

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Herlina, “Pengembangan Bahan Pembelajaran Berbasis Hypercontent pada Pembelajaran Tematik Daerah Tempat Tinggalku,” *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*, vol. 21, no. 3, pp. 215–230, Dec. 2019, doi: 10.21009/jtp.v21i3.13340.
- [2] Saidah Laugi, “Sistem Informasi berbasis Web dalam Penyelenggaraan Lembaga Pendidikan,” *Shautut Tarbiyah*, vol. 38, pp. 1–18, 2018.
- [3] I. Dwi Rahayu, S. Vratitiwi, Y. Melshandika, T. Hardewiyani, and R. Ramadhani, “Pengaruh Teknologi Dalam Meningkatkan Dunia Pendidikan,” *Jurnal Manajemen Pendidikan*, vol. 6, no. 3, pp. 126–131, Dec. 2021, doi: 10.34125/mp.v6i3.675.
- [4] N. Izzah, “Pelatihan Membuat dan Mengelola Website Sekolah,” *Jurnal Abdimas Bina Bangsa*, vol. 1, no. 2, 2020, doi: 10.46306/jabb.v1i2.40.
- [5] R. Mirdayanti *et al.*, “Teacher’s Experience towards Online Learning Pre Covid-19 Pandemic in Aceh,” *Jurnal Teknologi Pendidikan*, vol. 24, no. 2, pp. 148–157, 2022, doi: 10.21009/JTP2001.6.
- [6] rasyid ramadhani, daffa raihan, and anshari rusmeniar, “website profile sdn 1 purwokerto kulon.” Accessed: May 12, 2023. [Online]. Available: <https://sdn1purwokertokulon.sch.id>
- [7] D. Sekolah and M. Pertama, *Petunjuk Teknis Penerimaan Peserta Didik Baru Pada Pendidikan Usia Dini, Sekolah Dasar*. 2022, pp. 1–43. [Online]. Available: <http://dindik.banyumaskab.go.id>
- [8] *Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia No 14 Tahun 2018 Tentang Penerimaan Peserta Didik Baru Pada Taman Kanak-Kanak, Sekolah Dasar, Sekolah Menengah Pertama, Sekolah Menengah Atas, Sekolah Menengah Kejuruan Atau Bentuk Lain Yang Sederajat*. 2018, pp. 1–19. [Online]. Available: <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/138190/permendikbud-no-14-tahun-2018>

- [9] M. Afshari and T. J. Gandomani, "A novel risk management model in the Scrum and extreme programming hybrid methodology," *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, vol. 12, no. 3, 2022, doi: 10.11591/ijece.v12i3.pp2911-2921.
- [10] A. Akhtar, B. Bakhtawar, and S. Akhtar, "Extreme Programming VS Scrum : A Comparasion Of Agile Models," *International Journal of Technology, Innovation and Management (IJTIM)*, vol. 2, no. 2, 2022, doi: 10.54489/ijtim.v2i2.77.
- [11] F. Rahman, A. Setyanto, and H. Henderi, "Analisis Kepuasan Pengguna Pada Website Pemda Kabupaten Dompu," *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, vol. 3, no. 4, 2022, doi: 10.47065/bits.v3i4.1306.
- [12] D. Kirana Safitri and A. Andrianingsih, "Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ UI/UX Analysis for Redesigning Smart-SITA Front-End Web with UCD and UEQ Methods," *Techno.Com*, vol. 21, no. 1, pp. 127–138, 2022.
- [13] A. A. Mutezar and Umniy Salamah, "Pengembangan Sistem Manajemen Event Pameran Karya Mahasiswa Menggunakan Metode Extreme Programming," *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 5, no. 4, pp. 809–819, Aug. 2021, doi: 10.29207/resti.v5i4.3249.
- [14] E. Prayitno *et al.*, "Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Berbasis Web Menggunakan Extreme Programming (XP)," *Smart Comp*, vol. 12, pp. 1–8, 2023.
- [15] A. Rahman Isnain, M. Indigo, and A. Thyo Priandika, "Pemanfaatan E-Commerce Model Bussines To Consumer Pada Putri Tapis Lampung," *Jurnal Teknoinfo*, vol. 17, no. 1, pp. 253–259, 2023, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>
- [16] F. Galuh Sembodo, G. Fadila Fitriana, and N. A. Prasetyo, "Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS)," *Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)*, vol. 5, no. 2, pp. 2548–6861, 2021, doi: <https://doi.org/10.30871/jaic.v5i2.3293>.

- [17] N. Wahyuni, "In-Depth Interview (Wawancara Mendalam)," In-Depth Interview (Wawancara Mendalam). Accessed: Jul. 27, 2023. [Online]. Available: <https://qmc.binus.ac.id/2014/10/28/in-depth-interview-wawancara-mendalam/>
- [18] H. Jurnal and A. Hidayat, "Implementasi Kanban Framework Dalam Pembuatan Website Profil Perusahaan Menggunakan Wordpress dan Elementor," *Jurnal Tekni Informatika (JUTEKIN)*, vol. 9, no. 2, 2021, doi: 10.51530/jutekin.v9i2.537.
- [19] A. Alip, S. Kosasi, I. D. A. E. Yuliani, G. Syarifudin, and D. David, "Implementasi Arsitektur Model View Controller Pada Website Toko Online," *Jurnal Bumigora Information Technology (BITE)*, vol. 3, no. 2, pp. 135–150, Jan. 2022, doi: 10.30812/bite.v3i2.1566.
- [20] I. N. S. W. Wijaya, P. P. Santika, I. B. A. I. Iswara, and I. N. A. Arsana, "Analisis dan Evaluasi Pengalaman Pengguna PaTik Bali dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 8, no. 2, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2020762763.
- [21] K. Wongso and W. Purnama Sari, "Analisa UX Writing terhadap User Experience pada Pengguna Aplikasi Grab," *Prologia*, vol. 4, pp. 1–9, 2020.
- [22] A. A. G. Ekayana, "User Experience Penggunaan Google Classroom dan Quizizz dalam Pembelajaran Blended Learning Program Studi Sistem Komputer," *Jurnal Ilmu Pendidikan (JIP) STKIP Kusuma Negara*, vol. 13, no. 1, pp. 23–34, Jul. 2021, doi: 10.37640/jip.v13i1.939.
- [23] D. Y. Sahlan, F. Ramdani, and H. Muslimah Az-Zahra, "Perancangan Antarmuka Pengguna Aplikasi Pemasaran Namiroh berbasis Web dengan Metode Design Thinking PT. An Namiroh Travelindo," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 6, no. 2, pp. 745–53, 2022, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [24] M. F. Santoso, "Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma," *Jurnal Infortech*, vol. 4, no. 2, pp. 1–8, 2022, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech156>

- [25] R. Rizaldy and R. T. Dirgahayu, "Pengembangan Front-End Sistem Informasi Pendataan Pendar Foundation Yogyakarta," *Jurnal Universitas Islam Indonesia Automata*, vol. 1, no. 2, pp. 1–5, 2020, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15591>
- [26] T. Jejen Riasinir, "Pemanfaatan Framework Bootstrap Dalam Merancang Website Responsif Untuk Toko D2 Adventure 346 Jurnal ENTERJuly201xIJCCS Pemanfaatan Framework Bootstrap Dalam Merancang Website Responsif Untuk Toko D2 Adventure," *Jurna ENTER*, vol. 2, pp. 345–355, 2019.
- [27] M. Saed Novendri *et al.*, "Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MySQL," *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 1–12, 2019.
- [28] H. Sama and E. Hartono, "Studi Deskriptif Evolusi Website Dari Html1 Sampai Html5 Dan Pengaruhnya Terhadap Perancangan Dan Pengembangan Website," in *Conference on Management, Business, Innovation, Education and Social Science*, 2021, pp. 1–8. [Online]. Available: <https://journal.uib.ac.id/index.php/combinas>
- [29] "My learning | W3Schools." Accessed: Jun. 24, 2023. [Online]. Available: <https://my-learning.w3schools.com/>
- [30] A. Sahi, "Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter," *TEMATIK-Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 7, no. 1, pp. 1–10, 2020, [Online]. Available: <http://www.php.net>.
- [31] T. Wahyuningrum, *Buku Referensi : Kuesioner dalam pengukuran Usability*, 1st ed., vol. 1. Yogyakarta: Deepublish CV Budi Utama, 2023. Accessed: Sep. 23, 2023. [Online]. Available: https://www.kominfo.go.id/content/detail/48363/siaran-pers-no-50hmkominfo042023-tentang-triwulan-pertama-2023-kominfo-identifikasi-425-isu-hoaks/0/siaran_pers
- [32] "User Experience Questionnaire Handbook." Accessed: Jun. 22, 2023. [Online]. Available: www.ueq-online.org

- [33] E. Ratmoko and M. Pakereng, "Analisis *User Experience* Mahasiswa Terhadap Sistem Informasi SIASAT Menggunakan *User Experience Questionnaire*," *Jurnal Teknik Informasi dan Komputer (Tekinkom)*, vol. 5, no. 1, pp. 11–18, Jun. 2022, doi: 10.37600/tekinkom.v5i1.498.
- [34] M. Schrepp, A. Hinderks, and J. Thomaschewski, "Construction of a Benchmark for the *User Experience Questionnaire (UEQ)*," *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, vol. 4, no. 4, p. 40, 2017, doi: 10.9781/ijimai.2017.445.
- [35] R. Umar, A. Z. Ifani, F. I. Ammatulloh, and M. Anggriani, "Analisis Sistem Informasi Web LSP UAD Menggunakan *User Experience Questionnaire (UEQ)*," *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika dan Komputerisasi Akuntansi*, vol. 4, no. 2, pp. 173–178, Oct. 2021, doi: 10.46880/jmika.Vol4No2.pp173-178.
- [36] Z. Halim, "Penerapan Sistem Informasi Akademik Dengan Metode Extreme Programming," *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, vol. 8, no. 1, 2021, doi: 10.30656/jsii.v8i1.3068.
- [37] S. Oktaviani, A. Priyanto, and C. Wiguna, "Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Informasi Program Kreativitas Mahasiswa Berbasis Web," *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, vol. 9, no. 1, 2022, doi: 10.30656/jsii.v9i1.3666.
- [38] K. Beck and Andres Cynthia, *Praise for Extreme Programming Explained, Second Edition*, vol. 10. 2012.
- [39] Roges. S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner's Approach (Seventh Edition 2010)*, 7th ed., vol. 7. New York: McGraw-Hill, 2010. [Online]. Available: www.mhhe.com/pressman.
- [40] R. Marta Syakira, "Rancang Bangun Data Storage System berbasis Web Dengan Metode Extreme Programming," *Jurna Tekno Kompa*, vol. 16, no. 1, pp. 123–135, 2022.
- [41] A. Rusman, K. Ramanda, and R. Syaleha, "istem Informasi Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Secara Online Menggunakan Metode Extreme Programming," *JURNAL SWABUMI*, vol. 9, no. 2, 2021.