

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Agustian, N., & Salsabila, U. H. (2021). Peran Teknologi Pendidikan Dalam Pembelajaran. *Islamika*, 3(1), 123-133.
- [2] Oktavian, R., & Aldya, R. F. (2020). Efektivitas Pembelajaran Daring Terintegrasi Di Era Pendidikan 4.0. *Didaktis: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan*, 20(2), 129-135.
- [3] Oktavian, R., & Aldya, R. F. (2020). Efektivitas Pembelajaran Daring Terintegrasi Di Era Pendidikan 4.0. *Didaktis: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan*, 20(2), 129-135.
- [4] Isrotun, U. (2022). Upaya Memenuhi Kebutuhan Belajar Peserta Didik Melalui Pembelajaran Berdiferensiasi. *2nd Proceeding STEKOM*, 2(1).
- [5] Cahyani, R. D., & Indriyanti, A. D. (2022). Penerapan Metode User Centered Design Dalam Perancangan Ulang Desain Website Man 1 Pasuruan. *Journal Of Emerging Information System And Business Intelligence (JEISBI)*, 3(2), 40-48.
- [6] Prayoga, S. A., Dako, R. D. R., & Ridwan, W. (2023). Redesign Website Sistem Informasi Teknik Elektro UNG Melalui Pendekatan Human Centered Design. *Jambura Journal Of Electrical And Electronics Engineering*, 5(2), 242-248.
- [7] Efendi, Y., Tashid, T., Yenni, H., Rio, U., & Muzawi, R. (2021). Redesign Web Sekolah Metode User Centered Design. *Building Of Informatics, Technology And Science (BITS)*, 3(3), 317-324.
- [8] Wijaya, I. N. S. W., Santika, P. P., Iswara, I. B. A. I., & Arsana, I. N. A. (2021). Analisis Dan Evaluasi Pengalaman Pengguna Patik Bali Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(2), 217-226.
- [9] Nathaniel, V., & Adhinata, F. D. (2023). Redesain Tampilan Website Repository Kampus Institut Teknologi Telkom Purwokerto Dan

- Pengujian Menggunakan Usability Testing. *DoubleClick: Journal Of Computer And Information Technology*, 6(2), 91-99.
- [10] Maricar, M. A., Pramana, D., & Putri, D. R. (2021). Evaluasi Penggunaan Slims Pada E-Library Dengan Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(2), 319-328.
- [11] Lestari, D. A., Utomo, H. W., & Septiadi, A. D. (2023). Redesign Website Pariwisata Berbasis User Centered Design (UCD). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 10(2), 615-626.
- [12] Safitri, D. K., & Andrianingsih, A. (2022). Analisis UI/UX Untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA Dengan Metode UCD Dan UEQ. *Techno. Com*, 21(1), 127-138.
- [13] Mizani, A., & Lubis, F. F. (2022). Evaluasi Dan Perbaikan Desain Interaksi Edunex Dengan Pendekatan User-Centered Design. *Jurnal Sistem Cerdas*, 5(2), 83-91.
- [14] Dzaky, M. A., & Musdar, I. A. (2022). Analisis Dan Perancangan Ui/Ux Pada Startup Renovation Menggunakan Metode User Centered Design. *Kharisma Tech*, 17(1), 16-30.
- [15] Puji, A. A., & Engraini, V. (2021). Perancangan User Interface Website E-Commerce Pada Usaha Kuliner Menggunakan User Centered Design. *Jurnal Coscitech (Computer Science And Information Technology)*, 2(1), 1-8.
- [16] Mubarak, A. Z., Carudin, C., & Voutama, A. (2022). Perancangan User Interface/User Experience Pada Aplikasi Baby Spa Berbasis Mobile Untuk User Customer Dan Terapis Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(5), 6368-6380.
- [17] Alif Bimananda Cavanaugh. (2021). Fakultas Teknologi Dan Informatika Universitas Dinamika Analisis Dan Perancangan UVUX Dengan Metode User Centered Design Pada Website DLU Ferry.

- [18] M. Andrianto Abdillah, "AI Credit Scoring Guna Memprediksi Hasil Tes Kelayakan Credit," 2022.
- [19] Utami, Jihan Anggita, "Sistem Informasi Praktikum Mahasiswa (Siprama) Studi Kasus Laboratorium Jurusan Informatika Universitas Siliwangi," Universitas Siliwangi, 2021.
- [20] Abigail, Michelle Florence, "Implementasi E-Commerce Menggunakan Low Code Programming Pada Sam's Foodie Berbasis Responsive Web," Institut Bisnis Dan Informatika Kwik Kian Gie, 2021.
- [21] Putri, Clarina Tungga. Pembuatan Sistem Informasi Objek Wisata Di Kabupaten Padang Pariaman Berbasis Web. Diss. Universitas Negeri Padang, 2022.
- [22] Fadli, M. R. (2020). Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Mobile Indosport Dengan Menggunakan Pendekatan User Centered Design. Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Mobile Indosport Dengan Menggunakan Pendekatan User Centered Design, 21(1), 1-9.
- [23] Susanto, Novie. "Evaluasi User Experience Sso Undip Menu Siap Berdasarkan Persepsi Mahasiswa Teknik Industri Menggunakan User Experience Questionnaire (Ueq)." *J@ Ti Undip: Jurnal Teknik Industri* 17.1 (2022): 30-39.
- [24] Pibriana, Desi. "Penggunaan Model UEQ Untuk Menganalisis Kualitas Pengalaman Pengguna Aplikasi Xaris Di Gereja Methodist Indonesia." *Jurnal Teknologi Sistem Informasi* 3.2 (2022): 229-242.
- [25] Martin Schrepp, "User Experience Questionnaire Handbook", 2023
- [26] B. H. M. Siwu, V. Y. Rampo, Dan S. R. Joshua, "Sistem Informasi Pelaporan Kerusakan Fasilitas Kantor Berbasis Web," *Jurnal Teknik Informatika Dan Elektro*, Vol. 4, No. 2, Pp. 120-129, 2022.
- [27] Akbar, Jalaluddin. "Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Pada Toko Satuaja Thrift". Diss. Politeknik Negeri Sriwijaya, 2021.

- [28] M. Marlina, M. Masnur, "Aplikasi E-Learning Siswa Smk Berbasis Web," *Jurnal Sintaks Logika*, Vol. 1, No. 1, Pp. 8-17, 2021.
- [29] M. Rahmatuloh, M. Rizky Revanda, "Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Pengiriman Barang Pada Pt. Haluan Indah Transporindo Berbasis Web," *Jurnal Teknik Informatika*, Vol. 14, No. 1, Pp. 54-59, 2022.
- [30] N. S. Ramadhani, "Perbedaan Efektivitas Aplikasi E-Comstock Dengan Comstock Konvensional," Diss. Poltekkes Kemenkes Yogyakarta, 2021.
- [31] M. A. Abdillah, "LKP: Aplikasi Pengelola Keuangan Berbasis *Website* Pada UMKM Artan Works," Universitas Dinamika, 2022.