

Daftar Pustaka

- [1] Farid Prasetyo Manggala Putra, Puji Setyaningsih, and Danang Ari Santoso, “Analisis Persiapan Fisik Pendakian Gunung Ijen Dan Gunung Ranti Di Kabupaten Banyuwangi,” *J. Pendidik. Jasm.*, vol. 1, no. 2, pp. 80–93, 2020, doi: 10.55081/jpj.v1i2.134.
- [2] D. N. Sifa I and J. Si. Astuti, “Regulasi Emosi Dan Pengambilan Keputusan Pada Pendaki Gunung,” *Motiv. J. Psikol.*, vol. 5, no. 2, p. 101, 2023, doi: 10.31293/mv.v5i2.6483.
- [3] N. S. Purbantoro, I. G. Djahmur, and T. Astuti, “Pengaruh Daya Tarik Wisata Terhadap Minat Mendaki Kembali Di Taman Nasional Gunung Merbabu (Studi Kasus Pendakian Jalur Via Selo),” *Semin. Nas. Pariwisata dan Kewirausahaan*, vol. 1, no. April, pp. 76–84, 2022, doi: 10.36441/snpk.vol1.2022.19.
- [4] Suliswaningsih, A. P. Kuncoro, and G. A. Basten, “Perancangan Aplikasi Pendataan Pada Pos Pendakian Jalur Gunung Slamet Berbasis Mobile Android,” *J. Ris. Komput.*, vol. 6, no. 6, pp. 595–599, 2019.
- [5] A. Andipradana and K. Dwi Hartomo, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum,” *J. Algoritm.*, vol. 18, no. 1, pp. 161–172, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.18-1.869.
- [6] H. Prasetyo, N. Radita, and A. Tirtana, “Aplikasi Manajemen Pendakian Berbasis Android Menggunakan Metode Scrum,” *Teknika*, vol. 11, no. 3, pp. 180–189, 2022, doi: 10.34148/teknika.v11i3.514.
- [7] S. S. Bambang Santoso, Ahmad Arifin, “Aplikasi Panduan Mendaki Gunung Berbasis Android,” *J. Pendidik. dan Konseling*, vol. 4, pp. 1349–1358, 2022.
- [8] D. Fernando, A. Anharudin, and F. Fadli, “Rancang Bangun Aplikasi E-Portofolio Hasil Karya Mahasiswa Unsera Menggunakan Metode Scrum,” *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 5, no. 1, pp. 7–12, 2018, doi: 10.30656/jsii.v5i1.579.
- [9] I. Pratika, M. Palar, S. I. Adam, and S. Lolong, “Aplikasi Panduan Pendakian Gunung Di Sulawesi Utara Untuk Pemula Berbasis Android,” *Sensitek*, pp.

- 346–350, 2018.
- [10] N. Azimah, “Perancangan Media Edukasi Perlengkapan Standar Bagi Pendaki Pemula,” 2021, [Online]. Available: <http://eprints.unm.ac.id/21037/>
- [11] D. W. A. Nugroho, “Rancang Bangun Sistem Informasi Gelanggang Olahraga berbasis Web dengan Metode Scrum,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 4, pp. 1733–1749, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i4.1132.
- [12] M. Christi, W. Hayuhardhika, N. Putra, and B. T. Hanggara, “Rancang Bangun Sistem Informasi dan Pelayanan E-Ticket (Booking Online) pada Wisata Pendakian Gunung Budheg Tulungagung menggunakan Website dengan Framework Laravel,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 1, pp. 83–91, 2023.
- [13] S. S. Mluyati, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Wedding Organizer Berbasis Web Dengan Php Dan Mysql Pada Kiki Rias,” *J. Tek.*, vol. 7, no. 2, pp. 29–35, 2019, doi: 10.31000/jt.v7i2.1355.
- [14] Tumini and M. Fitria, “Penerapan Metode Scrum Pada E-Learning Stmik Cikarang Menggunakan Php Dan Mysql,” *J. Inform. Simantik*, vol. 6, no. 1, pp. 12–16, 2021.
- [15] J. Partogi, *Manajemen Modern dengan Scrum by Joshua Partogi | Goodreads*, 1st ed. Yogyakarta: Penertbit ANDI, 2015. [Online]. Available: <https://www.goodreads.com/book/show/28475128-manajemen-modern-dengan-scrum>
- [16] H. Mamduh, “Konsep Dasar dan Perkembangan Teori Manajemen,” *Manajemen*, vol. 1, no. 1, p. 7, 2015, [Online]. Available: <http://repository.ut.ac.id/4533/1/EKMA4116-M1.pdf>
- [17] A. Sahi, “Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter,” *Tematik*, vol. 7, no. 1, pp. 120–129, 2020, doi: 10.38204/tematik.v7i1.386.
- [18] M. DirgaF, Masnur, and Merlina, “Aplikasi E-Learning Siswa Smk Berbasis Web,” *J. Sintaks Log.*, vol. 1, no. 1, pp. 2775–412, 2021.
- [19] A. Christian, S. Hesinto, and Agustina, “Rancang Bangun Website Sekolah

- Dengan Menggunakan Framework Bootstrap,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 7, no. 1, pp. 22–27, 2018.
- [20] D. Purnama Sari and R. Wijanarko, “Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, p. 32, 2020, doi: 10.36499/jinrpl.v2i1.3190.
- [21] A. S. Ardian, Nawassyarif, and Yunanri. W, “Rancang Bangun Aplikasi Percetakan Tiga Bersaudara Berbasis Web Dengan Metode Waterfall,” *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 3, no. 2, pp. 354–361, 2021, doi: 10.51401/jinteks.v3i2.1025.
- [22] F. D. Putra, J. Riyanto, and A. F. Zulfikar, “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset pada Universitas Pamulang Berbasis WEB,” *J. Eng. Technol. Appl. Sci.*, vol. 2, no. 1, pp. 32–50, 2020, doi: 10.36079/lamintang.jetas-0201.93.
- [23] S. Hanifah, Umi, Alit, Ronggo, “Metode Pengujian Perangkat Lunak Yang Berfokus Pada Sisi Fungsionalitas,” *Blackbox (Blackbox Testing)*, vol. XI, 2012.