

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Adwiya, “Rancang Bangun Sistem Informasi Jadwal Event Berbasis Android Menggunakan Metode Prototype,” *JIK*), vol. 6, no. 1, 2022.
- [2] F. Huzaimah and D. Irfan, “Rancang Bangun Aplikasi Ujian Online Pra Kompre Berbasis Android,” *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)*, vol. 6, no. 2, pp. 53–60, Nov. 2018, Accessed: May 11, 2023. [Online]. Available: <https://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/article/view/102197>
- [3] G. Developer Training, “Android Developer Fundamentals Course – Concepts.”
- [4] R. Anggriawan, “Perancangan Sistem Informasi Presensi Dokter Menggunakan Delphi Embarcadero Xe2 Dan *MySQL* Di Poliklinik Pt.Dirgantara Indonesia Bandung,” 2022.
- [5] “Tentang ITTP – Institut Teknologi Telkom Purwokerto.” Accessed: May 11, 2023. [Online]. Available: <https://ittelkom-pwt.ac.id/tentang-ittp/>
- [6] V. Vinandha, B. Priyambadha, and H. Nurwarsito, “Pengembangan Aplikasi Mobile Pengingat Jadwal Layanan Posyandu dengan Menggunakan Teknologi Firebase Cloud (Studi Kasus : Posyandu Raflessia Kelurahan Tanjungsekar, Kecamatan Lowokwaru Kota Malang),” 2019. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [7] “Keunggulan ‘Firebase’ Realtime Database – Laboratorium Enterprise Application.” Accessed: May 11, 2023. [Online]. Available: <http://lea.si.fti.unand.ac.id/2018/05/keunggulan-firebase-realtime-database/>
- [8] Mike Owens, *The Definitive Guide to SQLite*. Apress, 20016.
- [9] M. K. Robi Yanto, *Manajemen basis data menggunakan MYSQL*, Cetakan pertama. Yogyakarta : Deepublish, 2016.

- [10] S. K. M. K. I Gusti Ngurah Suryantara, *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programming*. Elex Media Komputindo, 2017. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=FDBIDwAAQBAJ>
- [11] O. : Widiarsa, “Kajian Pustaka (Literature Review) Sebagai Layanan Intim Pustakawan Berdasarkan Kepakaran Dan Minat Pemustaka,” 2019.
- [12] R. H. Gunawan, D. Rahadian, and Y. Purwanti, “Pembuatan Presensi Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall Untuk Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi IPI Garut.”
- [13] F. N. Qomarina and S. Sofiana, “Analisa dan Perancangan Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Mobile Android Menggunakan Metode Prototype Pada PT. Inti Surya Sejati,” 2022. [Online]. Available: <http://pijarpemikiran.com/index.php/Scientia>
- [14] A. Setiadi and M. Riko, “Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Android,” 2020.
- [15] M. Nandi Susila, K. Salam Ruzki, A. Dwi Praba, Sriyadi, Mulyadi, and E. Wulansari Fridayanthie, “E-Presensi Berbasis QR-Code Dengan Extreme Programming,” *Jurnal Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa*, 2022.
- [16] M. Dany and P. Rosyani, “Perancangan Sistem Presensi Online Menggunakan Metode Extreme Programming Pada PT. Bicom Mitra Solusindo,” 2023, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- [17] M. Ramdhan, *Metode penelitian*. Cipta Media Nusantara, 2021.
- [18] L. Parabhoi and N. Bhattacharjya, “Use of QR Code in Library,” 2017. [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/318259063>
- [19] A. M. Novan, S. Murofin, and M. Ali Murtadho, “Implementasi Quick Response (Qr) Code pada Aplikasi Validasi Dokumen

- Menggunakan perancangan Unified Modelling Language(UML),” *Jurnal Antivirus*, vol. 10, 2016.
- [20] S. Lu, X. Kuang, Y. Nie, and Z. Lin, “A Hybrid Interface Recovery Method for Android Kernels Fuzzing,” in *Proceedings - 2020 IEEE 20th International Conference on Software Quality, Reliability, and Security, QRS 2020*, Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc., Dec. 2020, pp. 335–346. doi: 10.1109/QRS51102.2020.00052.
- [21] M. Rakha, M. Hermawati, and N. Dwitiyanti, “Sistem Presensi Menggunakan Qr Code Scanner Berbasis Android Pada pt. Indobara Bahana.”
- [22] A. Supriyatna, “Metode Extreme Programming Pada Pembangunan WEB Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja,” *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*, vol. 11, no. 1, pp. 1–18, May 2018, doi: 10.15408/jti.v11i1.6628.
- [23] I. Gede Bagus, P. Putra, I. Bagus, G. Manuaba, and P. Korespondensi, “Penerapan Metode Extreme Programming Pada Rancang Bangun Sistem Analisis Sentimen Portal Berita”, doi: 10.25126/jtiik.2023106904.
- [24] F. Respati Indira, N. Respati Indira, R. Alief Alkahfi, and R. Djutalov, “Rancang Bangun Sistem Informasi Presensi Siswa Di SMA Negeri 1 Ciseeng Dengan Metode Extreme Programming,” *JORAPI: Journal of Research and Publication Innovation*, vol. 1, no. 3, 2023.
- [25] W. Nur Cholifah and S. Melati Sagita, “Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap,” 2018.
- [26] Ph. D. Roger S. Pressman, *Software Engineering A Practitioner’s Approach*, 5th ed. McGraw-Hill Higher Education, 2001.
- [27] W. E. Perry, “Effective Methods for Software Testing Third Edition,” 2006.

- [28] R. Cimperman, *UAT Defined: A Guide to Practical User Acceptance Testing (Digital Short Cut)*. Pearson Education, 2006. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=spr3965oVlkC>