3.2.2 Simbol dan Ikon	25
2.3.2.3 Tipografi	26
2.3.2.4 Tata Letak (<i>Layout</i>)	26
2.3.2.5 Warna	33

2.3.2.6	<i>Tagline</i>	34
2.3.2.7	<i>Copywriting</i>	34
BAB III		36
METODOLOGI PENELITIAN		36
3.1	Metode Penelitian.....	36
3.1.1	Jenis Pendekatan	36
3.1.2	Objek dan Subjek Penelitian	37
3.1.3	Jenis Data dan Sumber Data	37
3.1.4	Informan Penelitian.....	38
3.1.5	Teknik Pengumpulan Data.....	40
3.1.6	Metode Analisis Data.....	41
3.2	Identifikasi Data	42
3.2.1	Profil Makin Akrab	42
3.2.2	Data Konten Instagram	57
3.2.3	Studi Komparasi.....	65
3.3	Analisis Audience	69
3.3.1	Analisis 5W1H	69
3.3.2	USP (<i>Unique Selling Proposition</i>)	77
3.3.3	<i>Positioning</i>	78
3.4	Target Audience.....	78
3.5	Kerangka Perancangan	80
3.6	Jadwal Kegiatan	81
BAB IV		82

KONSEP PERANCANGAN KARYA	82
4.1 Ide Dasar Perancangan	82
4.2 Konsep Perancangan	83
4.2.1 Target Audiens	83
4.2.2 Sketsa	84
4.2.3 Konsep Kreatif	85
4.2.4 Standart Visual	87
4.3 Media <i>Placement</i>	98
4.3.1 Perencanaan Media	98
4.4 Biaya Produksi	116
BAB V.....	117
VISUALISASI KARYA	117
5.1 Media Utama	117
5.1.1 Instagram <i>Feeds</i>	119
5.1.2 Instagram <i>Reels</i>	141
5.1.3 Instagram <i>Stories</i>	166
5.1.4 <i>Feedback Audience</i>	178
5.2 Media Pendukung.....	187
5.2.1 <i>Totebag</i>	187
5.2.2 Stiker	188
5.2.3 Gantungan Kunci	189
5.2.4 <i>T-Shirt</i> atau Kaos	189
5.2.5 <i>X-Banner</i>	191

BAB VI.....	192
PENUTUP.....	192
6.1 Kesimpulan.....	192
6.2 Saran	192
DAFTAR PUSTAKA	193
DAFTAR LAMPIRAN	199

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Analisi 5W1H.....	77
Tabel 3. 2 Kerangka Perancangan	80
Tabel 3. 3 Jadwal Kegiatan	81
Tabel 4. 1 Content Planner Instagram Makin Akrab Media	115
Tabel 4. 2 Biaya produksi Makin Akrab Media	116

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Konten feed multipost Instagram milik @sebumi.id.....	11
Gambar 2. 2 Stories Instagram milik @sebumi.id	12
Gambar 2. 3 Feed Kalender Kreatif milik @manualjakarta.....	13
Gambar 2. 4 Reels Instagram milik @manualjakarta.....	14
Gambar 2. 5 Reels Instagram @berkenalan	15
Gambar 2. 6 Instagram @kemenparektfa.ri	17
Gambar 2. 7 Feed Instagram @kemenparektraf.ri	18
Gambar 2. 8 Stories Instagram @kemenparektfa.ri	19
Gambar 2. 9 Feed Instagram @heterospace.bms	20
Gambar 3. 1 Logo Makin Akrab	42
Gambar 3. 2 Insight (reach) Instagram Makin Akrab	46
Gambar 3. 3 Insight (Engagement) Instagram Makin Akrab	46
Gambar 3. 4 Insight growth Makin Akrab	47
Gambar 3. 5 Jam paling aktif per Senin Instagram Makin Akrab.....	48
Gambar 3. 6 Jam paling aktif per Selasa Instagram Makin Akrab.....	48
Gambar 3. 7 Jam paling aktif per Rabu Instagram Makin Akrab.....	48
Gambar 3. 8 Jam paling aktif per Kamis Instagram Makin Akrab.....	49
Gambar 3. 9 Jam paling aktif per Jumat Instagram Makin Akrab	49
Gambar 3. 10 Jam paling aktif per Sabtu Instagram Makin Akrab	49
Gambar 3. 11 Jam paling aktif per Minggu Instagram Makin Akrab	50
Gambar 3. 12 Insight most active day Instagram Makin Akrab.....	50
Gambar 3. 13 Insight top location Instagram Makin Akrab.....	51
Gambar 3. 14 Insight age range all Instagram Makin Akrab	52
Gambar 3. 15 Insight age range man & women Instagram Makin Akrab.....	53
Gambar 3. 16 Logo Makin Akrab	55
Gambar 3. 17 Instagram @makinakrab.....	55
Gambar 3. 18 Tampilan Reels Instagram @makinakrab.....	56

Gambar 3. 19 Wawancara inisiator Makin Akrab "Indra"	56
Gambar 3. 20 Profile Instagram @whiteboardjournal	66
Gambar 3. 21 Profile Instagram @idea.cultura	68
Gambar 4. 1 Sketsa Visual Feeds Instagram Makin Akrab.....	84
Gambar 4. 2 Asal simbol logo Makin Akrab	89
Gambar 4. 3 Logo utama Makin Akrab Media	89
Gambar 4. 4 Logo Kedua Makin Akrab Media.....	90
Gambar 4. 5 Logo gambar Makin Akrab	90
Gambar 4. 6 Proses stilasi ikon teratai.	92
Gambar 4. 7 Ikon Teratai.....	92
Gambar 4. 8 Proses stilasi ikon empat sub-sektor kreatif.....	92
Gambar 4. 9 Ikon empat sub-sektor kreatif.	93
Gambar 4. 10 Proses stilasi ikon.	94
Gambar 4. 11 Ikon Makin Akrab Media.	94
Gambar 4. 12 Icon Makin Akrab Media.....	94
Gambar 4. 13 Palet Warna.....	96
Gambar 4. 14 Lay-out Feeds Instagram Makin Akrab.....	97
Gambar 4. 15 Template Makrab stories	98
Gambar 5. 1 Tampilan & Scan Barcode Instagram @makrab.media	119
Gambar 5. 2 Feeds Mengenalkan Makin Akrab Media.....	119
Gambar 5. 3 Feeds konten ke 2 logo Instagram Makin Akrab Media.....	120
Gambar 5. 4 Konten Pekan feeds Kreatif Instagram Makin Akrab Media	121
Gambar 5. 5 Konten feeds Pekan Kreatif Instagram Makin Akrab Media	122
Gambar 5. 6 Konten feeds Makrab Kreatif Sharing Poster.....	123
Gambar 5. 7 Konten carousel feeds (a) Komunitas Instagram Makin Akrab	124
Gambar 5. 8 Konten carousel feeds (b) Komunitas Instagram Makin Akrab	124
Gambar 5. 9 Konten carousel feeds (c) Komunitas Instagram Makin Akrab	125
Gambar 5. 10 Konten carousel feeds (d) Komunitas Instagram Makin Akrab	125

Gambar 5. 11 Konten carousel feeds (e) Komunitas Instagram Makin Akrab	126
Gambar 5. 12 Konten carousel feeds (f) Komunitas Instagram Makin Akrab.....	126
Gambar 5. 13 Konten carousel feeds (g) Komunitas Instagram Makin Akrab	127
Gambar 5. 14 Konten carousel feeds (h) Komunitas Instagram Makin Akrab	127
Gambar 5. 15 Feeds Tebak gambar konten makin seru	128
Gambar 5. 16 Feeds konten ucapan hari besar kenaikan Isa Al Masih	129
Gambar 5. 17 Feeds konten Makin Seru Liburan Panjang.....	130
Gambar 5. 18 Konten feeds (a) Makin Kreatif Bakat Ilustrasi.....	131
Gambar 5. 19 Konten feeds (b) Makin Kreatif Bakat Ilustrasi	131
Gambar 5. 20 Konten feeds (c) Makin Kreatif Bakat Ilustrasi.....	132
Gambar 5. 21 Feeds Konten Makin Seru Lokasi Hunting	133
Gambar 5. 22 Konten curasoul feeds (a) Makrab Kreatif Ruang Edit	134
Gambar 5. 23 Konten curasoul 1 feeds (b) Makrab Kreatif Ruang Edit	134
Gambar 5. 24 Konten carausel feeds (c) Makrab Kreatif Ruang Edit.....	135
Gambar 5. 25 Konten carausel feeds (d) Makrab Kreatif Ruang Edit	135
Gambar 5. 26 Feeds 17 Subsektor Kreatif Fotografi.....	136
Gambar 5. 27 Konten feeds (a) kegiatan komunitas pameran Visi Visual.....	137
Gambar 5. 28 Konten feeds (b) kegiatan komunitas pameran Visi Visual	137
Gambar 5. 29 Konten feeds (c) kegiatan komunitas pameran Visi Visual.....	138
Gambar 5. 30 Feeds Konten Poster Art Hey Exhibitiion	139
Gambar 5. 31 Konten feeds (a,b) kegiatan komunitas Bawor Street Art	140
Gambar 5. 32 Konten feeds (c,d) kegiatan komunitas Bawor Street Art	140
Gambar 5. 33 Feeds Poster Creative In The Line.....	141
Gambar 5. 34 Clip gambar reels "Apa Itu Makin Akrab? "	142
Gambar 5. 35 Scan barcode konten reels pertama Makrab Media.....	142
Gambar 5. 36 Tampilan feeds dan reels pengenalan konten Makin Akrab.	143
Gambar 5. 37 Potongan konten reels tentang Mlampah Sareng.....	144
Gambar 5. 38 Scan barcode konten reels kedua Makrab Media	144
Gambar 5. 39 Cover reels apa aitu Mlampah Sareng.	145

Gambar 5. 40 Potongan konten reels tentang Aegries.....	146
Gambar 5. 41 Scan barcode konten reels ketiga Makrab Media.....	146
Gambar 5. 42 Cover konten reels apa aitu Aegries?	147
Gambar 5. 43 Reels konten kolaborasi kegiatan Mlampah Sareng	148
Gambar 5. 44 Scan barcode konten reels keempat Makrab Media	148
Gambar 5. 45 Reels konten kolaborasi kegiatan Visi Visual	149
Gambar 5. 46 Scan barcode konten reels kelima Makrab Media.....	149
Gambar 5. 47 Potongan Reels Teaser Creative In The Line	150
Gambar 5. 48 Scan barcode konten reels keenam Makrab Media	150
Gambar 5. 49 Tampilan profil poster teaser CITL	151
Gambar 5. 50 Cuplikan reels CITL Makrab media x Indra.....	152
Gambar 5. 51 Scan barcode konten reels ketujuh Makrab Media.....	152
Gambar 5. 52 Poster reels CITL Makrab media x Indra	153
Gambar 5. 53 Cuplikan reels CITL Makrab media x Naufal	154
Gambar 5. 54 Scan barcode konten reels kedelapan Makrab Media.....	154
Gambar 5. 55 Poster reels CITL Makrab media x Naufal	155
Gambar 5. 56 Cuplikan reels CITL Makrab media x Falih.....	156
Gambar 5. 57 Scan barcode konten reels kesembilan Makrab Media	157
Gambar 5. 58 Poster reels CITL Makrab media x Falih	157
Gambar 5. 59 Cuplikan reels CITL Makrab media x Danding	158
Gambar 5. 60 Scan barcode konten reels kesepuluh Makrab Media	159
Gambar 5. 61 Poster reels CITL Makrab media x Danding	159
Gambar 5. 62 Cuplikan reels CITL Makrab media x Bagas	160
Gambar 5. 63 Scan barcode konten reels kesebelas Makrab Media	161
Gambar 5. 64 Poster reels CITL Makrab Media x Bagas	161
Gambar 5. 65 Cuplikan reels CITL Makrab media x Lutfi	162
Gambar 5. 66 Scan barcode konten reels ke duabelas Makrab Media	163
Gambar 5. 67 Poster reels CITL Makrab media x Lutfi.....	163
Gambar 5. 68 Cuplikan reels CITL Makrab media x Budi Basen	164

Gambar 5. 69 Scan barcode konten reels ke tiga belas Makrab Media.....	165
Gambar 5. 70 Poster reels CITL Makrab media x Budi Basen	165
Gambar 5. 71 Stories motion 4 sub-sektor kreatif Makin Akrab Media	167
Gambar 5. 72 Official higlight stories Makin Akrab Media	167
Gambar 5. 73 Makrab update stories "Banyumas Kota Kreatif"	168
Gambar 5. 74 Scan barcode video storeis	168
Gambar 5. 75 Stories live report (a) Mlampah Sareng.....	169
Gambar 5. 76 Stories live report (b) Mlampah Sareng.....	170
Gambar 5. 77 Stories after event Mlampah Sareng.....	171
Gambar 5. 78 Konten Makrab Stories tentang “libur panjang”.	172
Gambar 5. 79 Stories repost kegiatan komunitas Visi Visual & Bawor Street Art.	172
Gambar 5. 80 Stories repost kegiatan komunitas Klub Gawe Siki & Mlampah Sareng.	
.....	173
Gambar 5. 81 Stories repost kegiatan komunitas Aegries.....	173
Gambar 5. 82 Stories repost kegiatan komunitas Ruang Edit.	174
Gambar 5. 83 Stories fotografi 17 Subsektor ekonomi kreatif.....	175
Gambar 5. 84 Stories kegiatan Pameran Weaning Visi Visual.	176
Gambar 5. 85 Repost stories poster Siki Nobar dari Klub Gawe Siki	177
Gambar 5. 86 Stories link poster Creative In The Line.....	178
Gambar 5. 87 Feedback feeds melalui DM	179
Gambar 5. 88 Bawor Street Art me-repost konten Marab Media.	180
Gambar 5. 89 Respon komentar konten feed Instagram @makrab.media	181
Gambar 5. 90 Konten reels dan jumlah penonton @makrab.media	181
Gambar 5. 91 Konten reels Instagram @makrab.media.....	182
Gambar 5. 92 Konten reels Instagram @makrab.media.....	183
Gambar 5. 93 Konten reels dan komentar Instagram @makrab.media.....	184
Gambar 5. 94 Konten reels dan komentar Instagram @makrab.media.....	184
Gambar 5. 95 Konten reels dan komentar Instagram @makrab.media.....	185
Gambar 5. 96 DM komen konten stories Instagram @makrab.media	186

Gambar 5. 97 Desain Tote Bag.....	187
Gambar 5. 98 Desain stiker.....	188
Gambar 5. 99 Desain dan Gantungan Kunci	189
Gambar 5. 100 Desain T-Shirt.....	189
Gambar 5. 101 Desain Kaos	190
Gambar 5. 102 Desain X-Banner.....	191