

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Badan Pusat Statistik (BPS), *Statistik Ecommerce 2022*. Badan Pusat Statistik (BPS), 2022. Accessed: Jul. 20, 2023. [Online]. Available: <https://www.bps.go.id/publication/2022/12/19/d215899e13b89e516caa7a44/statistik-e-commerce-2022.html>
- [2] Badan Pusat Statistik (BPS), *Statistik Telekomunikasi Indonesia*. Badan Pusat Statistik (BPS), 2021. [Online]. Available: <https://www.bps.go.id/>
- [3] M. Fardiansyah, A. W. Nur, A. Arief, and I. Hizbullah, “Agile Scrum Untuk Platform E-Commerce Umkm Kuliner : Studi Kasus Toko,” *J. Pedimas Pasifik*, vol. 01, no. 01, pp. 57–65, 2022, [Online]. Available: <file:///C:/Users/LENOVO/Downloads/9.+Pendikmas+Assaf+&+Imam.pdf>
- [4] G. L. Ambayu and K. D. Hartomo, “Analisis dan Pengujian Sistem Informasi Penjualan Produk UMKM Menggunakan Metode Scrum,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 9, no. 3, pp. 2016–2028, 2022, doi: 10.35957/jatisi.v9i3.2229.
- [5] H. A. Rahmah and N. S. R. Candra, “Percetakan Agna Advertising Berbasis Web,” *J. Media Pendidik. Tek. Inform. dan Komput.*, vol. 2, no. 1, 2020.
- [6] A. P. Pratama and R. A. Zunaidi, “Implementasi scrum model dalam pengembangan aplikasi e-commerce pada bidang jasa pembangunan rumah,” *JENIUS J. Terap. Tek. Ind.*, vol. 4, no. 1, pp. 39–48, 2023, doi: 10.37373/jenius.v4i1.484.
- [7] N. Azharandi, S. Andryana, and A. Gunaryati, “E-Commerce Kedai HP Berbasis Model View Controller (MVC) dengan Metode Scrum,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 6, no. 1, pp. 49–55, 2022, doi: 10.35870/jtik.v6i1.379.
- [8] A. F. Yasa, D. S. Rusdianto, and K. C. Brata, “Pembangunan Sistem Freelance Marketplace Untuk Bidang Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Web,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 11, pp. 10509–10515, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/6704/3243>

- [9] Mu'tashim Billah and Ahlijati Nuraminah, "Pengembangan Sistem E-Commerce dengan Framework Laravel dan Vuejs Menggunakan Metode Scrum," *J. Tek. Inform. dan Elektro*, vol. 4, no. 2, pp. 130–136, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.ugp.ac.id/index.php/jutei>
- [10] R. Hisham and Heru Wijayanto Aripadon, "Perancangan Dan Pengembangan Web Marketplace Kebutuhan Rumah Tangga Menggunakan Model Wdlc Dengan Metode Scrum," *J. Ilm. Betrik*, vol. 13, no. 1, pp. 75–86, 2022, doi: 10.36050/betrik.v13i1.424.
- [11] Suberlianto and E. Yulianingsih, "Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Online Paxjoo Dengan Menerapkan Metode Scrum," *Zo. J. Sist. Inf.*, vol. 4, no. 2, pp. 117–131, 2022, doi: 10.31849/zn.v4i2.10989.
- [12] I. Rabbani and E. Krisnanik, "E – Commerce Perlengkapan Haji Dan Umroh Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development," *Semin. Nas. Mhs. Ilmu Komput. dan Apl.*, vol. 1, no. 2, pp. 432–443, 2020.
- [13] C. Saefudin, G. Abdillah, and A. Maspupah, "Pengamanan Source Code Program Menggunakan Algoritma Advanced Encryption Standard Dan Algoritma Base64," *Semin. Nas. Apl. Teknol. Inf.*, p. 2019, 2019.
- [14] M. F. Roziq, M. A. Murtadho, and C. K. Anugrah, "Model Sistem Informasi Manajemen Pada Percetakan Online," *MISI (Jurnal Manaj. Inform. Sist. Informasi)*, vol. 3, no. 1, pp. 43–50, 2020.
- [15] D. Andrean Nur Wicaksono and H. Ed Dien, "Rancang Bangun E-Commerce Berbasis Web menggunakan PHP dan Mysql di CV. Sumber Raya Jember," *Semin. Inform. Apl. Polinema*, p. 2021, 2021.
- [16] A. S. Ardian, Nawassyarif, and Yunanri. W, "Rancang Bangun Aplikasi Percetakan Tiga Bersaudara Berbasis Web Dengan Metode Waterfall," *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 3, no. 2 SE-, pp. 354–361, 2021, [Online]. Available: <http://www.jurnal.uts.ac.id/index.php/JINTEKS/article/view/1025>
- [17] R. Juliarto, "Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya," <https://dicoding.com>, 2021. <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/> (accessed Jun. 20, 2023).

- [18] R. Juliarto, "Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen," <https://dicoding.com>, 2021. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/> (accessed Jun. 20, 2023).
- [19] R. Setiawan, "Memahami Class Diagram Lebih Baik," <https://dicoding.com>, 2021. <https://www.dicoding.com/blog/memahami-class-diagram-lebih-baik/> (accessed Jun. 20, 2023).
- [20] M. Aman and Suroso, "Pengembangan Sistem Informasi Wedding Organizer Menggunakan Pendekatan Sistem Berorientasi Objek Pada CV Pesta," *J. Janitra Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 47–60, 2021, doi: 10.25008/janitra.v1i1.119.
- [21] M. Arafat, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website," *Intech*, vol. 3, no. 2, pp. 6–11, 2022, doi: 10.54895/intech.v3i2.1691.
- [22] M. Rayhan and D. Kurniadi, "Perancangan Sistem Informasi Publikasi Yayasan Berbasis Web Dengan Laravel Framework di Yayasan Amal Saleh Kota Padang," *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.)*, vol. 8, no. 3, p. 45, 2020, doi: 10.24036/voteteknika.v8i3.109817.
- [23] I. R. Afandi, N. Pratiwi, A. A. Rizki, M. Irva, and M. F. Aulia, "Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Pembuatan Surat Online Di Desa Ciangsana Berbasis Website," *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 6, no. 2, pp. 571–577, 2022, doi: 10.36040/jati.v6i2.5318.
- [24] P. M. Zulfikar, A. Arief, A. Badrun, and Suyuti, "Implementasi Scrum Berbasis Web Untuk Meningkatkan Proses Penjualan: Studi Kasus Warung Kopi Engineeringkampus 3 Unkhair, Jati-Ternate," *J. Pengabd. Khairun*, vol. 1 No. 2, no. 2961–823193, pp. 93–99, 2022.
- [25] B. Muhandri, "Aplikasi Self Service Menu Menggunakan Scrum Berbasis Website (Studi Kasus: Toko Grosir)," *J. Maklumatika*, vol. 9, no. 1, pp. 45–56, 2022, [Online]. Available: <https://maklumatika.i-tech.ac.id/index.php/maklumatika/article/view/132%0Ahttps://maklumatika.i-tech.ac.id/index.php/maklumatika/article/download/132/135>

- [26] A. Andipradana and K. Dwi Hartomo, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum,” *J. Algoritm.*, vol. 18, no. 1, pp. 161–172, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.18-1.869.
- [27] W. Warkim, M. H. Muslim, F. Harvianto, and S. Utama, “Penerapan Metode SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Layanan Kawasan,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 365–378, 2020, doi: 10.28932/jutisi.v6i2.2711.
- [28] E. R. Amirussalam, W. Hayuhardika, N. Putra, and W. Purnomo, “Pengembangan Aplikasi e-Commerce Penjualan Tanaman Anggrek isitaman.com menggunakan Restful API,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 10, pp. 4731–4740, 2022, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [29] Vincent and M. Ardiansyah, “Perancangan dan Implementasi Sistem Manajemen Sekolah di SMK Maitreyawira Menggunakan Framework Agile Scrum,” vol. 4, pp. 912–918, 2022, [Online]. Available: <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>