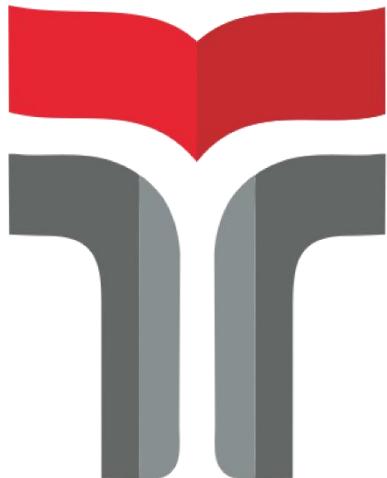


**TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN MODUL PENGELOLAAN  
PROYEK MENGGUNAKAN METODE *RAPID  
APPLICATION DEVELOPMENT***

**(Studi kasus : Sentra Inovasi Institut Teknologi Telkom Purwokerto)**



**ARIS CAHYADI**

**20104017**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2023**

**TUGAS AKHIR**  
**PENGEMBANGAN MODUL PENGELOLAAN PROYEK**  
**MENGGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION***  
***DEVELOPMENT***  
**(Studi kasus : Sentra Inovasi Institut Teknologi Telkom Purwokerto)**

**DEVELOPMENT OF PROJECT MANAGEMENT MODULE  
USING RAPID APPLICATION DEVELOPMENT METHOD (Case  
Study: Sentra Inovasi, Telkom Institute of Technology, Purwokerto)**

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



ARIS CAHYADI

20104017

Ariq Cahya Warrdhana S.Kom., M.Kom,

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**  
**2023**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**PENGEMBANGAN MODUL PENGELOLAAN  
PROYEK MENGGUNAKAN METODE RAPID  
APPLICATION DEVELOPMENT**

**(Studi kasus : Sentra Inovasi Institut Teknologi Telkom  
Purwokerto)**

Dipersiapkan dan Disusun oleh:

Aris Cahyadi

20104017

Usulan penelitian Tugas Akhir telah disetujui pada tanggal

14 juni 2024

Pembimbing Utama,



(Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom.)

NIDN. 0630069302

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**PENGEMBANGAN MODUL PENGELOLAAN PROYEK**  
**MENGGUNAKAN METODE RAPID APLICATION**  
**DEVELOPMENT**

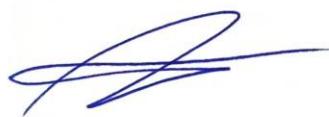
**(Studi kasus : Sentra Inovasi Institut Teknologi Telkom Purwokerto)**

Dipersiapkan dan Disusun oleh:

Aris Cahyadi  
20104017

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir  
Pada 24 juni 2024

Penguji 1,



(Alon Jala Tirta Segara, S.Kom., M.Kom.)

NIDN. 0605039201

Penguji 2,



(Gunawan Wibisono, S.Kom., M.Kom.)

NIDN. 0601018601

Pembimbing Utama,



(Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom.)

NIDN. 0630069302



Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom.

NIK 19820008

## **HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR**

Yang bertanda tangan di bawah ini,

**Nama Mahasiswa : Aris Cahyadi**

**NIM : 20104017**

**Program Studi : S1 Rekayasa Perangkat Lunak**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul:

**PENGEMBANGAN MODUL PENGELOLAAN PROYEK  
MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (Studi  
kasus : Sentra Inovasi Institut Teknologi Telkom Purwokerto)**

Dosen Pembimbing Utama: Ariq Cahya Wirdhana, S.Kom., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Sendiri tanpa bantuan dari pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 24 Juni 2024

Yang Menyatakan,



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami ucapkan kehadirat Allah Swt. yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan tepat waktu. Adapun judul skripsi yang penulis ajukan adalah Pengembangan "Modul Pengelolaan Proyek Menggunakan Metode *Rapid Application Development*"

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah skripsi di Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Pada penyelesaian skripsi ini penulis telah berusaha sebaik mungkin dengan menyerahkan seluruh kemampuan yang pemulis miliki. Terlepas dari hal tersebut, penulis sadar masih banyak kekurangan dan memerlukan arahan serta saran.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan dalam penyusunan skripsi ini, diantaranya yaitu:

1. Kedua orang tua penulis dan segenap keluarga penulis yang selalu memberikan doa dan dukungan demi kelancaran penyusunan tugas akhir
2. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom, M.T selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Auliya Burhanuddin, S.St., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika.
4. Ariq Cahya Wardhana, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing dan Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak yang telah memberikan bantuan, bimbingan dan dukungan selama peneliti melakukan penelitian.
5. Gita Fadila Fitrians S.Kom, M.Kom selaku Dosen Wali penulis.
6. Seluruh staff dan karyawan sentra inovasi institut teknologi Telkom purwokerto yang telah membantu penulis dalam memperoleh data penelitian dalam penyusunan skripsi ini

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>5</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>6</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>9</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>10</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>ABSTRACT</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Perumusan Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Pertanyaan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Tujuan Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.5 Batasan Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.6 Manfaat Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI</b> .....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Tinjauan Pustaka .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 Landasan Teori .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.1. Organisasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.2. <i>Javascript</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.3. <i>Tailwind</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.4. <i>Unified Modeling Language (UML)</i> ....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

2.2.5. *Usecase Diagram* .....Error! Bookmark not defined.

2.2.6. *Node.js*.....Error! Bookmark not defined.

2.2.7. *Rapid Application Development* .....Error! Bookmark not defined.

2.2.7 *Blackbox*.....Error! Bookmark not defined.

2.2.8 Kesimpulan .....Error! Bookmark not defined.

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN** .....Error! Bookmark not defined.

3.1 Subyek dan Obyek Penelitian .....Error! Bookmark not defined.

3.2 Alat dan Bahan Penelitian .....Error! Bookmark not defined.

3.2.1 Spesifikasi perangkat keras .....Error! Bookmark not defined.

3.2.2 Spesifikasi perangkat lunak.....Error! Bookmark not defined.

3.2.3 Bahan.....Error! Bookmark not defined.

3.3 Diagram Alir Penelitian.....Error! Bookmark not defined.

3.3.1 Identifikasi Masalah .....Error! Bookmark not defined.

3.3.2 Studi Literatur .....Error! Bookmark not defined.

3.3.3 Pengumpulan data .....Error! Bookmark not defined.

3.4.4 Penerapan Metode RAD .....Error! Bookmark not defined.

3.4.5 Kesimpulan .....Error! Bookmark not defined.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**.....Error! Bookmark not defined.

4.1 Mengidentifikasi Kebutuhan sistem.....Error! Bookmark not defined.

4.1.1 Analisis proses penerimaan proyek.....Error! Bookmark not defined.

4.2 *System design* .....Error! Bookmark not defined.

4.2.1 *Prototyping*.....Error! Bookmark not defined.

4.2.2 Tahap Pengujian menggunakan *blackbox Testing*.....Error! Bookmark not defined.

4.2.3 *Refine*.....Error! Bookmark not defined.

4.3 *Construction* (Pembangunan) .....Error! Bookmark not defined.

<b>4.4 Cutover.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>    5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>    5.2 Saran.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Daftar Pustaka.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Lampiran .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.3 <i>Activity diagram</i> .....	12	
Tabel 2.4 <i>Sequence diagram</i> .....	13	
Tabel 2.5 <i>Class diagram</i> .....	14	
Tabel 3.1	Tabel Spesifikasi	Perangkat Keras
<b>Error! Bookmark not defined.</b>		
Tabel 3.2	Tabel Spesifikasi	Perangkat Lunak
<b>Error! Bookmark not defined.</b>		
Tabel 4.1 <i>Requirement Planning</i> .....	31	
Tabel 4.2 Pengujian <i>blackbox</i> .....	46	
Tabel 4.3 Hasil pengujian <i>prototype</i> .....	46	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	2.1 Penerapan metode <i>Rapid Application Development</i> <b>Error! Bookmark not defined.</b>	
Gambar	3.1	Diagram Penelitian <b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.1	<i>Usecase</i> dari sistem .....	28
Gambar 4.2	<i>Activity diagram</i> membuat karawan baru.....	29
Gambar 4.3	<i>Activity diagram</i> membuat <i>costumer</i> baru .....	30
Gambar 4.4	<i>Activity diagram</i> melakukan <i>update</i> karyawan .....	31
Gambar 4.5	<i>Activity diagram</i> melakukan <i>update costumer</i> .....	32
Gambar 4.6	<i>Activity diagram</i> melakukan <i>delete costumer</i> .....	33
Gambar 4.7	<i>Activity diagram</i> melakukan <i>delete karyawan</i> .....	34
Gambar 4.8	<i>Activity diagram</i> melakukan <i>edit karyawan</i> .....	35
Gambar 4.9	<i>Activity diagram</i> melakukan <i>edit costumer</i> .....	36
Gambar 4.10	<i>Activity diagram</i> melakukan <i>hapus proposal</i> .....	37
Gambar 4.11	<i>Sequence diagram</i> melakukan <i>input karyawan</i> .....	38
Gambar 4.12	<i>Sequence diagram</i> melakukan <i>input costumer</i> .....	39
Gambar 4.13	<i>Sequence diagram</i> melakukan <i>delete costumer</i> .....	40
Gambar 4.14	<i>Sequence diagram</i> melakukan <i>delete costumer</i> .....	41
Gambar 4.15	<i>Sequence diagram</i> melakukan <i>edit Karyawan</i> .....	43
Gambar 4.16	<i>Class diagram</i> .....	44
Gambar 4.17	<i>Controller</i> pada <i>project</i> yang digunakan untuk <i>prototyping</i> .....	47
Gambar 4.18	Dokumentasi <i>prototype</i> sistem pada aplikasi <i>postman</i> .....	48
Gambar 4.19	Kode <i>function</i> .....	49
Gambar 4.20	<i>page add</i> karyawan yang telah diperbaiki.....	50
Gambar 4.21	interaksi apabila tombol <i>edit proposal</i> ditekan.....	50
Gambar 4.22	interaksi apabila tombol <i>tambah anggota</i> ditekan.....	51
Gambar 4.23	interaksi apabila tombol <i>tim berhasil di tambahkan</i> .....	51
Gambar 4.24	interaksi apabila tombol <i>hapus</i> ditekan.....	52



