

**TUGAS AKHIR**  
**EVALUASI PADA *IGRACIAS MOBILE***  
**MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY**  
**SCALE (SUS) (STUDI KASUS: ITTP)**



**ALDI PUTRA AZHAR SITUMEANG**

**17104002**

**Gita Fadila Fitriana, S.Kom.,M.Kom**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**  
**2024**

**TUGAS AKHIR  
EVALUASI PADA *IGRACIAS MOBILE*  
MENGGUNAKAN METODE *SYSTEM USABILITY  
SCALE (SUS)* (STUDI KASUS: ITTP)**

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
Komputer



**ALDI PUTRA AZHAR SITUMEANG  
NIM 17104002**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT  
LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM  
PURWOKERTO 2024**

**EVALUASI PADA IGRACIAS MOBILE  
MENGGUNAKAN METODE SYSTEM  
USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS:  
ITTP)**

Dipersiapkan dan Disusun oleh  
**ALDI PUTRA AZHAR SITUMEANG**  
**17104002**

Usulan penelitian/Laporan Tugas Akhir telah disetujui  
pada Senin, 6 Mei 2024.

Pembimbing



(Gita Fadila Fitriana, S.Kom.,M.Kom)

NIDN. 0620039302

**HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR 2**

**EVALUASI PADA I-GRACIAS MOBILE MENGGUNAKAN  
METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)**

**EVALUATION OF IGRACIAS MOBILE USING THE SYSTEM USABILITY  
SCALE (SUS) METHOD**

Disusun oleh:

**ALDI PUTRA AZHAR  
SITUMEANG  
17104002**

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas  
Akhir Pada Selasa, 7 Mei 2024.

Peguji I

Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0630069302

Pengaji II

Arif Amrulloh, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0611018702

Pembimbing



Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0620039302

Dekan



Aullya Burhanuddin, S.Si., M.Kom  
NIDN. 0630058202

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertandatangan di bawah ini,  
Nama Mahasiswa : Aldi Putra Azhar Situmeang  
NIM : 17104002  
Program Studi : Rekayasa Perangkat Lunak

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul:

**EVALUASI PADA IGRACIAS MOBILE MENGGUNAKAN METODE  
SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS: ITTP)**

Dosen Pembimbing : Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom

1. Seluruh tulisan dalam Tugas Akhir ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institusi Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Seluruh tulisan dalam Tugas Akhir ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Penulis Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing dan menjadi tanggung jawab Penulis sepenuhnya.
3. Seluruh tulisan dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Penulis, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh isi Tugas Akhir ini tanpa mencantumkan atau menyebutkan sumbernya dan dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh isi Tugas Akhir dalam bentuk apa pun tanpa izin penulis.
6. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 6 Mei 2024

Yang Menyatakan,



(Aldi Putra Azhar Situmeang)

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT atas segala limpahan ridho, hidayah dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “Evaluasi *Pada Igracias Mobile Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)*” sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Sarjana (S1) Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Fakultas Informatika.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini tidak akan terselesaikan tanpa adanya dukungan, bantuan, bimbingan dan nasehat dari berbagai pihak selama penyusunan skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Kepada Allah SWT karena atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
2. Kedua orangtua penulis, yang sangat berarti dalam hidup penulis, Orangtua yang selalu penulis banggakan karena tiada hentinya melangitkan doa baiknya serta selalu memberikan kasih sayang, doa, dukungan, semangat, motivasi serta nasehat dengan penuh keikhlasan yang tak terhingga kepada penulis.
3. Ibu Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Bapak Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom dan Arif Amrulloh S.Kom., M.Kom selaku Dosen Penguji yang telah bersedia meluangkan waktu untuk ujian sidang.
6. Ibu Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing utama, terimakasih ibu atas bimbingannya dari awal hingga akhir penelitian ini.

## **DAFTAR ISI**

TUGAS AKHIR .....	i
TUGAS AKHIR .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
ABSTRAK.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Pertanyaan Penelitian.....	3
1.4    Tujuan Penilitian.....	3
1.5    Batasan Masalah .....	3
1.6    Manfaat Penelitian .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	4
2.1    Kajian Pustaka .....	4
2.2    Dasar Teori .....	13
2.2.1    Evaluasi.....	14
2.2.2    User Experience.....	14

2.2.3 Integrated Academic Information System (IGracias) .....	14
2.2.4 System Usability Scale (SUS) .....	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	19
3.1 Subjek dan Objek Penelitian.....	19
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	19
3.3 Alur Penelitian .....	19
3.3.1 Perumusan Masalah .....	20
3.3.2 Studi Literatur .....	21
3.3.3 Perencanaan dan Pengumpulan Data.....	21
3.3.4 Pengujian Usability .....	21
3.3.5 Analisa dan Kesimpulan.....	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	23
4.1 HASIL.....	23
4.2 PEMBAHASAN .....	23
BAB V Kesimpulan dan saran.....	25
5.1 KESIMPULAN.....	25
5.2 SARAN.....	25
DAFTAR PUSTAKA .....	26
LAMPIRAN.....	28

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Interpretasi Nilai Skor SUS.....	15
Gambar 2.2 Nilai Persentil Skor SUS .....	16
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	20

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Kajian Pustaka.....	7
Tabel 2.2 Pertanyaan Kuesioner SUS .....	17
Tabel 2.3 Jawaban Kuesioner SUS .....	18
Tabel 3.1 Kategori Kelayakan.....	21
Tabel 4.1 Kuesioner Isi .....	23
Tabel 4.2 SUS Igracias.....	23

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1: Hasil Pertanyaan.....	28
Lampiran 2: Tabel Analisa SUS .....	33