

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. E. Budianto et al., “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Fotografi Tingkat Dasar Berbasis Android,” Ranc. Bangun Apl. Pembelajaran Fotogr. Tingkat Dasar Berbas. Android, 2011.
- [2] Y. Fernando, M. A. Mustaqov, and D. A. Megawaty, “Penerapan Algoritma a-Star Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Fotografi Di Bandar Lampung Berbasis Android,” *J. Teknoinfo*, vol. 14, no. 1, p. 27, 2020, doi: 10.33365/jti.v14i1.509.
- [3] A. A. Simargolang, M. Y., & Nasution, N. (2018). Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis WEB (Studi Kasus : Pelangi Laundry Kisaran). *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1), 9. <https://doi.org/10.36294/jurti.v2i1.402>
- [4] A. A. Razi, I. R. Mutiaz, and P. Setiawan, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer,” *Desain Komun. Vis. Manaj. Desain dan Periklanan*, vol. 3, no. 02, p. 219, 2018, doi: 10.25124/demandia.v3i02.1549.
- [5] A. A. Razi, I. R. Mutiaz, and P. Setiawan, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer,” *Desain Komun. Vis. Manaj. Desain dan Periklanan*, vol. 3, no. 02, p. 219, 2018, doi: 10.25124/demandia.v3i02.1549.
- [6] A. Supriyanto, “Arsitektur dan Teknik Desain Informasi pada Web,” vol. XII, no. 1, pp. 1–9, 2007.
- [7] H. Naufal and A. G. Persada, “Desain Interaksi Berbasis User Experience pada Mobile Application : Suatu Tinjauan Literatur,” *Automata*, vol. 1, no. 2, pp. 45–49, 2020.
- [8] R. B. Solichuddin and E. G. Wahyuni, “Perancangan User Interface dan User Experience dengan Metode User Centered Design pada Situs Web Kalografi,” *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [9] E. Susanti, E. Fatkhiyah, and E. Efendi, “Pengembangan UI / UX pada aplikasi M-Voting,” *Simp. Nas. RAPI*, pp. 364–370, 2019.
- [10] R. I. Syabana, P. Y. Saputra, and A. N. R, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Kotakku,” *e-conversion - Propos. a Clust. Excell.*, pp. 40–60, 2020.
- [11] N. W. Utami, I. K. R. Arthana, and I. G. M. Darmawiguna, “Evaluasi Usability Pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode

- Usability Testing,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 107, 2020, doi: 10.23887/janapati.v9i1.23663.
- [12] A. R. Firdaus, N. H. Wardani, and L. Fanani, “Evaluasi dan Rekomendasi Perbaikan Usability pada System Autoworksys pada PT. Prima Berkat Gemilang dengan menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan System Usability Scale (SUS),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 5799–5807, 2019.
- [13] M. S. Hartawan, “Analisis User Experience Untuk User Interface Pada Website Fortis . Id,” *J. Teknol. Inf. ESIT*, vol. XIV, no. 01, pp. 51–56, 2019.
- [14] E. Susanto, T. H. Utami, and D. Hermanto, “Sistem Informasi Pemesanan Laundry Berbasis Android Di Kota Palembang,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 5, no. 2, pp. 158–168, 2019, doi: 10.35957/jatisi.v5i2.144.
- [15] M. Sulistiya, D. Mutiara, A. Fitri, N. Azizah, R. I. Setyorini, and A. Tujuan, “Perancangan Aplikasi MONEY BOX Dengan Menggunakan Figma,” vol. 3, pp. 11–22, 2021.
- [16] D. A. Rusanty, H. Tolle, and L. Fanani, “Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 11, pp. 10484–10493, 2019.
- [17] Hatta, H. R.(2019). Perancangan. Perancangan Sistem Informasi Terpadu Daerah Kabupaten Paser, 53(9), 1689-1699.
- [18] Lutfia, R., & Waryanto, N. H. (2017). Aplikasi Pembagian Harta Waris Berbasis Android dengan Metode Forward Chaining. *Skripsi*, 5-42. <http://eprints.uny.ac.id/53889/3bab2.pdf>
- [19] A. A. Mucjal, G. P. Mahardhika, and B. Suranto, “Perancangan Ivent : 61 Aplikasi berbasis Android dengan pendekatan Design Thinking,” *Automata*, vol. 2.1, 2021.
- [20] R. R. Putri, A. Sodik, A. Pakarbudi, I. Teknologi, and A. Tama, “Perancangan User Experience Aplikasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Menggunakan Metode Human-Centered Design,” no. x, pp. 83–92, 2020.
- [21] J. Mifsud, “Usability Metrics - A GUIde To Quantify The Usability Of Any System - Usability Geek.” <https://usabilitygeek.com/usability-metrics-agUIde-to-quantify-system-usability/>

- [22] A. Saputra, "Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)," *JTIM J. Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 1, no. 3, pp. 206–212, 2019, doi: 10.35746/jtim.v1i3.50.
- [23] J. R. Lewis, "The System Usability Scale: Past, Present, and Future," *Int. J. Hum. Comput. Interact.*, vol. 34, no. 7, pp. 577–590, 2018, doi: 10.1080/10447318.2018.1455307.
- [24] A. S. Utami and M. Kadafi, "Analisis User Interface pada Aplikasi Sumeks.co Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)," *Pros. Semin. Nas. Sains dan Teknol. Terap.*, vol. 3, no. 1, pp. 193–200, 2020.
- [25] W. Riyadi, I. Irawan, and M. Istoningtyas, "Evaluasi Kegunaan Aplikasi Sistem Informasi Kota Jambi (SIKOJA) Dengan Metode Sistem Usability Scale (SUS)," *J. Process.*, vol. 15, no. 2, p. 135, 2020, doi: 10.33998/processor.2020.15.2.877.
- [26] A. C. Priyantono and F. Ardiansyah, "Perancangan Prototipe Mobile User Experience Aplikasi Peningkatan Sumber Daya Desa Menggunakan Metode Double Diamond," *J. Ilmu Komput. dan Agri-Informatika*, vol. 7, no. 2, pp. 96–104, 2020, doi: 10.29244/jika.7.2.96-104.
- [27] N. Dwinanda, S. Fadila, G. F. Fitriana, and N. A. Prasetyo, "Banyumas Tourism Mobile Application UI Design Using the User Experience Lifecycle," vol. 16, no. 2, pp. 59–71, 2022.
- [28] Elma, Z. (2019). Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Evaluasi Website Layanan Penyedia Subtitle (Studi Kasus: Subscene). *ULTIMA InfoSys*, X(2).
- [29] Munanto, T. C., Hartanto, R., & Fauziati, S. (2020). Pengujian Usabilitas Website Sistem Seleksi Calon Pegawai Negeri Sipil Nasional (SSCN) Badan Kepegawaian Negara (BKN). *Jurnal ELTIKOM*, 4(1), 1–10. <https://doi.org/10.31961/eltikom.v4i1.139>
- [30] S. Wardani, I. G. M. Darmawiguna, and N. Sugihartini, "Usability Testing Sesuai Dengan ISO 9241-11 Pada Sistem Informasi Program Pengalaman Lapangan Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau Dari Pengguna Mahasiswa," *Kumpul. Artik. Mhs. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 8, no. 2, p. 356, 2019, doi: 10.23887/karmapati.v8i2.18400.