

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan proses pengujian yang telah dilakukan perancangan *website* PPDB *online* SDN 1 Purwokerto Kulon ini didapatkan kesimpulan bahwa :

1. Observasi yang dilakukan di SD Negeri 1 Purwokerto Kulon bersama Kepala sekolah memberikan informasi adanya permasalahan yang dihadapi oleh sekolah. Berdasarkan proses wawancara menggunakan metode *in-depth interview* terdapat permasalahan terkait dengan proses Penerimaan Peserta Didik Baru dikarenakan masih menggunakan metode konvensional sehingga memberikan dampak seperti penyimpanan berkas yang tidak terorganisasi dengan baik, kehilangan data, dan kerusakan berkas. Rancangan *website* PPDB *online* SD Negeri 1 Purwokerto Kulon dengan menerapkan metode *Extreme Programming* (XP) dapat memecahkan permasalahan yang ada di SD Negeri 1 Purwokerto Kulon dalam mempermudah proses PPDB dan membantu dalam penyimpanan data siswa. Metode XP memberikan kemudahan dalam melakukan perbaikan secara efisien dengan menanamkan nilai komunikasi, umpan balik, dan perbaikan secara iteratif. Proses perancangan berhasil melalui tahapan *planning*, *desain coding* dan pengujian dan mendapatkan hasil yang maksimal.
2. Proses pengujian rancangan *website* PPDB *online* SD Negeri 1 Purwokerto Kulon dengan metode *User Experience Questionnaire* (UEQ). Dengan melalui tahapan persiapan menyiapkan *task scenario*, *form survey*, melakukan sosialisasi, percobaan *website* dan pengisian *survey* bagi responden. Dari proses tersebut didapatkan hasil skala daya tarik, nilai sebesar 2,26 mengindikasikan kategori "*Excellent*," yang berarti produk tersebut masuk dalam 10% hasil terbaik. Kejelasan skala, dengan nilai 1,83, masuk dalam kategori "*Good*," menandakan bahwa

produk tersebut berada dalam 10% hasil terbaik dalam kumpulan data *benchmark*, namun 75% hasilnya lebih rendah. Sementara itu, skala efisiensi, ketepatan, dan stimulasi semuanya mencapai kategori "*Excellent*," dengan nilai-nilai masing-masing 2,15, 2,30, dan 2,34, menunjukkan bahwa produk tersebut berada dalam rentang 10% hasil terbaik. Namun, untuk skala kebaruan, nilai 1,28 menempatkannya dalam kategori "*Good*," yang berarti produk tersebut termasuk dalam 10% hasil terbaik dalam kumpulan data *benchmark*, tetapi 75% hasilnya lebih rendah.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian dengan metode pembangunan *Extreme Programming (XP)* dan pengujian *User Experience Questionnaire (UEQ)* rancangan *website PPDB online SD N 1 Purwokerto Kulon*, terdapat saran untuk meningkatkan penelitian. Berikut merupakan saran yang dapat meningkatkan hasil penelitian ini:

1. Penelitian ini difokuskan untuk memenuhi kebutuhan utama dalam proses Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) *Online* di SD N 1 Purwokerto Kulon dan membantu dalam pengarsipan data siswa. Penelitian selanjutnya perlu menambahkan fitur *monitoring* prestasi siswa.
2. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan terdapat skala yang nilai rata-ratanya terendah dari skala lainnya yaitu skala kebaruan (*Novelty*). Skala kebaruan memiliki beberapa item indikator yaitu, kreativitas, berdaya cipta, lazim, inovatif. Disarankan untuk penelitian selanjutnya dapat meningkatkan nilai kebaruan dengan inovasi desain yang lebih kreatif.
3. Perbaiki tampilan beranda pada *dashboard* siswa, yaitu ditambahkan desain apabila data formulir dan berkas belum lengkap maka terdapat indikator berwarna merah menandakan peringatan, dan apabila pengisian sudah lengkap terdapat indikator warna hijau menandakan keamanan.