

**TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN BACKEND SISTEM PENYEWAAN  
LAPANGAN BULU TANGKIS BERBASIS WEBSITE  
MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT**

**(Studi Kasus : GOR Purwawidjaya Banteran)**



AQIL JAWADAL FURQON

20104016

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2024**

**TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN BACKEND SISTEM PENYEWAAN  
LAPANGAN BULU TANGKIS BERBASIS WEBSITE  
MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT**

**(Studi Kasus : GOR Purwawidjaya Banteran)**

**BACKEND DEVELOPMENT OF A WEBSITE-BASED  
BADMINTON COURT RENTAL SYSTEM USING  
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT METHOD  
(Case Study: GOR Purwawidjaya Banteran)**

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



AQIL JAWAD AL FURQON

20104016

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2024**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**PENGEMBANGAN BACKEND SISTEM PENYEWAAN  
LAPANGAN BULU TANGKIS BERBASIS WEBSITE  
MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT**

**BACKEND DEVELOPMENT OF A WEBSITE-BASED  
BADMINTON COURT RENTAL SYSTEM USING  
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT METHOD**

Dipersiapkan dan Disusun Oleh

AQIL JAWADAL FURQON

20104016

**Fakultas Informatika  
Institut Teknologi Telkom Purwokerto**

**Pada Tanggal: 12 Januari 2024**

Pembimbing Utama,

Rifki Adhitama, S. Kom., M. Kom.

NIDN. 0627089101

## **LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR**

# **PENGEMBANGAN BACKEND SISTEM PENYEWAAN LAPANGAN BULU TANGKIS BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT**

## **BACKEND DEVELOPMENT OF A WEBSITE-BASED BADMINTON COURT RENTAL SYSTEM USING RAPID APPLICATION DEVELOPMENT METHOD**

Disusun oleh

**AQIL JAWADAL FURQON**

20104016

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir Pada

Pengaji I,

Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0620039302

Pengaji II,

Arif Amulloh, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0611018702

Pembimbing Utama,

  
Rifki Adhitama, S. Kom., M. Kom

NIDN. 0627089101

Dekan,

  
Aullya Burhanuddin, S.Si., M. Kom

NIK. 19820008

## **HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR**

Yang bertandatangan di bawah ini

**Nama Mahasiswa : Aqil Jawadal Furqon**  
**NIM : 20104016**  
**Program Studi : Rekayasa Perangkat Lunak**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

**PENGEMBANGAN BACKEND SISTEM PENYEWAAN LAPANGAN  
BULU TANGKIS BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE  
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT**

Dosen Pembimbing : Riski Adhitama, S. Kom., M. Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 12 Januari 2024

Yang Menyatakan,



(Aqil Jawadal Furqon)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena hanya dengan kehendak-Nya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Proses penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari dukungan maupun bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar – besarnya kepada:

1. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan doa dan dukungan sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
2. Ibu Dr. Tenia Wahyuningrum, S. Kom., M.T. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Bapak Auliya Burhanuddin, S. Si., M. Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto
4. Bapak ARIQ Cahya Wardhana, S. Kom., M. Kom selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.
5. Bapak Rifki Adhitama S. Kom., M. Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan untuk Tugas Akhir ini.
6. Seluruh rekan – rekan perkuliahan yang tidak dapat penulis sebutkan namanya satu per satu.

Penulis sangat menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam proses penyusunan, isi, dan hasil Tugas Akhir ini. Maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak sehingga penulis dapat melakukan perbaikan dan melengkapi Tugas Akhir ini.

Purwokerto, 9 Januari 2024

Yang menyatakan,



(Aqil Jawadal Furqon)

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>III</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>IV</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>V</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>X</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>XI</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>XII</b>
<b>BAB I .....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    RUMUSAN MASALAH .....	3
1.3    PERTANYAAN PENELITIAN .....	3
1.4    BATASAN MASALAH.....	4
1.5    TUJUAN PENELITIAN.....	4
1.6    MANFAAT PENELITIAN .....	4
<b>BAB II .....</b>	<b>6</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1    TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.2    LANDASAN TEORI.....	15
2.2.1. <i>Website</i> .....	15
2.2.2. <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	15
2.2.3. <i>Laravel</i> .....	16
2.2.4. <i>MySQL Database</i> .....	16
2.2.5. <i>Rapid Application Development (RAD)</i> .....	16
2.2.6. <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	18
2.2.7. <i>White Box Testing</i> .....	22

<b>BAB III.....</b>	<b>23</b>
<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1    OBJEK DAN SUBJEK PENELITIAN .....	23
3.2    ALAT DAN BAHAN PENELITIAN.....	23
3.2.1. <i>Alat</i> .....	23
3.2.2. <i>Bahan</i> .....	23
3.3    DIAGRAM ALIR PENELITIAN .....	24
3.3.1 <i>Studi Literatur</i> .....	25
3.3.2 <i>Pengumpulan Data</i> .....	25
3.3.3 <i>Pengembangan Sistem Backend</i> .....	26
3.3.4 <i>Kesimpulan</i> .....	27
<b>BAB IV .....</b>	<b>28</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>28</b>
4.1    PENGUMPULAN DATA.....	28
4.2    PENGEMBANGAN SISTEM BACKEND.....	29
4.2.1 <i>Analysis and Quick Design</i> .....	29
4.2.2 <i>Prototype Cycles</i> .....	52
4.3    TESTING.....	55
4.3.1 <i>Persiapan</i> .....	56
4.3.2 <i>Pembuatan Testing</i> .....	57
4.3.3 <i>Proses Testing</i> .....	58
4.4    IMPLEMENTATION.....	59
<b>BAB V.....</b>	<b>60</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>60</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>62</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>65</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1.1 Penelitian Sebelumnya .....	10
Tabel 2.2.1 Simbol Use Case [24].....	19
Tabel 2.2.2 Simbol Activity Diagram [24] .....	20
Tabel 4.1.1 Tahap Pengumpulan Data .....	28

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2.1 Metode <i>Rapid Application Development</i> .....	17
Gambar 2.2.2 Simbol Activity Diagram [24].....	21
Gambar 2.2.3 Class Diagram .....	22
Gambar 3.3.1 Diagram Alir Penelitian.....	25
Gambar 4.2.1 Use Case Diagram Website GOR Purwawidjaya.....	29
Gambar 4.2.2 Activity Diagram User Register .....	30
Gambar 4.2.3 Activity Diagram User Login.....	31
Gambar 4.2.4 Activity Diagram User Melihat Daftar Sewa Sedang Berlangsung	32
Gambar 4.2.5 Activity Diagram User Melakukan Sewa Lapangan .....	33
Gambar 4.2.6 Activity Diagram User Melakukan Upload Bukti Pembayaran ....	35
Gambar 4.2.7 Activity Diagram Admin Login .....	37
Gambar 4.2.8 Activity Diagram Admin Konfirmasi Transaksi Sewa Lapangan .	38
Gambar 4.2.9 Activity Diagram Admin Selesaikan Transaksi Sewa Lapangan...	39
Gambar 4.2.10 Activity Diagram Admin Menginput Transaksi Sewa Lapangan	40
Gambar 4.2.11 Activity Diagram Admin Tambah Lapangan Baru .....	41
Gambar 4.2.12 Activity Diagram Admin Ubah Informasi Lapangan.....	42
Gambar 4.2.13 Activity Diagram Admin Hapus Informasi Lapangan .....	43
Gambar 4.2.14 Activity Diagram Admin Tambah Informasi Umum GOR.....	44
Gambar 4.2.15 Activity Diagram Admin Ubah Informasi Umum GOR .....	45
Gambar 4.2.16 Activity Diagram Admin Hapus Informasi Umum GOR.....	46
Gambar 4.2.17 Activity Diagram Admin Tambah Foto Lapangan.....	47
Gambar 4.2.18 Activity Diagram Admin Ubah Foto Lapangan .....	49
Gambar 4.2.19 Activity Diagram Admin Hapus Foto Lapangan.....	50
Gambar 4.2.20 Class Diagram Website GOR Purwawidjaya .....	51
Gambar 4.2.21 <i>Function</i> Fitur Sewa Lapangan .....	53
Gambar 4.2.22 <i>Function</i> Fitur Upload Bukti Pembayaran .....	54
Gambar 4.2.23 Raw Data Daftar Lapangan .....	54
Gambar 4.2.24 Implementasi Tampilan Data Daftar Lapangan .....	55
Gambar 4.3.1 TestCase Persiapan Testing.....	56
Gambar 4.3.2 phpunit.xml Persiapan Testing.....	56
Gambar 4.3.3 <i>Function Testing</i> User Login.....	57
Gambar 4.3.4 Menjalankan Feature Testing .....	58

## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>Lampiran 1:</b> Surat Permohonan Data .....	65
<b>Lampiran 2:</b> Wawancara Pengelola GOR .....	66
<b>Lampiran 3:</b> Wawancara dan Survey Pelanggan GOR .....	67
<b>Lampiran 4:</b> Hasil Survey Pelanggan .....	68