

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DAYA
TARIK WISATA KABUPATEN CILACAP BAGIAN
BARAT BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE
*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***



Annisa Nur Baiti

20104073

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DAYA
TARIK WISATA KABUPATEN CILACAP BAGIAN
BARAT BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE
*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

*Design and Development of a Website-Based Tourism
Attraction Information System for Western Cilacap
Regency Using the Rapid Application Development (RAD)
Method*

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Annisa Nur Baiti

20104073

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DAYA
TARIK WISATA KABUPATEN CILACAP BAGIAN
BARAT BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE
*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

***Design and Development of a Website-Based Tourism
Attraction Information System for Western Cilacap
Regency Using the Rapid Application Development (RAD)
Method***

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Annisa Nur Baiti

20104073

Fakultas Informatika

Institut Teknologi Telkom Purwokerto

Pada Tanggal: 11 Juni 2024

Pembimbing Utama,



(Dr. Yogo Dwi Prasetyo, S.Si., M.Si.)

NIDN. 0101088702

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DAYA TARIK WISATA KABUPATEN CILACAP BAGIAN BARAT BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)*

Design and Development of a Website-Based Tourism Attraction Information System for Western Cilacap Regency Using the Rapid Application Development (RAD) Method

Disusun oleh:


Annisa Nur Baiti

20104073


Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas

Akhir Pada Hari Jumat, Tanggal 21 Juni 2024


Penguji I,


(Nia Annisa Ferani Tanjung, S.Si., M.Sc.)
NIDN. 0630049203

Penguji II,


(Maryona Septiara, S.Pd., M.Kom.)
NIDN. 0627099303

Pembimbing Utama,


(Dr. Yogo Dwi Prasetyo, S.Si., M.Si.)
NIDN. 0101088702

Dekan


(Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom.)
NIK. 19820008

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Annisa Nur Baiti
NIM : 20104073
Program Studi : SI Rekayasa Perangkat Lunak

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DAYA TARIK WISATA
KABUPATEN CILACAP BAGIAN BARAT BERBASIS *WEBSITE*
DENGAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

Dosen Pembimbing Utama: Dr. Yogo Dwi Prasetyo, S.Si., M.Si.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 11 Juni 2024

Yang menyatakan,

[Annisa Nur Baiti]

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala, atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulisan Tugas Akhir dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Daya Tarik Wisata Kabupaten Cilacap Bagian Barat Berbasis Website Dengan Metode *Rapid Application Development* (RAD)”** dapat penulis selesaikan dengan sebaik mungkin. Penyusunan Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk mencapai gelar sarjana di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Penyusunan Tugas Akhir ini tidak akan berhasil tanpa bantuan dan bimbingan dari pihak lain. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dan mendukung penyusunan Tugas Akhir ini. Segala kerendahan hati, penulis mengucapkan terima kasih khususnya kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua, Bapak Ridwan dan ibu Widayanti Mu'amalah serta saudara yang telah berdo'a dan mendukung dengan sepenuh hati agar saya dapat terus semangat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.Kom. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Bapak Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom. selaku Kepala Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak, Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
6. Ibu Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom. selaku dosen wali yang selalu memberi semangat dan motivasi agar dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Bapak Dr. Yogo Dwi Prasetyo, S.Si., M.Si. Selaku dosen pembimbing yang telah sabar dan memberi bimbingan dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
8. Seluruh Bapak/Ibu dosen Fakultas Informatika yang telah memberikan pengetahuan yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan
9. Kepada seluruh responden pengujian yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk menjadi responden penelitian.

10. Kepada Rosalina Alda, Amanah Nur Az-zahroh dan Hastin Ajeng Shalma yang selalu memberikan semangat, doa, motivasi dan menghibur peneliti di saat suka maupun duka dalam menyelesaikan Laporan Penelitian Tugas Akhir.
11. Kepada Siti Annisa selaku sahabat peneliti yang selalu memberikan semangat dan mendengarkan keluh kesah peneliti dalam menyelesaikan Laporan Penelitian Tugas Akhir.
12. Kepada Oky Wahyu Saputra selaku orang spesial yang hadir disaat yang tepat, memberikan semangat, mendengarkan keluh kesah dan membantu memberi solusi dalam menyelesaikan Laporan Penelitian Tugas Akhir.
13. Serta teman-teman yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah berjuang bersama dan selalu memberikan dukungan dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan dan kemampuan yang penulis dapatkan. Oleh karena itu, penulis memohon maaf sedalam-dalamnya. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi masyarakat terutama bagi mahasiswa di masa yang akan datang.

Purwokerto, 10 Juni 2024

Penulis,

Annisa Nur Baiti

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Pertanyaan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Rancang Bangun	10
2.2.2 <i>Website</i>	10

2.2.3 Sistem Informasi	10
2.2.4 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	10
2.2.5 Metode Pengujian Sistem	12
2.2.6 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	15
2.2.7 HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	17
2.2.8 CSS.....	17
2.2.9 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	18
2.2.10 <i>Laravel</i>	18
2.2.11 MySQL.....	18
BAB III METODE PENELITIAN	19
3.1 Subjek dan Objek Penelitian	19
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	19
3.3 Diagram Alir Penelitian	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1 Perencanaan Kebutuhan.....	24
4.2 Proses Desain	25
4.3 Implementasi.....	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	75
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN.....	79

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
Tabel 2.2 Daftar Pertanyaan Kuisisioner SUS	13
Tabel 2.3 Daftar Skor Jawaban Kuisisioner SUS	13
Tabel 2.4 Rentang Nilai SUS	14
Tabel 2.5 Simbol <i>Use Case</i> Diagram.....	15
Tabel 2.6 Simbol <i>Activity</i> Diagram.....	16
Tabel 2.7 Simbol <i>Sequence</i> Diagram.....	17
Tabel 3.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	20
Tabel 4.1 <i>Use Case</i> Skenario Registrasi	28
Tabel 4.2 <i>Use Case</i> Skenario <i>Login</i>	28
Tabel 4.3 <i>Use Case</i> Skenario <i>Home</i>	29
Tabel 4.4 <i>Use Case</i> Skenario Melihat Daya Tarik Wisata.....	29
Tabel 4.5 <i>Use Case</i> Skenario Menambah Testimoni.....	30
Tabel 4.6 <i>Use Case</i> Skenario Membeli tiket.....	31
Tabel 4.7 <i>Use Case</i> Skenario Mencari Daya Tarik Wisata.....	31
Tabel 4.8 <i>Use Case</i> Skenario Melihat Peta.....	32
Tabel 4.9 <i>Use Case</i> Skenario Mengelola Wisata.....	33
Tabel 4.10 <i>Use Case</i> Skenario Data Transaksi	33
Tabel 4.11 <i>Use Case</i> Skenario Data <i>User</i>	34
Tabel 4.12 <i>Use Case</i> Skenario Data Pengunjung.....	35
Tabel 4.13 <i>Database Categories</i>	51
Tabel 4.14 <i>Database</i> Kecamatan.....	51
Tabel 4.15 <i>Database Migrations</i>	52

Tabel 4.16 <i>Database Payments</i>	52
Tabel 4.17 <i>Database Pengunjungs</i>	53
Tabel 4.18 <i>Database Statues</i>	53
Tabel 4.19 <i>Database Testimonis</i>	54
Tabel 4.20 <i>Database Users</i>	54
Tabel 4.21 <i>Database Wisatas</i>	55
Tabel 4.22 Pengujian <i>Blackbox User</i>	70
Tabel 4.23 Pengujian <i>Blackbox Admin</i>	71
Tabel 4.24 Hasil Perhitungan Pengujian SUS	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan <i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	11
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	21
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Diagram <i>User</i>	26
Gambar 4.2 <i>Use Case</i> Diagram Admin	27
Gambar 4.3 <i>Activity</i> Registrasi.....	36
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Login	36
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Home	37
Gambar 4.6 <i>Activity</i> Melihat Daya Tarik Wisata	37
Gambar 4.7 <i>Activity</i> Menambah Testimoni	38
Gambar 4.8 <i>Activity</i> Membeli Tiket.....	38
Gambar 4.9 <i>Activity</i> Mencari Daya Tarik Wisata	39
Gambar 4.10 <i>Activity</i> Melihat Peta	39
Gambar 4.11 <i>Activity</i> Mengelola Wisata	40
Gambar 4.12 <i>Activity</i> Data Transaksi.....	40
Gambar 4.13 <i>Activity</i> Mengelola Data <i>User</i>	41
Gambar 4.14 <i>Activity</i> Mengelola Data Pengunjung.....	42
Gambar 4.15 <i>Sequence</i> Registrasi.....	43
Gambar 4.16 <i>Sequence</i> Login	43
Gambar 4.17 <i>Sequence</i> Home	44
Gambar 4.18 <i>Sequence</i> Melihat Daya Tarik Wisata	44
Gambar 4.19 <i>Sequence</i> Menambah Testimoni.....	45
Gambar 4.20 <i>Sequence</i> Membeli Tiket.....	46
Gambar 4.21 <i>Sequence</i> Mencari Daya Tarik Wisata	47
Gambar 4.22 <i>Sequence</i> Melihat Peta	47

Gambar 4.23 <i>Sequence</i> Mengelola Wisata.....	48
Gambar 4.24 <i>Sequence</i> Data Transaksi.....	49
Gambar 4.25 <i>Sequence</i> Mengelola Data <i>User</i>	49
Gambar 4.26 <i>Sequence</i> Mengelola data Pengunjung.....	50
Gambar 4.27 <i>User Interface</i> Registrasi.....	56
Gambar 4.28 <i>User Interface</i> <i>Login</i>	56
Gambar 4.29 <i>User Interface</i> <i>Home</i>	57
Gambar 4.30 <i>User Interface</i> Halaman Wisata	57
Gambar 4.31 <i>User Interface</i> Melihat Peta	58
Gambar 4.32 <i>User Interface</i> Testimoni	58
Gambar 4.33 <i>User Interface</i> Pembelian Tiket	59
Gambar 4.34 <i>User Interface</i> <i>Payment Method</i>	59
Gambar 4.35 <i>User Interface</i> <i>Payment Success</i>	60
Gambar 4.36 <i>User Interface</i> Cetak Tiket.....	60
Gambar 4.37 <i>User Interface</i> Kelola Wisata.....	61
Gambar 4.38 <i>User Interface</i> Kelola <i>User</i>	61
Gambar 4.39 <i>User Interface</i> Kelola Pengunjung.....	62
Gambar 4.40 <i>User Interface</i> Data Transaksi.....	62
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Registrasi	63
Gambar 4.42 Tampilan Halaman <i>Login</i>	63
Gambar 4.43 Tampilan Halaman <i>Home</i>	64
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Wisata	64
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Peta	65
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Testimoni	65
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Beli Tiket.....	66

Gambar 4.48 Tampilan Halaman <i>Payment Method</i>	66
Gambar 4.49 Tampilan Halaman <i>Payment Success</i>	67
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Tiket.....	67
Gambar 4.51 Tampilan Halaman Kelola Wisata	68
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Data Transaksi	68
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Kelola Data <i>User</i>	69
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Kelola Data Pengunjung.....	69

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Surat Permohonan Data	79
Lampiran 2: Hasil Turnitin.....	80
Lampiran 3: Daftar Wawancara	81
Lampiran 4: Hasil Wawancara.....	82
Lampiran 5: Dokumentasi Wawancara.....	86