

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **6.1. Kesimpulan**

Kesimpulan pada perancangan buku edukasi pemahaman “Tipografi Dasar Untuk Pemula” melalui buku ilustrasi interaktif yaitu dapat menjadi media yang efektif dalam mengedukasi dan meningkatkan *awareness* siswa siswi SMP Putra Harapan terkait pentingnya mengetahui ilmu dasar tipografi dalam keilmuan desain grafis. Melalui buku ilustrasi dengan *motion graphic* dan *AR*, dapat membantu memperjelas materi tipografi yang diberikan serta menciptakan pembelajaran yang lebih interaktif dan mudah dipahami. Dengan dibuatnya perancangan ini, diharapkan dapat memberikan dampak positif untuk siswa siswi SMP Putra Harapan dalam perkembangan industri kreatif dalam era digital saat ini.

Dalam perancangan ini, media utama menggunakan buku dengan ilustrasi bergaya realis agar ilustrasi dengan objek asli tidak berbeda jauh sehingga tidak terjadi kesalahan informasi, serta untuk menyesuaikan target audiens yaitu anak SMP. Menggunakan warna pop dan kontras untuk menimbulkan kesan *fun* dan mudah untuk dibaca. Selain ilustrasi, buku ini juga menggunakan media interaktif sebagai penyempurna dalam penyampaian materi serta *AR* untuk mempermudah akses *motion graphic*. Dalam perancangan ini juga menghasilkan media pendukung berupa *leaflet*, *paper bag*, stiker, dan gantungan kunci.

#### **6.2. Saran**

Dalam perancangan buku edukasi pemahaman “Tipografi Dasar Untuk Pemula” melalui buku ilustrasi interaktif memiliki batasan dalam pembuatannya, yaitu berupa media. Saran untuk peneliti selanjutnya yaitu diharapkan untuk dapat mengeksklore lebih banyak lagi media-media pembelajaran interaktif yang lebih efektif dan menyenangkan guna menyempurnakan penelitian ini. Sebagai contoh, penulis selanjutnya dapat mempertimbangkan media lain yang relevan dan lebih praktis untuk mencapai tujuan penelitian yang lebih baik lagi.