

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hasyim And Saharullah, *Olahraga Bulu Tangkis*, Vol. 2. 2022.
- [2] D. Azzahra, “Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton Berbasis Web Dzikra Azzahra,” *J. Tek. Inform. Sains Dan Ilmu Komun.*, Vol. 2, No. 1, Pp. 62–69, 2024, [Online]. Available: <https://doi.org/10.59841/Saber.V2i1.647>
- [3] I. I. Saputra And U. Darusalam, “Implementasi Metode First Come First Served Dalam Sistem Informasi Rental Mobil,” *J. Media Inform. Budidarma*, Vol. 6, No. 1, P. 655, 2022, Doi: 10.30865/Mib.V6i1.3537.
- [4] S. Widjaja, “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Dengan Metode User Centered Design (Ucd),” *Jsr Jar. Sist. Inf. Robot.*, Vol. 6, No. 2, Pp. 176–189, 2022, Doi: 10.58486/Jsr.V6i2.175.
- [5] Supardianto And A. B. Tampubolon, “Penerapan Ucd (User Centered Design) Pada Perancangan Sistem Informasi,” *J. Appl. Informatics Comput.*, Vol. 4, No. 1, Pp. 1–10, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.polibatam.ac.id/index.php/jaic>
- [6] N. L. D. Gitajayanti, I. P. Satwika, And A. A. I. I. Paramitha, “Evaluasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Stmik Primakara (Priska) Menggunakan Metode Usability Testing,” *Kumpul. Artik. Mhs. Pendidik. Tek. Inform.*, Vol. 10, No. 1, P. 59, 2021, Doi: 10.23887/Karmapati.V10i1.31770.
- [7] M. S. Hartawan, “Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film,” *Jeis J. Elektro Dan Inform. Swadharma*, Vol. 2, No. 1, Pp. 43–47, 2022, Doi: 10.56486/Jeis.Vol2no1.161.
- [8] R. Malfiany, R. Gunawan, And R. Helmi, “Perancangan Sistem Penyewaan Lapangan Badminton Pada Gor Dewi Sport Hall Berbasis Web,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. Dan Komun.*, Vol. 16, No. 2, Pp. 18–29, 2021, Doi: 10.35969/Interkom.V16i2.107.
- [9] M. Imron, F. Badri, And F. Rahman, “Rancang Bangun Aplikasi

Informasi Gedung Olahraga Badminton Di Kota Malang Berbasis Android,” *J. Sci. Electro*, Vol. 14, Pp. 1–7, 2022.

[10] M. A. A. Triputra And Y. Fitriasia, “Rancang Bangun Sistem E-Commerce Pada Grup Facebook Pekanbaru Jual Beli Online (Pjbo) Menggunakan Metode User Centered Design,” *Inovtek Polbeng - Seri Inform.*, Vol. 5, No. 2, P. 318, 2020, Doi: 10.35314/Isi.V5i2.1542.

[11] R. B. Utomo, “Aplikasi Pembelajaran Manasik Haji Dan Umroh Berbasis Multimedia Dengan Metode User Centered Design (Ucd),” *J-Sakti (Jurnal Sains Komput. Dan Inform.)*, Vol. 3, No. 1, P. 68, 2019, Doi: 10.30645/J-Sakti.V3i1.97.

[12] D. S. Sitingjak, T. H. Sinaga, And E. Rahayu, “E-Booking Salon Kecantikan Menggunakan Metode Ucd (User Centered Design) Pada Maria Studio Beauty,” *J. Tek. Inf. Dan Komput.*, Vol. 4, No. 2, P. 183, 2021, Doi: 10.37600/Tekinkom.V4i2.379.

[13] P. Studi, J. Sistem Informasi Universitas Dinamika Jl Raya Kedung Baruk No, K. Baruk, K. Surabaya, And P. Jawa Timur, “Perancangan User Interface (Ui)/User Experience (Ux) E-Commerce Menggunakan Metode Lean Ux Dan User Experience Questionnaire (Ueq),” *Jsika*, Vol. 11, No. 2, Pp. 95–101, 2022.

[14] R. Wait, T. Books, A. T. The, A. Office, And O. F. Musi, “Pengembalian Buku Wait And Take Di Dinas,” 2022.

[15] W. Andriyan, S. Septiawan, And A. Aulya, “Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Peningkatan,” *J. Teknol. Terpadu*, Vol. 6, No. 2, Pp. 79–88, 2020.

[16] Y. S. Jamilah, “Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co,” *J. Desain Komun. Vis.*, Vol. 9, No. 2, Pp. 73–78, 2022, [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>

[17] A. A. G. Ekayana, “User Experience Penggunaan Google Classroom Dan Quizizz Dalam Pembelajaran Blended Learning Program Studi Sistem Komputer,” *J. Ilmu Pendidik. Stkip Kusuma Negara*, Vol. 13, No. 1, Pp. 23–34, 2021, Doi: 10.37640/Jip.V13i1.939.

[18] D. A. Nur Wulandari, S. Sunarti, And T. Kuspriyono, “Design Ui/Ux Menggunakan Metode Design Thingking Pada Website Umkm Hendz Florist

- Aglonema,” *J. Infortech*, Vol. 5, No. 1, Pp. 22–29, 2023, Doi: 10.31294/Infortech.V5i1.15376.
- [19] M. Tarang, Abd. Munir, And Hendra Surasa, “Optimalisasi Design User Interface (Ui) Aplikasi Haloprint Digital Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd),” *Kharisma Tech*, Vol. 17, No. 2, Pp. 16–29, 2022, Doi: 10.55645/Kharismatech.V17i2.250.
- [20] D. Firmansyah And Dede, “Teknik Pengambilan Sampel Umum Dalam Metodologi Penelitian: Literature Review,” *J. Ilm. Pendidik. Holistik*, Vol. 1, No. 2, Pp. 85–114, 2022, Doi: 10.55927/Jiph.V1i2.937.
- [21] M. Schrepp, “User Experience Questionnaire Handbook,” *Url [Www.Ueq-Online.Org](https://www.res.net/publication/303880829/_}User{_}Experience{_}Questionnaire{_}Handbook{_}Version{_}2.(Accessed 02.02. 2017), Pp. 1–15, 2019, [Online]. Available: <a href=)*
- [22] R. Herdjuno And P. Kusumo, “Evaluasi User Experience Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (Sekawan) Informatika Universitas Islam Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (Ueq)”.
- [23] M. A. Senubekti, G. L. Dajoreyta, And N. Anggraini, “Pembuatan Desain Ui/Ux Dengan Metode Prototyping Pada Aplikasi Layanan Pengadilan Negeri Bale Bandung Menggunakan Figma,” *J. Inform. Terpadu*, Vol. 10, No. 1, Pp. 1–10, 2024, Doi: 10.54914/Jit.V10i1.1001.
- [24] D. Purnama Sari And R. Wijanarko, “Implementasi Framework Laravel Pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus Di Rumah Kamera Semarang),” *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, Vol. 2, No. 1, P. 32, 2020, Doi: 10.36499/Jinrpl.V2i1.3190.
- [25] W. Nugraha And M. Syarif, “Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website,” *Jusim (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, Vol. 3, No. 2, Pp. 94–101, 2018, Doi: 10.32767/Jusim.V3i2.331.
- [26] E. Caiazzo *Et Al.*, “Circulating Cytokines And Risk Of Developing Hypertension: A Systematic Review And Meta-Analysis,” *Pharmacol. Res.*, Vol.

200, No. September 2023, 2024, Doi: 10.1016/J.Phrs.2023.107050.

[27] Ihramsyah, V. Yasin, And Johan, “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Makanan Cepat Saji Berbasis Web Studi Kasus Kedai Cheese.Box,” *J. Widya*, Vol. 4, No. 1, Pp. 117–139, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.amikwidyaloka.ac.id/index.php/awl>

[28] . P. And A. Sanjaya, “Rekayasa Perangkat Lunak Perhitungan Harga Pokok Produksi Metode Full Costing Pada Umkm Mitra Cake Di Bandar Lampung,” *J. Inf. Dan Komput.*, Vol. 9, No. 2, Pp. 154–162, 2021, Doi: 10.35959/Jik.V9i2.243.

[29] M. Irfan, H. Siregar, And J. T. Handoko, “Pengembangan Dan Integrasi Aplikasi Prediksi Jumlah Gagal Produksi Pc Meggunakan Metode Triple Exponential Smoothing Pada Sistem Aplikasi Produksi Di Pt Tera Data Indonusa,Tbk,” *Semin. Nas. Has. Penelit. Dan Pengabd. Masyarakat*, No. November 2015, Pp. 80–96, 2023.