

## BAB V

### VISUALISASI KARYA

Visualisasi karya berisi tentang hasil karya yang sudah dibuat beserta penerapan pada media yang digunakan, terdiri dari media utama dan media pendukung.

#### 5.1. Media Utama



Gambar 5. 1 Cuplikan Video *Motion* Grafis Bahaya Judi *Online*  
(Sumber : Dokumentasi Pribadi)

Media	: Media Sosial
Resolusi Karya	: 1080 HD
Ukuran Karya	: 1920 x 1080 <i>pixel</i>
Format	: MP4
Durasi	: 01.45 Menit
Software	: Adobe After Effects dan Adobe Premiere Pro

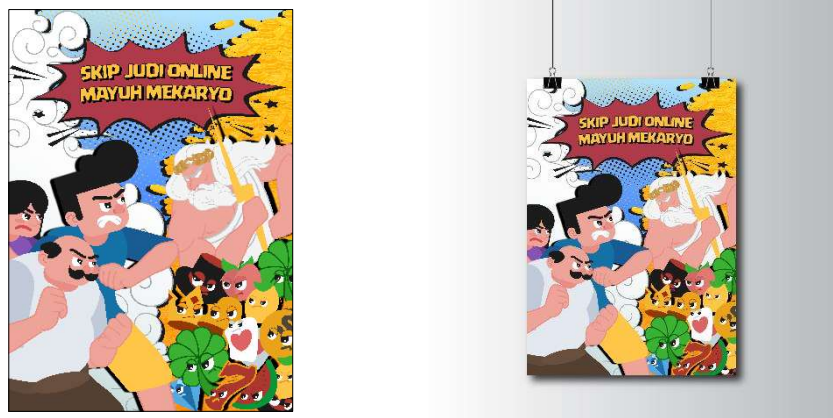
Visualisasi Karya : Video utama dalam perancangan ini, dengan menampilkan tokoh utama Agus yang terkena dampak bermain judi *online*.

Tautan Karya : <https://s.id/BahayaJudol>

## 5.2. Media Pendukung

Terdapat beberapa media pendukung pada perancangan ini, diantaranya :

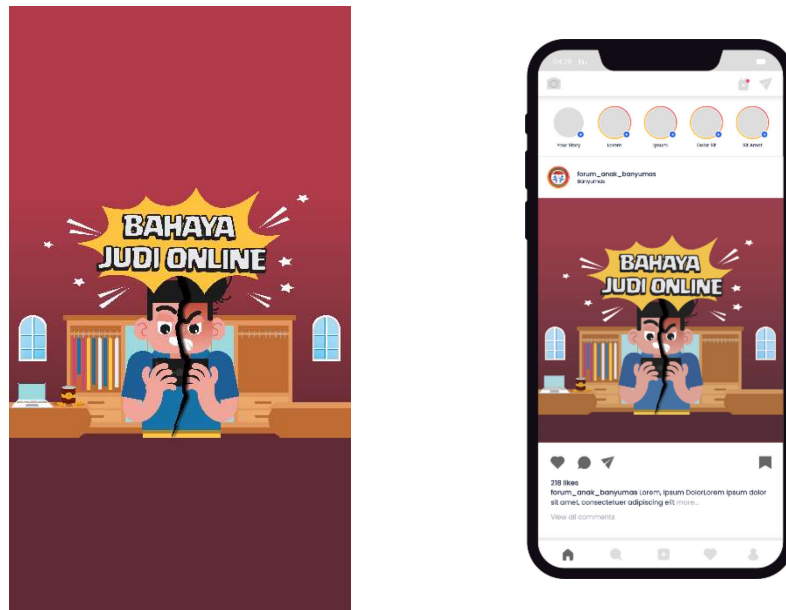
### A. Desain Poster



Gambar 5. 2 Desain Poster  
(Sumber : Dokumentasi Pribadi)

Media : Kertas Ivory  
 Resolusi Karya : 300ppi  
 Ukuran Karya : 29,7 x 42 cm  
 Software : Adobe illustrator  
 Visualisasi Karya : Menampilkan aksi remaja melawan beberapa karakter dari judi *online*, dengan cara yaitu “skip judi online, mayuh mekaryo” yang terdapat pada *tagline* video utama perancangan ini

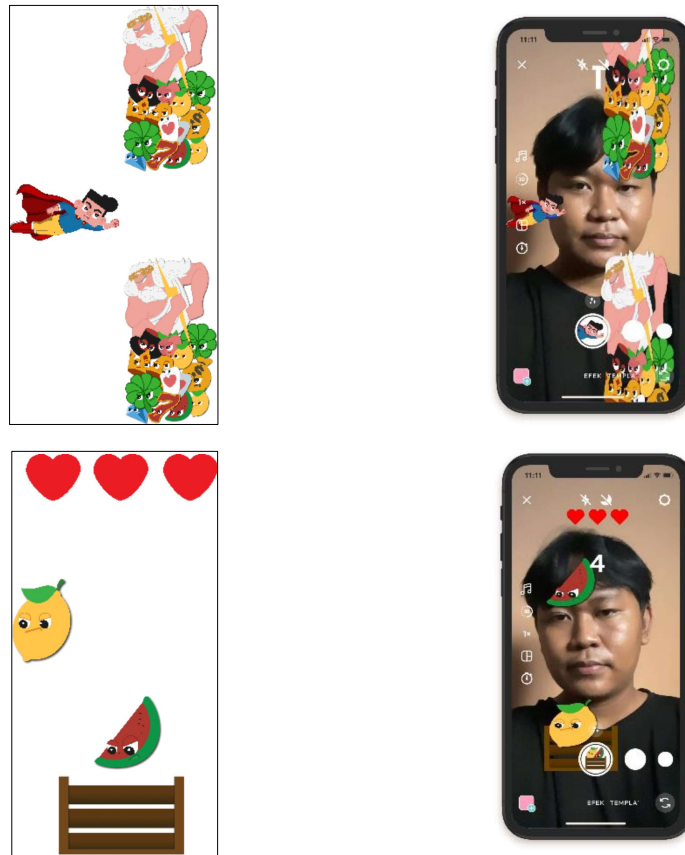
## B. Desain Thumbnail Instagram



Gambar 5. 3 Desain Thumbnail  
(Sumber : Dokumentasi Pribadi)

Media	:	Media Sosial
Resolusi Karya	:	300ppi
Ukuran Karya	:	1080 x 1920 <i>pixel</i>
Format	:	PNG
Software	:	Adobe illustrator
Visualisasi Karya	:	Menampilkan gambaran singkat dari video utama yang dapat kita lihat pada feed Instagram sebelum membuka video utama

### C. Desain Filter Game Instagram



Gambar 5. 4 Desain Filter Game Instagram  
(Sumber : Dokumentasi Pribadi)

Media	: Media Sosial
Resolusi Karya	: 300ppi
Ukuran Karya	: 1080 x 1920 <i>pixel</i>
Format	: arproj
Software	: Meta spark studio
Visualisasi Karya	: Menampilkan game alternatif dan atraktif dengan memanfaatkan fitur Instagram melalui filter Instagram yang mudah diakses dan biasa orang gunakan

## D. Desain Kaos



Gambar 5. 5 Desain Kaos  
(Sumber : Dokumentasi Pribadi)

- Media : Media Kaos  
Resolusi Karya : 300ppi  
Ukuran Karya : 21 x 29,7 cm  
Software : Adobe illustrator  
Visualisasi Karya : Menampilkan gambaran *trailer* singkat dari video utama bahaya judi *online*.

### E. Desain Tumbler dan Totbag



Gambar 5. 6 Desain Tumbler dan Totbag  
(Sumber : Dokumentasi Pribadi)

Media	: Media tumbler dan totbag
Resolusi Karya	: 300ppi
Ukuran Karya	: 1080 x 1080 <i>pixel</i>
Software	: Adobe illustrator dan Photoshop
Visualisasi Karya	: Menampilkan <i>tagline</i> dari video utama dengan label berisikan informasi sebagai pendukung sumber utama pada Instagram Forum Anak Banyumas

## F. Desain Booth Portable



Gambar 5. 7 Desain Booth Portable  
(Sumber : Dokumentasi Pribadi)

- Media : Media booth portable
- Resolusi Karya : 300ppi
- Ukuran Karya : 1920 x 1080 *pixel* dan 1080 x 1080 *pixel*
- Software : Adobe illustrator
- Visualisasi Karya : Menampilkan informasi dan stand untuk kebutuhan *event* dan dapat digunakan untuk mendisplay beberapa simbolis dari Forum Anak Banyumas