

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. P. Nugraha, R. Regasari, M. Putri, and L. Muflikhah, "Pemilihan Tim Bulutangkis Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto dan AHP-SAW," vol. 2, no. 6, pp. 2423–2431, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [2] F. Puspa, "Survei Nielsen Pastikan Badminton Jadi Olahraga Terpopuler di Indonesia, Kalahkan Sepak Bola Artikel ini telah tayang di Kompas.com dengan judul "Survei Nielsen Pastikan Badminton Jadi Olahraga Terpopuler di Indonesia, Kalahkan Sepak Bola," Kompas. Accessed: Apr. 03, 2023. [Online]. Available: <https://www.kompas.com/sports/read/2020/09/25/10000058/survei-nielsen-pastikan-badminton-jadi-olahraga-terpopuler-di-indonesia>
- [3] D. Sutiono and L. Aritonang, "Gedung Olahraga," *Jurnal Ruang Luar dan Dalam FTSP*, vol. 02, 2022, [Online]. Available: <http://kpsrb.bappenas.go.id/ppptoolkit/gedung-olah-r>
- [4] D. Maharani, F. Helmiyah, and N. Rahmadani, "Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19," *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, vol. 1, no. 1, pp. 1–7, May 2021, doi: 10.25008/abdiformatika.v1i1.130.
- [5] G. Szalika and E. Yulianingsih, "Penerapan Konsep CRM Pada Penyewaan Lapangan Bulutangkis Berbasis Web," *Jurnal Jupiter*, vol. 14, no. 2, pp. 456–464, 2022.
- [6] D. Hariyanto, R. Sastra, F. E. Putri, S. Informasi, K. Kota Bogor, and T. Komputer, "Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Perpustakaan," *Jurnal JUPITER*, vol. 13, no. 1, pp. 110–117, 2021.
- [7] A. Utomo, Y. Sutanto, E. Tiningrum, and E. M. Susilowati, "Pengujian Aplikasi Transaksi Perdagangan Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis," *Jurnal Bisnis Terapan*, vol. 4, no. 2, pp. 133–140, Dec. 2020, doi: 10.24123/jbt.v4i2.2170.
- [8] K. Anwar, L. D. Kurniawan, M. I. Rahman, and N. Ani, "Aplikasi Marketplace Penyewaan Lapangan Olahraga Dari Berbagai Cabang Dengan Metode Agile Development," *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 9, no. 2, pp. 264–274, Aug. 2020, doi: 10.32736/sisfokom.v9i2.905.
- [9] M. F. F. Fadhlurrahman and D. A. H. Capah, "Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web," *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, vol. 4, no. 2, pp. 30–39, 2020, doi: 10.29408/edumatic.v4i2.2412.
- [10] T. Togu, Herlawati, and A. Muhajirin, "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web Pada GOR Villa Mas Indah Bekasi Utara," *Journal of Students Research in Computer Science*, vol. 2, no. 1, pp. 47–56, 2021.

- [11] A. Merdekawati, L. Kanti Rahayu, and D. Cahyo Putra, "Penerapan Metode RAD Dalam Sistem Reservasi Dan Penyewaan Lapangan Futsal Sebagai Media Promosi Dan Pengolahan Informasi," *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, vol. 9, no. 2, pp. 73–78, 2021.
- [12] W. Wahidin, V. Yasin, and R. Haroen, "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Lapangan Futsal Berbasis Web Dengan Metode Rapid Application Development Menggunakan Algoritma String Matching Di Maestro Futsal Kemayoran Jakarta," *Journal of Information System, Informatics and Computing*, vol. 5, no. 1, p. 1, Jun. 2021, doi: 10.52362/jisicom.v5i1.375.
- [13] R. Kurnia Pratama, F. Piliang, J. Stekpi, / Trilogi, T. Kalibata, and J. Selatan, "Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web," *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, vol. 1, no. 2, 2019.
- [14] R. Kurnia Pratama, F. Piliang, J. Stekpi, / Trilogi, T. Kalibata, and J. Selatan, "Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web," *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, vol. 1, no. 2, 2019.
- [15] A. Merdekawati, L. K. Rahayu, and W. Yulianti, "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi," *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, vol. 16, no. 1, 2019.
- [16] K. Titik Cahyani, Y. Indrawati Syuhardi, and Y. Haryanto, "Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Pada GOR Popeye Jakarta Timur Berbasis Java," *Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi*, vol. 6, no. 1, 2022.
- [17] R. A. Saputra and W. Ismiyarti, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Data Lapangan Futsal GOR Mampis Rungan Berbasis Web," *Bulletin of Information Technology*, vol. 3, no. 4, pp. 301–307, 2022, doi: 10.47065/bit.v3i1.
- [18] W. Andriyan, S. Septiawan, and A. Aulya, "Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang," *Jurnal Teknologi Terpadu*, vol. 6, no. 2, pp. 79–88, 2020.
- [19] A. Mubarak, J. J. Metro, and K. T. Selatan, "Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan UML (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman PHP (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek," *Jurnal Informatika dan Komputer*, vol. 02, no. 1, pp. 19–25, 2019.
- [20] M. M. I. Harahap, H. D. Septama, and M. Komarudin, "Pengembangan Sistem Agenda Pimpinan Universitas Lampung Menggunakan Framework Laravel," *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 10, no. 3, Aug. 2022, doi: 10.23960/jitet.v10i3.2650.
- [21] M. Ahmadar, P. Perwito, and C. Taufik, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Rahayu Photocopy Dengan Database MySQL," *Dharmakarya*, vol. 10, no. 4, p. 284, Dec. 2021, doi: 10.24198/dharmakarya.v10i4.35873.
- [22] M. Y. Putra, R. Wahyudin, and R. Lolly, "Sistem Aplikasi Penjualan Souvenir Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)," *Information System For Educators And Professionals*, vol. 5, no. 2, pp. 151–160, 2021.

- [23] Fajri Laksamana R. H. A, “UML,” sistem-informasi-s1.stekom.ac.id. Accessed: Jun. 20, 2023. [Online]. Available: <https://sistem-informasi-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/UML/ee3f0891e57c8ae70ecf4b84d16ea6b3d9736018>
- [24] A. Anshori, “Pengertian Activity Diagram : Tujuan, Simbol, dan Contohnya,” ansoriweb.com. Accessed: Jun. 21, 2023. [Online]. Available: <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-activity-diagram.html>
- [25] J. Sains and D. Informatika, “Pengembangan Sistem Informasi Geografis Untuk Pendorong Darah dengan Algoritma Dijkstra berbasis Android,” pp. 67–77, 2020, doi: 10.22216/jsi.v6i2.5573.
- [26] Khoirunnisya, “Analisis White Box Testing Pada Aplikasi Web Pemesanan Sablon Kaos,” *Teknologi Informasi ESIT*, vol. XVI, no. 01, 2021.