

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian terkait perancangan *Website* penyewaan lapangan bulu tangkis gor desa banteran menggunakan Metode *User Centered Design (UCD)* dan *User Experience Questionnaire (UEQ)*, didapatkan kesimpulan seperti berikut:

- a. Perancangan website GOR Purwawidjaya dalam meningkatkan kualitas pelayanan penyewaan lapangan bulu tangkis menggunakan Metode *User Centered Design (UCD)* dimulai dari tahap *specify the context of use, specify user and organisational requirements, produce design solution, evaluate design against user requirements*. didapatkan kesimpulan yaitu menyediakan fitur pemesanan lapangan secara online, menampilkan jadwal pertandingan secara realtime, menampilkan informasi perlombaan yang akan datang dan menyediakan fitur akademi untuk pelatihan anak anak yang ingin mengembangkan minat dan bakat dalam bermain bulu tangkis.
- b. Berdasarkan penelitian untuk pengujian pengalaman pengguna menggunakan metode *User Experience Questionnaire (UEQ)*, didapatkan hasil analisis data UEQ yang menunjukkan hasil yang positif. Daya Tarik mendapatkan nilai *Excellent* dengan hasil rata-rata 2,37, Kejelasan mendapatkan nilai *Excellent* dengan hasil rata-rata 2,14, Efisiensi mendapatkan hasil *Excellent* dengan hasil rata-rata 2,25, Ketepatan mendapatkan hasil *Excellent* dengan hasil rata-rata 2,23, Stimulasi mendapatkan hasil *Excellent* dengan rata-rata 2,31 dan Kebaruan mendapatkan hasil *Excellent* dengan rata-rata 2,00. Keenam aspek pada UEQ mendapatkan nilai dengan hasil *Excellent* sehingga dapat disimpulkan pengujian UEQ mendapatkan nilai yang positif

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian terkait perancangan *Website* penyewaan lapangan bulu tangkis gor desa banteran menggunakan Metode *User Centered*

Design (UCD) dan *User Experience Questionnaire (UEQ)*, terdapat saran yang diharapkan bisa menjadi bahan penelitian selanjutnya, diantaranya adalah

1. Melakukan penelitian lebih lanjut untuk menambahkan fitur-fitur interaktif yang dapat meningkatkan keterlibatan pengguna. Membuat fitur lebih lengkap seperti terdapat chat admin.
2. Melakukan penelitian dengan mengumpulkan sampel responden yang lebih beragam secara demografis (usia, jenis kelamin, latar belakang sosial-ekonomi) untuk memperluas generalisasi hasil